

# Teddy Emmanuel Kana Boumkwo II

Estudiante de Ingeniería de Software – Universidad Laval  
kanaboumkwoiit@outlook.com | +1 (418) 713-9431 | LinkedIn | GitHub | Portafolio  
Elegible para trabajar en Canadá sin patrocinio

## Perfil

---

Estudiante de Ingeniería de Software especializado en aplicaciones impulsadas por IA, desarrollo web full-stack y redes informáticas. Experiencia en la construcción de proyectos de principio a fin con Python, Java, C++, JavaScript, React, Flask y herramientas en la nube. Apasionado por aplicar estructuras de datos y algoritmos, probabilidad y estadística, y principios básicos de diseño de sistemas para resolver problemas del mundo real y crear funcionalidades escalables centradas en el usuario.

## Experiencia Profesional

---

**Analista de Gestión de Activos de TI** Junio 2025 – Presente  
*Ministerio de Educación – Pasantía / Puesto de Estudiante*

- **Desarrollé scripts de automatización** para sincronizar el inventario de activos de TI en Octopus, reduciendo los errores de entrada en un **30 %**.
- **Construí pequeñas herramientas internas** para validar registros de hardware y software y mejorar la integridad de los datos entre sistemas.
- Actualicé y mantuve proactivamente más de **1.000 activos de hardware y licencias de software**.
- Colaboré con los equipos de TI y operaciones para evaluar la migración a una nueva plataforma ITSM/ITAM.

**Técnico de Redes** Sept. 2024 – Junio 2025  
*Ministerio de la Familia – Pasantía / Puesto de Estudiante*

- Automatización de pipelines de informes diarios, semanales y mensuales (Python/Excel/Power BI) **asegurando una consistencia de datos del 100 % para más de 600 empleados**.
- Desarrollo de un **panel de control interactivo en Power BI** para mejorar la visibilidad sobre el uso e incidentes de la red.
- Apoyé las operaciones de red y la resolución de problemas, fortaleciendo habilidades prácticas en **redes e ingeniería informática**.

**Asesor de Gobierno Abierto** Mayo 2024 – Ago. 2024  
*Ministerio de Ciberseguridad y Asuntos Digitales – Pasantía / Puesto de Estudiante*

- **Desarrollé un script de evaluación de calidad de datos personalizado** para analizar más de 250 conjuntos de datos, **detectando un 30 % más de anomalías** que el método anterior.
- **Analicé más de 250 conjuntos de datos** y desarrollé un script de evaluación de calidad personalizado, detectando y corrigiendo casi **30 % más de anomalías** que antes.
- Contribuí a la mejora de un **asistente de usuario basado en IA**, reduciendo las solicitudes manuales por correo electrónico en un **40 %**.
- Participé en la **estandarización y mejora de datos abiertos**, lo que resultó en un **aumento del 25 % en la tasa de cumplimiento**.
- Realicé análisis estadísticos utilizando **Google Analytics y Matomo**, rastreando más de **20.000 consultas mensuales** y mejorando el **SEO y la visibilidad** de los portales gubernamentales.
- **Ponente en una conferencia de 200 a 300 partes interesadas**, presentando el plan de acción del gobierno a los propietarios de datos abiertos.

## Habilidades

---

**Lenguajes de Programación:** Python, Java, C++, JavaScript, SQL  
**Frameworks y Librerías:** React, Flask, OpenCV, NumPy, Pandas, Node.js  
**Tecnologías Cloud y DevOps:** Azure, Docker, Linux, Git

**Redes y Sistemas:** Redes e ingeniería informática, fundamentos TCP/IP, conceptos básicos de enrutamiento/conmutación, resolución de problemas

**Fundamentos de Ciencias de la Computación:** Estructuras de Datos y Algoritmos, Programación Orientada a Objetos (POO), API REST, Diseño Básico de Sistemas, Metodología Ágil

**Matemáticas y Análisis:** Probabilidad, Estadística, análisis y visualización de datos (Power BI)

**Otros:** LaTeX, MySQL, Octopus

**Idiomas:** Francés (Nativo), Inglés (Fluido), Español (En aprendizaje)

## Proyectos Técnicos

---

### **Detector de Emociones en Tiempo Real** – Python, OpenCV, Flask, React

Construí una aplicación web de principio a fin para el reconocimiento de emociones faciales en tiempo real, **entrenada en el conjunto de datos FER2013** y desplegada con una API Flask y un frontend React.

### **Detector de Género y Edad** – Python, OpenCV, Flask, React

Despliegue web interactivo que integra modelos de **visión por computadora y aprendizaje profundo** para la predicción de edad y género.

### **Juego Conecta 4** – Python, Aplicación Web desplegada en Vercel

Diseñé e implementé un juego web jugable de **Conecta Cuatro**, incluyendo el renderizado del tablero, la gestión de turnos y la detección de condiciones de victoria, con una interfaz de usuario responsive.

### **Aplicación de Películas** – HTML, CSS, JavaScript, TMDB API

Aplicación web que permite a los usuarios buscar, ver y mostrar información de películas utilizando **la API The Movie Database (TMDB)**.

### **Juego Rompe Ladrillos** – HTML, CSS, JavaScript

Juego de navegador interactivo publicado en GitHub Pages.

### **Juego Nave Espacial** – HTML, CSS, JavaScript

Juego de navegador interactivo publicado en GitHub Pages.

## Educación

---

### **Licenciatura en Ingeniería de Software** – Universidad Laval

2023 – Presente

Clase de 2027

Cursos Relevantes: Estructuras de Datos y Algoritmos, Probabilidad y Estadística, Redes Informáticas, Arquitectura de Software, Programación Orientada a Objetos

## Liderazgo e Implicación

---

Miembro del **Club de Seguridad Informática (CSIUL)** – Seguridad ofensiva (**fuzzing**), OSINT, CTF, hacking ético, ciberseguridad aplicada.

Miembro del **Club de Inteligencia Artificial (CIA)** – Proyecto asociado con Thales para asegurar redes de vehículos a través del bus CAN: IA para ciberseguridad, seguridad automotriz, detección de anomalías y colaboración industrial real.

Miembro del **Club de Vehículos Autónomos (VAUL)** – Robótica autónoma, visión por computadora, LiDAR, algoritmos, servidor de simulación, Linux y participación en competiciones.

**Entrenador de Fútbol Certificado de Alto Rendimiento** – CS TRIDENT – liderazgo, comunicación, análisis de rendimiento y gestión de equipos.