

# Teddy Emmanuel Kana Boumkwo II

Étudiant en génie logiciel – Université Laval  
kanaboumkwoit@outlook.com | +1 (418) 713-9431 | LinkedIn | GitHub | Portfolio  
Éligible à travailler au Canada sans parrainage

## Profil

---

Étudiant en génie logiciel spécialisé dans les applications basées sur l'IA, le développement web full-stack et les réseaux informatiques. Expérience dans la construction de projets de bout en bout avec Python, Java, C++, JavaScript, React, Flask et des outils cloud. Passionné par l'application des structures de données et algorithmes, des probabilités et statistiques, et des principes de conception de systèmes de base pour résoudre des problèmes réels et créer des fonctionnalités évolutives centrées sur l'utilisateur.

## Expérience Professionnelle

---

### Analyste en gestion des actifs informatiques

Juin 2025 – Présent

Ministère de l'Éducation – Stage / Emploi étudiant

- **Développement de scripts d'automatisation** pour synchroniser l'inventaire des actifs informatiques dans Octopus, réduisant les erreurs de saisie de **30%**.
- **Création de petits outils internes** pour valider les enregistrements matériels et logiciels et améliorer l'intégrité des données entre les systèmes.
- Mise à jour et maintenance proactives de plus de **1 000 actifs matériels et licences logicielles**.
- Collaboration avec les équipes TI et Opérations pour évaluer la migration vers une nouvelle plateforme ITSM/ITAM.

### Technicien en réseaux

Sept. 2024 – Juin 2025

Ministère de la Famille – Stage / Emploi étudiant

- Automatisation des pipelines de rapports quotidiens, hebdomadaires et mensuels (Python/Excel/Power BI), **assurant une cohérence des données à 100% pour plus de 600 employés**.
- Développement d'un **tableau de bord Power BI** interactif pour améliorer la visibilité sur l'utilisation et les incidents du réseau.
- Soutien aux opérations de réseau et au dépannage, renforçant les compétences pratiques en **réseaux et ingénierie informatique**.

### Conseiller en Gouvernement Ouvert

Mai 2024 – Août 2024

Ministère de la Cybersécurité et du Numérique – Stage / Emploi étudiant

- **Développement d'un script personnalisé d'évaluation de la qualité des données** pour analyser plus de 250 jeux de données, **détectant 30% d'anomalies de plus** par rapport à la méthode précédente.
- Contribution à l'amélioration d'un **assistant utilisateur basé sur l'IA**, réduisant les demandes manuelles par courriel de **40%**.
- Participation à la **normalisation et à l'amélioration des données ouvertes**, entraînant une **augmentation de 25% du taux de conformité**.
- Réalisation d'analyses statistiques à l'aide de **Google Analytics** et de **Matomo**, suivi de plus de **20 000 consultations mensuelles** et amélioration du **référencement (SEO) et de la visibilité** des portails gouvernementaux.
- **Conférencier lors d'une conférence de 200 à 300 parties prenantes**, présentant le plan d'action du gouvernement aux propriétaires de données ouvertes.

## Compétences

---

**Langages de programmation** : Python, Java, C++, JavaScript, SQL

**Frameworks et bibliothèques** : React, Flask, OpenCV, NumPy, Pandas, Node.js

**Technologies Cloud et DevOps** : Azure, Docker, Linux, Git

**Réseaux et Systèmes** : Réseaux et ingénierie informatique, fondements TCP/IP, bases du routage/commutation, dépannage

**Fondamentaux en Informatique** : Structures de Données & Algorithmes, Programmation Orientée Objet

(POO), API REST, Conception de Systèmes (basique), Méthodologie Agile

**Mathématiques et Analyse** : Probabilités, Statistiques, analyse et visualisation de données (Power BI)

**Autres** : LaTeX, MySQL, Octopus

**Langues** : Français (Maternelle), Anglais (Courant), Espagnol (En apprentissage)

## Projets Techniques

---

**Détecteur d'émotions en temps réel** – Python, OpenCV, Flask, React

Construction d'une application web de bout en bout pour la reconnaissance d'émotions faciales en temps réel, entraînée sur le jeu de données **FER2013** et déployée avec une API Flask et un frontend React.

**Détecteur de genre et d'âge** – Python, OpenCV, Flask, React

Déploiement web interactif intégrant des modèles de **vision par ordinateur et d'apprentissage profond** pour la prédiction de l'âge et du genre.

**Jeu Puissance 4** – Python, Application Web déployée sur Vercel

Conception et implémentation d'un jeu web jouable **Puissance 4**, incluant le rendu du plateau, la gestion des tours et la détection des conditions de victoire, avec une interface utilisateur réactive.

**Application de Films** – HTML, CSS, JavaScript, TMDB API

Application web permettant aux utilisateurs de rechercher, consulter et afficher des informations sur les films à l'aide de l'**API The Movie Database (TMDB)**.

**Jeu Casse-briques** – HTML, CSS, JavaScript

Jeu de navigateur interactif publié sur GitHub Pages.

**Jeu Vaisseau Spatial** – HTML, CSS, JavaScript

Jeu de navigateur interactif publié sur GitHub Pages.

## Formation

---

**Baccalauréat en génie logiciel** – Université Laval

2023 – Présent

Diplôme prévu en 2027

Cours pertinents : Structures de Données & Algorithmes, Probabilités et Statistiques, Réseaux Informatiques, Architecture Logicielle, Programmation Orientée Objet

## Leadership et Implication

---

Membre du **Club de Sécurité Informatique (CSIUL)** – Sécurité offensive (**fuzzing**), OSINT, **CTF**, hacking éthique, cybersécurité appliquée.

Membre du **Club d'Intelligence Artificielle (CIA)** – **Projet partenaire avec Thales** pour la **sécurisation des réseaux de véhicules** via le bus CAN : IA pour la cybersécurité, sécurité automobile, détection d'anomalies et collaboration industrielle réelle.

Membre du **Club de Véhicules Autonomes (VAUL)** – Robotique autonome, vision par ordinateur, **LiDAR**, algorithmes, **serveur de simulation**, Linux et participation à des compétitions.

**Entraîneur de Soccer Certifié Haute Performance** – CS TRIDENT – leadership, communication, analyse de performance et gestion d'équipe.