

Api

Din punctul de vedere al Api ului am creat un layer de comunicare alcatuit din database(un fisier generic pentru cele 3 tipuri de modele) si 3 fisiere de service care au rolul de a expune datele.

Fisierul generic de database expune metode ce servesc scopului de a crea o entitate, de a primi toate entitatile din baza de date, de a cauta o entitate dupa Id, de a face update la o entitate, respectiv de a sterge una.

Fisierele de service au rolul de a pastra o comunicare intre context si clasele ce folosesc datele din database. Astfel, am creat urmatoarele metode:

- GetAll() care intoarce toate entitatile

- GetById() care intoarce entitatea corespunsatoare id ului primit ca parametru

- Create() care creaza o entitate in baza de date

- Update() care pe baza unei entitati primite si a unui id, va face update la inregistrarea din baza de date cu id ul primit

- Delete() care sterge entitatea din baza de date

- GetByMediaId() -> pentru Tags si Persons, metoda care, pe baza unui MediaId primit, returneaza toate entitatile care au foreign key catre id ul respectiv

- SearchByName() -> care pe baza unui string primit, cauta dupa nume toate entitatile din baza de date si le returneaza