

# PATRONAGE

## SZCZECIN 2015

### iOS

---

[ios-szn-contact-list@blstream.com](mailto:ios-szn-contact-list@blstream.com)

## Środowisko

Jeśli posiadasz Mac'a, świetnie, możesz pobrać Xcode'a z App Store. Jeśli nie, skorzystaj z narzędzia online [swiftstub.com](https://swiftstub.com)

### ZADANIE 1

1. Stwórz klasę PointOfInterest z polami (property):

- name typu String
- latitude typu Float
- longitude typu Float
- address typu String

2. Dodaj do klasy metodę poidescription, która zwraca string w postaci:

name – (latitude, longitude) - address

3. Zadanie dodatkowe:

Stwórz strukturę Coordinate z polami latitude oraz longitude oraz strukturę Address z polami street , city oraz country typu String. Zastosuj stworzone struktury w klasie PointOfInterest.

**Hint: Rozdziały w książce: "Classes and Structures", "Properties", "Methods", "Initialization".**

## Lektura

Materiały niezbędne do wykonania zadania zostały wyszczególnione poniżej. Najważniejsze informacje do przyswojenia to składnia, tworzenie klas, struktur i "extensions", deklarowanie metod i pól obiektów - "properties", let, var, closures.

**1. The Swift Programming Language**

**2. Swift for the absolute beginner**

### 3. Apple Swift Programming Language Tutorial Series

Odpowiedzi w postaci powiadomienia i linku do repozytorium należy przesyłać na adres listy mailingowej:

[ios-szn-contact-list@blstream.com](mailto:ios-szn-contact-list@blstream.com)

Czas realizacji: **do 18.12.2014**