

# Teddy Emmanuel Kana Boumkwo II

Étudiant en génie logiciel à l' Université Laval

## À propos de moi

Ingénieur en génie logiciel en devenir, je cultive une passion ardente pour la sécurité informatique et le hacking, tout en nourrissant un intérêt profond pour les technologies émergentes. Animé par l'innovation et la performance, je suis déterminé à apporter une contribution significative et à rester à la pointe de l'évolution technologique.

## Domaines d'expertise

- Programmation orientée objet
  - Vision par ordinateur
- Apprentissage profond
  - Robotique
  - Hacking
- Développement web

## Groupe étudiants

Véhicule Autonome  
Université Laval (VAUL)  
Club de sécurité  
informatique de  
l'Université Laval (CSIUL)


## Activités et loisirs


Entraîneur de soccer au niveau  
LDP


## Ce qui m'intéresse


Hacking  
Sécurité informatique  
Intelligence artificielle  
Traitement de données dans  
le sport


## Où me contacter

 Téléphone

 Courriel

 Profil LinkedIn

 Portfolio web

 Profil GitHub

## CURSUS ACADÉMIQUE

2023 – Actuellement


**Baccalauréat en génie logiciel**

UNIVERSITÉ LAVAL · Québec 



2021 – 2023

**Programme Sciences de la nature**

CÉGEP DE SAINTE-FOY · Québec 



2016 – 2021

**Programme d'éducation internationale**

ÉCOLE SECONDAIRE DE ROCHEBELLE · Québec 



## COMPÉTENCES EN INFORMATIQUE

**Logiciels et plateformes**

Suite Office, Git, Visual Studio, NetBeans, Dev-C++, OpenCV, Notion, YouTrack, Overleaf, Google Analytics 4, WordPress

**Systèmes d'exploitation**

Windows, Linux, Mac OS

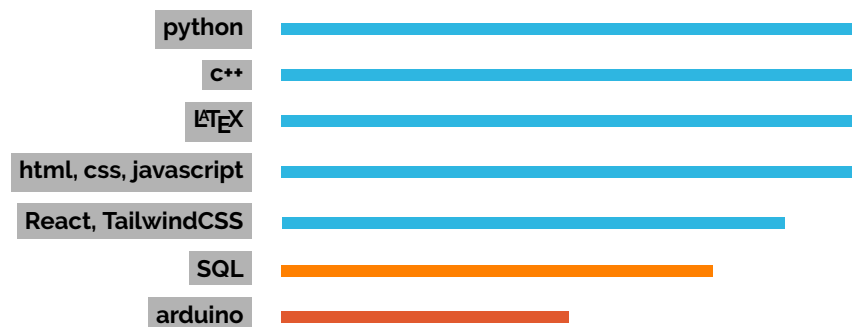
**Sécurité informatique**

fonctions de hachage, tests de données aléatoires (fuzzing)

**Intelligence artificielle**

vision par ordinateur, algorithmes d'apprentissage profond

## LANGAGES DE PROGRAMMATION




## PROJETS INFORMATIQUES

GitHub	Algorithme de hachage de mots de passe (python)
Site Web	Détecteur d'âge - Apprentissage profond (Frontend : React, Backend : Flask)
Site Web	Détecteur d'émotion - Apprentissage profond (Frontend : React, Backend : Flask)
Site Web	Power 4 Game (Frontend : React, Backend : Flask)
Site Web	Movie-app (html, css, javascript, api)
Site Web	Spaceship Game (html, css, javascript)
Site Web	Brick-Breaker Game (html, css, javascript)

## EXPÉRIENCES DE TRAVAIL EN INFORMATIQUE

Juin 2025 – Actuellement

### **Analyste gestion d'inventaire informatique**

LIEU(x) · Ministère de l'Éducation 


Type d'emploi : Stage, emploi étudiant



- Inventaire et mise à jour : Collecter, valider et maintenir les données des actifs informatiques dans le système (Octopus).
- Suivi et intégrité des données : Vérifier l'intégrité des informations et suivre l'état des équipements avec les équipes TI.
- Gestion des obsolescences : Identifier et planifier le retrait des équipements obsolètes.
- Automatisation de l'inventaire : Analyser la faisabilité d'automatiser les processus d'inventaire.
- Migration système ITSM/ITAM : Contribuer à l'évaluation de la migration vers un nouveau système.
- Mise à jour des licences : Assurer la mise à jour des licences logicielles des équipements.

Sept. 2024 – Juin 2025

### **Technicien en réseau informatique**

LIEU(x) · Ministère de la Famille 

Type d'emploi : Stage, emploi étudiant



- Aider à programmer l'automatisation de plusieurs livrables EXCEL afin d'en assurer une alimentation automatisée et ainsi permettre une uniformité dans les données produites mensuellement ;
- Aider au développement d'un visuel de type "Power BI" afin de faciliter la lecture de la clientèle ;
- Aider à la mise à jour de l'ensemble des fiches indicateurs de la DMSPS.

Mai 2024 – Août 2024

### **Conseiller de la Direction du gouvernement ouvert**

LIEU(x) · Ministère de la Cybersécurité et du Numérique 

Type d'emploi : Stage, emploi étudiant



- Soutenir les pilotes des portails Données Québec (DQ) et Consultation Québec (CQ) ;
- Répondre aux demandes citoyennes adressées reçues dans les portails (DQ et CQ) concernant l'utilisation et la consultation de données ouvertes, ou les rediriger et en faire le suivi, selon la nature des demandes ;
- Répondre aux besoins de statistiques de consultation des deux portails à l'aide des outils d'analyses statistiques Google Analytics et Matomo ;
- Participer aux travaux d'évolution et de maintien de ces deux plateformes et réaliser des essais d'acceptation ;
- Soutenir les travaux de normalisation des données ouvertes ;
- Effectuer de la veille technologique.

## CERTIFICATS & PRIX

<b>2023</b>	Certificat Être là
<b>2022</b>	Certificat en Relation d'aide
<b>2021</b>	Vainqueur de la saison régulière et des séries avec l'équipe de soccer juvénile féminin de De Rochebelle
<b>2020-2021</b>	Certificats des concours de mathématiques Pascale et Gauss
<b>2021</b>	Certificat d'entraîneur certifié (Théorie A et B)
<b>2020</b>	Certificat d'entraîneur certifié (S3)
<b>2020</b>	Certificat leader d'activités
<b>2018</b>	Lauréat du Concours de mathématiques Opti-Math

## COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

Analyse et résolution de problème  
Autonomie et débrouillardise  
Adaptabilité  
Communication  
Leadership  
Gestion d'équipe  
Gestion de projet

## LANGUES PARLÉES

Français	C2	langue maternelle
Anglais	C2	● ● ● ●
Espagnol	A2	● ● ● ●

## IMPLICATIONS SOCIALES

Sept. 2023 – Actuellement

### Véhicule Autonome de l'Université Laval

LIEU(X) · Québec 📍

Ce que j'ai appris : système d'exploitation Linux et développement d'algorithmes



Sept. 2023 – Actuellement

### Club de sécurité informatique de l'Université Laval

LIEU(X) · Québec 📍

Ce que j'ai appris : tests de données aléatoires (fuzzing), développement web, Notion



Oct. 2022 – Mai 2023

### Groupe de robotique CROMA du Cégep de Sainte-Foy

LIEU(X) · Québec 📍

Ce que j'ai appris : programmation arduino, programmation C++



Oct. 2021 – Mai 2022

### Parcours Entrepreneuriat Sainte-Foy

LIEU(X) · Québec 📍

Ce que j'ai appris : création d'entreprise, business model canva, réseautage

