

Teddy Emmanuel Kana Boumkwo II

Étudiant en génie logiciel à l' Université Laval

À propos de moi

Ingénieur en génie logiciel en devenir, je cultive une passion ardente pour la sécurité informatique et le hacking, tout en nourrissant un intérêt profond pour les technologies émergentes. Animé par l'innovation et la performance, je suis déterminé à apporter une contribution significative et à rester à la pointe de l'évolution technologique.

Domaines d'expertise

- Programmation orientée objet
 - Vision par ordinateur
- Apprentissage profond
 - Robotique
 - Hacking
- Développement web

Groupe étudiants

Véhicule Autonome
Université Laval (VAUL)
Club de sécurité
informatique de
l'Université Laval (CSIUL)


Activités et loisirs


Entraîneur de soccer au niveau
LDP


Ce qui m'intéresse


Hacking
Sécurité informatique
Intelligence artificielle
Traitement de données dans
le sport


Où me contacter

 Téléphone

 Courriel

 Profil LinkedIn

 Portfolio web

 Profil GitHub

CURSUS ACADÉMIQUE

2023 – Actuellement


Baccalauréat en génie logiciel

UNIVERSITÉ LAVAL · Québec 



2021 – 2023

Programme Sciences de la nature

CÉGEP DE SAINTE-FOY · Québec 



2016 – 2021

Programme d'éducation internationale

ÉCOLE SECONDAIRE DE ROCHEBELLE · Québec 



COMPÉTENCES EN INFORMATIQUE

Logiciels et plateformes

Suite Office, Git, Visual Studio, NetBeans, Dev-C++, OpenCV, Notion, YouTrack, Overleaf, Google Analytics 4, WordPress

Systèmes d'exploitation

Windows, Linux, Mac OS

Sécurité informatique

fonctions de hachage, tests de données aléatoires (fuzzing)

Intelligence artificielle

vision par ordinateur, algorithmes d'apprentissage profond

LANGAGES DE PROGRAMMATION

python



C++



L^AT_EX



html, css, javascript



React, TailwindCSS



SQL



arduino



PROJETS INFORMATIQUES

GitHub Algorithme de hachage de mots de passe (python)

Site Web Détecteur d'âge - Apprentissage profond (Frontend : React, Backend : Flask)

Site Web Détecteur d'émotion - Apprentissage profond (Frontend : React, Backend : Flask)





Site Web Power 4 Game (Frontend : React, Backend : Flask)

Site Web Movie-app (html, css, javascript, api)

Site Web Spaceship Game (html, css, javascript)

Site Web Brick-Breaker Game (html, css, javascript)

EXPÉRIENCES DE TRAVAIL EN INFORMATIQUE

Sept. 2024 – Actuellement	Technicien en réseau informatique LIEU(x) · Ministère de la Famille  Type d'emploi : Stage, emploi étudiant	
<ul style="list-style-type: none">• Aider à programmer l'automatisation de plusieurs livrables EXCEL afin d'en assurer une alimentation automatisée et ainsi permettre une uniformité dans les données produites mensuellement ;• Aider au développement d'un visuel de type "Power BI" afin de faciliter la lecture de la clientèle ;• Aider à la mise à jour de l'ensemble des fiches indicateurs de la DMSPS.		
Mai 2024 – Août 2024	Conseiller de la Direction du gouvernement ouvert LIEU(x) · Ministère de la Cybersécurité et du Numérique  Type d'emploi : Stage, emploi étudiant	
<ul style="list-style-type: none">• Soutenir les pilotes des portails Données Québec (DQ) et Consultation Québec (CQ) ;• Répondre aux demandes citoyennes adressées reçues dans les portails (DQ et CQ) concernant l'utilisation et la consultation de données ouvertes, ou les rediriger et en faire le suivi, selon la nature des demandes ;• Répondre aux besoins de statistiques de consultation des deux portails à l'aide des outils d'analyses statistiques Google Analytics et Matomo ;• Participer aux travaux d'évolution et de maintien de ces deux plateformes et réaliser des essais d'acceptation ;• Soutenir les travaux de normalisation des données ouvertes ;• Effectuer de la veille technologique.		

CERTIFICATS & PRIX

2023	Certificat Être là
2022	Certificat en Relation d'aide
2021	Vainqueur de la saison régulière et des séries avec l'équipe de soccer juvénile féminin de De Rochebelle
2020-2021	Certificats des concours de mathématiques Pascale et Gauss
2021	Certificat d'entraîneur certifié (Théorie A et B)
2020	Certificat d'entraîneur certifié (S3)
2020	Certificat leader d'activités
2018	Lauréat du Concours de mathématiques Opti-Math

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

Analyse et résolution de problème
Autonomie et débrouillardise
Adaptabilité
Communication
Leadership
Gestion d'équipe
Gestion de projet

LANGUES PARLÉES

Français	C2	langue maternelle
Anglais	C2	
Espagnol	A2	

IMPLICATIONS SOCIALES

Sept. 2023 – Actuellement	Véhicule Autonome de l'Université Laval LIEU(X) · Québec  Ce que j'ai appris : système d'exploitation Linux et développement d'algorithmes	
Sept. 2023 – Actuellement	Club de sécurité informatique de l'Université Laval LIEU(X) · Québec  Ce que j'ai appris : tests de données aléatoires (fuzzing), développement web, Notion	
Oct. 2022 – Mai 2023	Groupe de robotique CROMA du Cégep de Sainte-Foy LIEU(X) · Québec  Ce que j'ai appris : programmation arduino, programmation C++	
Oct. 2021 – Mai 2022	Parcours Entrepreneuriat Sainte-Foy LIEU(X) · Québec  Ce que j'ai appris : création d'entreprise, business model canva, réseautage	