

BHT, Studienverwaltung, Luxemburger Straße 10, 13353 Berlin

Trung Nguyen Quoc
Ahrenshooper Straße 76
13051 Berlin

28.06.2024

Studiendokumentation für Nguyen Quoc, Trung

Matrikel-Nr.: 911498

Geboren am: 09.12.1985

Urlaubssemester: 0

Praktikumssemester: 0



Studiengang: Medieninformatik Bachelor (Erststudium)

Beginn des Studiums: 01.04.2020

Fachsemester: 9 (Sommersemester 2024)

Pflichtmodule						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
8637_106565 Mathematik I	5					
143064 Mathematik I						
143064 Prüfung Mathematik I						
143131 Mathematik I Übg.						
11428_106565 Grundlagen der Theoretischen Informatik	5			PV		
143132 Grundlagen der Theoretischen Informatik		SoSe 2024	2/4			
143132 Prüfung Grundlagen der Theoretischen Informatik		SoSe 2024		ZU	Yin Amy Siu	1/3
143180 Grundlagen der Theoretischen Informatik Übg.		SoSe 2024	2/4			
11429_106565 Mediendesign Grundlagen	5	SoSe 2020		1,3		
143133 Mediendesign Grundlagen						
143133 Prüfung Mediendesign Grundlagen		SoSe 2020		1,3	Cornelia Schiffers	
143134 Mediendesign Grundlagen Übg.						
8640_106565 Technische Grundlagen der Informatik	5	WiSe 2021		2,7		
143135 Technische Grundlagen der Informatik						
143135 Prüfung Technische Grundlagen der Informatik		WiSe 2021		2,7	Thomas Wolff	
143136 Technische Grundlagen der Informatik Übg.						
11430_106565 Programmierung I	10	SoSe 2023		2,0		
143137 Programmierung I		SoSe 2023				
143137 Prüfung Programmierung I		SoSe 2023		2,0	Siamak Haschemi	
143138 Programmierung I Übg.		SoSe 2023				
8643_106565 Mathematik II	5					
143066 Mathematik II						
143066 Prüfung Mathematik II						
143139 Mathematik II Übg.						
10985_106565 Algorithmen und Datenstrukturen	5					
143140 Algorithmen und Datenstrukturen						
143140 Prüfung Algorithmen und Datenstrukturen						
143141 Algorithmen und Datenstrukturen Übg.						
8645_106565 Datenbanksysteme	5	SoSe 2022		1,3		
143009 Datenbanksysteme						
143009 Prüfung Datenbanksysteme		SoSe 2022		1,3	Aljoscha Marcel Everding	
143142 Datenbanksysteme Übg.						
8646_106565 Programmierung II	5	WiSe 2023		1,0		
143010 Programmierung II		WiSe 2023				
143010 Prüfung Programmierung II		WiSe 2023		1,0	Siamak Haschemi	
143143 Programmierung II Übg.		WiSe 2023				
8644_106565 Betriebssysteme	5	SoSe 2022		2,7		
143144 Betriebssysteme						
143144 Prüfung Betriebssysteme		SoSe 2022		2,7	Martin von Löwis	
143145 Betriebssysteme Übg.						
8649_106565 Software Engineering I	5	WiSe 2022		2,0		
143013 Software Engineering I		WiSe 2022				
143013 Prüfung Software Engineering I		WiSe 2022		2,0	Thomas Ziemer	
143146 Software Engineering I Übg.		WiSe 2022				
11431_106565 Computergrafik Grundlagen	7					
143147 Computergrafik Grundlagen						

Bewertungen
gemäß RSPO:

Ausreichende Noten:
Nicht ausreichende Noten:

1,0 ; 1,3 ; 1,7 ; 2,0 ; 2,3 ; 2,7 ; 3,0 ; 3,3 ; 3,7 ; 4,0 ; m.E. (mit Erfolg)

5,0 ; o.E. (ohne Erfolg) ; ENB (endgültig nicht bestanden) ; nT (nicht teilgenommen) ; PV (Prüfung vorhanden) ; ZU (zugelassen) ; BHTAN (Anmeldung Abschluss) ; BHTZU (Zulassung Abschluss) ; BHTAZU (Ausnahmezulassung Abschlussarbeit) ; TA (Täuschungsversuch)

Pflichtmodule						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
143147 Prüfung Computergrafik Grundlagen						
143148 Computergrafik Grundlagen Übg.						
11432_106565 Medientechnologien	8			PV		
143149 Medientechnologien		WiSe 2022	1/4			
143149 Prüfung Medientechnologien		WiSe 2022		nT	Jürgen Lohr	0/3
143150 Medientechnologien Übg.		WiSe 2022	1/4			
10126_106565 Verteilte Systeme	5			PV		
143151 Verteilte Systeme		WiSe 2022	1/4			
143151 Prüfung Verteilte Systeme		WiSe 2022		nT	Marco Munstermann	0/3
143152 Verteilte Systeme Übg.		WiSe 2022	1/4			
11433_106565 Web Engineering I	5			PV		
143153 Web Engineering I		SoSe 2024	2/4			
143153 Prüfung Web Engineering I		SoSe 2024		ZU	Simone Strippgen	1/3
143154 Web Engineering I Übg.		SoSe 2024	2/4			
8655_106565 Software Engineering II	8	SoSe 2023		1,7		
143019 Software Engineering II		SoSe 2023				
143019 Prüfung Software Engineering II		SoSe 2023		1,7	Thomas Ziemer	
143155 Software Engineering II Übg.		SoSe 2023				
11434_106565 Web Engineering II	7					
143156 Web Engineering II						
143156 Prüfung Web Engineering II						
143157 Web Engineering II Übg.						
11435_106565 Human-Computer Interaction	5	SoSe 2023		1,0		
143158 Human-Computer Interaction		SoSe 2023				
143158 Prüfung Human-Computer Interaction		SoSe 2023		1,0	Katrin Wolf	
143159 Human-Computer Interaction Übg.		SoSe 2023				
11436_106565 Projekt	15			PV		
143163 Projekt		SoSe 2024	1/4			
143163 Prüfung Projekt		SoSe 2024		ZU	Frank Hampe	1/3
10531_106565 Grundlagen wissenschaftlichen Arbeitens	5	WiSe 2023		1,0		
143105 Grundlagen wissenschaftlichen Arbeitens		WiSe 2023				
143105 Prüfung Grundlagen wissenschaftlichen Arbeitens		WiSe 2023		1,0	Irene Gebauer	
143160 Grundlagen wissenschaftlichen Arbeitens Übg.		WiSe 2023				
8662_106565 Praxisprojekt	15					
143162 Praxisprojekt Übg.						
143162 Prüfung Praxisprojekt Übg.						

Wahlpflichtmodule						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
11437_106566 Interaktions- und Interface-Design	5	SoSe 2023		2,3		
143164 Interaktions- und Interface-Design		SoSe 2023				
143164 Prüfung Interaktions- und Interface-Design		SoSe 2023		2,3	Annika Brinkmann	
11438_106566 Software Engineering: Architekturen und Werkzeuge	5					
143165 Software Engineering: Architekturen und Werkzeuge						
143165 Prüfung Software Engineering: Architekturen und Werkzeuge						
11439_106566 3D Web Graphics	5					
143166 3D Web Graphics						
143166 Prüfung 3D Web Graphics						
11440_106566 Softwarequalität und -test	5	WiSe 2023		1,0		
143167 Softwarequalität und -test		WiSe 2023				
143167 Prüfung Softwarequalität und -test		WiSe 2023		1,0	Thomas Ziemer	
8663_106566 Betriebswirtschaftslehre	5					
143168 Betriebswirtschaftslehre						
143168 Prüfung Betriebswirtschaftslehre						
11441_106566 Medienproduktion und -distribution	5					

Bewertungen

gemäß RSPO:

Ausreichende Noten:

Nicht ausreichende Noten:

1,0 ; 1,3 ; 1,7 ; 2,0 ; 2,3 ; 2,7 ; 3,0 ; 3,3 ; 3,7 ; 4,0 ; m.E. (mit Erfolg)

5,0 ; o.E. (ohne Erfolg) ; ENB (endgültig nicht bestanden) ; nT (nicht teilgenommen) ; PV (Prüfung vorhanden) ; ZU (zugelassen) ; BHTAN (Anmeldung Abschluss) ; BHTZU (Zulassung Abschluss) ; BHTAZU (Ausnahmezulassung Abschlussarbeit) ; TA (Täuschungsversuch)

3/6

Wahlpflichtmodule						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
143169 Medienproduktion und -distribution						
143169 Prüfung Medienproduktion und -distribution						
11385_106566 Effiziente Software Entwickeln mit C++	5					
143170 Effiziente Software Entwickeln mit C++						
143170 Prüfung Effiziente Software Entwickeln mit C++						
11442_106566 Programmiersprachen und -paradigmen	5					
143171 Programmiersprachen und -paradigmen						
143171 Prüfung Programmiersprachen und -paradigmen						
11443_106566 Anwendungsentwicklung für IOS-Geräte	5					
143172 Anwendungsentwicklung für IOS-Geräte						
143172 Prüfung Anwendungsentwicklung für IOS-Geräte						
11444_106566 Mobile Anwendungsentwicklung	5					
143173 Mobile Anwendungsentwicklung						
143173 Prüfung Mobile Anwendungsentwicklung						
11445_106566 Visual and Scientific Computing	5					
143174 Visual and Scientific Computing						
143174 Prüfung Visual and Scientific Computing						
11446_106566 Spieleentwicklung und Creative Coding	5					
143175 Spieleentwicklung und Creative Coding						
143175 Prüfung Spieleentwicklung und Creative Coding						
11447_106566 Signalverarbeitung für Audio, Bild und Video	5					
143176 Signalverarbeitung für Audio, Bild und Video						
143176 Prüfung Signalverarbeitung für Audio, Bild und Video						
11448_106566 Maschinelles Lernen	5					
143177 Maschinelles Lernen						
143177 Prüfung Maschinelles Lernen						
11449_106566 Aktuelle Webtechnologien: Frameworks und Tools	5					
143178 Aktuelle Webtechnologien: Frameworks und Tools						
143178 Prüfung Aktuelle Webtechnologien: Frameworks und Tools						
11450_106566 Aktuelle Themen	5					
143179 Aktuelle Themen						
143179 Prüfung Aktuelle Themen						
10385_106566 Maya	5					
143099 Maya						
143099 Prüfung Maya						
143100 Maya Übg.						
143100 Prüfung Maya Übg.						
10386_106566 C++ für Java-Programmierer	5					
143101 C++ für Java-Programmierer						
143101 Prüfung C++ für Java-Programmierer						
143102 C++ für Java-Programmierer Übg.						
143102 Prüfung C++ für Java-Programmierer Übg.						
11384_106566 AngularJS - JavaScript MV* Framework: Einstieg und fortgeschrittene Konzepte für dynamische Single-Page-Anwendungen (SPA)	5					
143127 AngularJS - JavaScript MV* Framework: Einstieg und fortgeschrittene Konzepte für dynamische Single Page Anwendungen						
143127 Prüfung AngularJS - JavaScript MV* Framework: Einstieg und fortgeschrittene Konzepte für dynamische Single Page Anwendungen						
143128 AngularJS - JavaScript MV* Framework: Einstieg und fortgeschrittene Konzepte für dynamische Single Page Anwendungen Übg.						
143128 Prüfung AngularJS - JavaScript MV* Framework: Einstieg und fortgeschrittene Konzepte für dynamische Single Page Anwendungen Übg.						
10612_106566 Videoproduktion für Online-Video-Angebote	5					
143109 Videoproduktion für Online-Video-Angebote						
143109 Prüfung Videoproduktion für Online-Video-Angebote						
143110 Videoproduktion für Online-Video-Angebote Übg.						

Wahlpflichtmodule						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
143110 Prüfung Videoproduktion für Online-Video-Angebote Übg.						
10433_106566 Cloud Computing	5					
143181 Cloud Computing						
143181 Prüfung Cloud Computing						
11663_106566 Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken	5	WiSe 2023		2,7		
143182 Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken		WiSe 2023				
143182 Prüfung Frontend-Design Web: Fortgeschrittene Techniken		WiSe 2023		2,7	Rebecca Dombach	
10501_106566 Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster	5					
143183 Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster						
143183 Prüfung Microservice-Entwicklung: Architekturen und Entwurfsmuster						
1980_106566 Interactive Media Objects & Web-Media Applications	5					
143184 Interactive Media Objects & Web-Media Applications						
143184 Prüfung Interactive Media Objects & Web-Media Applications						
1150_106566 Webprogrammierung mit Python	5					
143185 Webprogrammierung mit Python						
143185 Prüfung Webprogrammierung mit Python						
11958_106566 Echtzeitgrafik Grundlagen	5					
143186 Echtzeitgrafik Grundlagen						
143186 Prüfung Echtzeitgrafik Grundlagen						
12153_106566 Professionelle Web-Anwendungen umsetzen und betreiben	5					
143187 Professionelle Web-Anwendungen umsetzen und betreiben						
143187 Prüfung Professionelle Web-Anwendungen umsetzen und betreiben						
WP23 Data Science Programmierung mit Python	5					
143188 Data Science Programmierung mit Python						
143188 Prüfung Data Science Programmierung mit Python						
WP25 Externes Modul 1	5					
143189 Prüfung Externes Modul 1						
143189 Externes Modul 1						
WP26 Externes Modul 2	5					
143190 Prüfung Externes Modul 2						
143190 Externes Modul 2						
WP27 Externes Modul 3	5					
143191 Externes Modul 3						
143191 Prüfung Externes Modul 3						
WP24 Software Tool Construction	5					
143192 Prüfung Software Tool Construction						
143192 Software Tool Construction						
WP 28 Capture to Render: Moderne 3D Grafik-Workflows	5					
143193 Prüfung Capture to Render: Moderne 3D Grafik-Workflows						
143193 Capture to Render: Moderne 3D Grafik-Workflows						

Studium Generale						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
5357_106039 Verhandeln in Alltag und Beruf	2.5			PV		
3150 Verhandeln in Alltag und Beruf		SoSe 2024	1/4			
3150 Prüfung Verhandeln in Alltag und Beruf		SoSe 2024		ZU	Martin Hernan Castro	1/3

Abschlussmodul						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
Abschlussmodul	15					
Bachelorarbeit						
Mündliche Abschlussprüfung						

Globales Überlaufkonto						
Modul/Einheit	Credits	Bel.-Sem.	Bel.	Note	Lehrkraft	Versuch
143159 Human-Computer Interaction Übg.		SoSe 2023				

Durchschnittsnote für bestandene Module gemäß Studienordnung: 1.76
73.0 Leistungspunkte

Davon Studium Generale: 0 Leistungspunkte

Dieses Dokument wurde elektronisch erstellt und ist ohne Unterschrift gültig

Bewertungen

gemäß RSPO:

Ausreichende Noten:
Nicht ausreichende Noten:

1,0 ; 1,3 ; 1,7 ; 2,0 ; 2,3 ; 2,7 ; 3,0 ; 3,3 ; 3,7 ; 4,0 ; m.E. (mit Erfolg)

**5,0 ; o.E. (ohne Erfolg) ; ENB (endgültig nicht bestanden) ; nT (nicht teilgenommen) ;
PV (Prüfung vorhanden) ; ZU (zugelassen) ; BHTAN (Anmeldung Abschluss) ;
BHTZU (Zulassung Abschluss) ; BHTAZU (Ausnahmezulassung Abschlussarbeit) ;
TA (Täuschungsversuch)**