

Subsemnatul Tibuleac Eduard Mihail declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:
<https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/> cu laboratoarele aferente

Aceasta parte contine interfata IMedia care reprezinta layerul abstractizat al obiectelor si ale metodelor folosite de catre server, acestea avand [serviceContract]

In ObjectWCF am implementat interfata IMedia, folosindu-ma de metodele din API, oferind parametri si logica specifica fiecarei metode