





1 INFORMATIONS GÉNÉRALES :

Élèves	Travail de groupe (4 personnes)
Lieu de travail :	Ecole Technique - Ecole des Métiers de Lausanne
Période de réalisation :	4 semaines
Nombre de périodes :	3 périodes par semaine

2 PROCÉDURE:

- Le groupe d'élèves réalise un travail sur la base du cahier des charges décrit au **point 6**. Ce dernier est en outre présenté, commenté et discuté avec les élèves en classe.
- Le groupe d'élèves sont entièrement responsables de la sécurité des données ainsi que la mise en place de sauvegardes.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du projet, le groupe devra livrer le projet au complet comprenant les sources.

3 TITRE:

ERP (Enterprise Resource Planning) en C#.

4 MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION :

- Une machine virtuelle vAppliancePaas (Linux)
- Une machine virtuelle en Windows 10.
- Document ConventionsDeCodage.pdf

5 CONSIGNES:

- Travailler dans le calme et limiter les distractions.
- Le travail est réalisé par un groupe de 4 élèves.
- Respecter les conventions de codage et nommage de l'ETML en vous référant au document **ConventionsDeCodage.pdf**.
- Réaliser une liste de tâches pour la gestion de votre projet.
- Déposer une archive au format zip selon les indications de votre enseignant.

Auteur : Marco Barroso Modifié par : Marco Barroso

Révision: 2.8

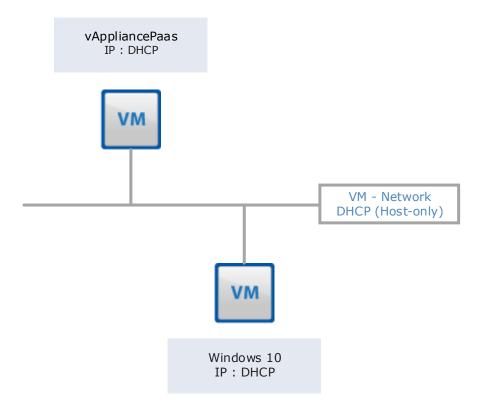




6 DESCRIPTIF DU PROJET :

1. Architecture virtuelle:

1.1. Monter l'architecture virtuelle en respectant le schéma ci-dessous en utilisant VMware Workstation Player :



- 1.2. La connexion à la machine en Windows 10 est faite à travers le protocole **RDP** depuis votre PC hôte. Vous pouvez utiliser l'outil « Connexion Bureau à distance » de base sans oublier de configurer votre VM afin d'accepter l'accès.
- 1.3. La connexion à la machine vAppliancePass est faite via le protocole https: https://IP_VM:8000. L'utilisation des navigateurs comme Firefox, Google Chrome est recommandée.

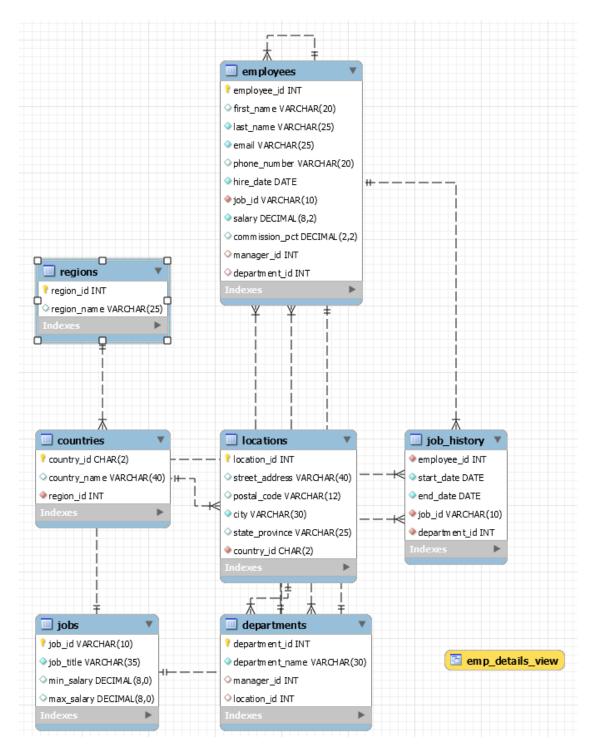
Auteur : Marco Barroso Modifié par : Marco Barroso

Révision: 2.8





2. Schéma de la base de données :



- 2.1. Le schéma ci-dessous est disponible sur les moteurs de base de données suivants :
 - 2.1.1. Microsoft SQL Server (Microsoft Management studio)
 - 2.1.2. MySQL (MySQL Workbench)
 - 2.1.3. MariaDB (MySQL Workbench)

Auteur : Marco Barroso Modifié par : Marco Barroso

Révision : 2.8



P_Réseau DEV - Cahier des charges 3



3. Développer une application C# Windows Forms / (WPF, UWP) :

Le but de ce projet est de développer une interface graphique (UI) qui permet la gestion des ressources humaines d'une entreprise. L'interface sera réalisée en Windows Forms <u>ou bien</u> en WPF / UWP (pour les plus avancés).

L'application devra incorporer les fonctionnalités suivantes :

- 3.1. Utilisation de l'architecture MVC.
- 3.2. Choix du moteur de base de données (MSSQL, MySQL, MariaDB).
- 3.3. La configuration de votre application devra être stockée dans un fichier de configuration nomVotreApp.config au format à choix (INI, JSON, YAML, XAML).
- 3.4. Le stockage du mot de passe dans le fichier de configuration doit être obligatoirement offusqué (crypter / décrypter) dans le fichier de config.
- 3.5. La possibilité d'afficher, de modifier et de supprimer les données d'un collaborateur.
- 3.6. Incorporer une gestion d'erreurs (fichier de configuration non disponible, informations de connexion erronées, etc...)
- 3.7. Un point important consister à loguer dans un fichier texte ainsi que dans une console graphique toutes les actions et informations au format [DD/MM/YYYY hh:mm:ss] [log level] [message] (utilisation de log4net pour les plus avancés), par exemple :
 - a. [DD/MM/YYYY hh:mm:ss] [INFO] [Connecting to XXX.XX.XX:YYY].
 - b. [DD/MM/YYYY hh:mm:ss] [INFO] [Connection OK].
 - C. [DD/MM/YYYY hh:mm:ss] [ERROR] [Connection failed: cause].
 - d. [DD/MM/YYYY hh:mm:ss] [.....] [Bla bla bla ...].

Auteur : Marco Barroso Modifié par : Marco Barroso Révision : 2.8

par : Marco Barroso Page 4 sur 4