PERTEMUAN 8 DEFINING USER PERSONA USER JOURNEY & USER STORIES PRAKTIKUM DESAIN PERANGKAT LUNAK



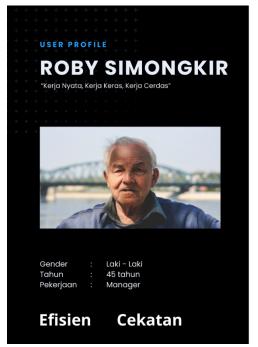
Nama : Shyra Athaya

NIM : 22/492988/SV/20641

PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS GADJAH MADA YOGYAKARTA

202

USER PERSONA - 1



Seorang manager di lembaga keungan pemerintah dengan banyak unit kerja dan kegiatan yang harus dia supervisi. Salah satu tugas utamanya adalah memahami dan mengelola anggaran untuk setiap unit kerja dan kegiatan. SOLUSI Membuat fitur untuk memilah data yang ada berdasarkan kriteria tertentu TUJUAN

Dapat melacak anggaran dengan mudah efisiensi waktu dapat dengan mudah melihat bagian data yang

kompleks

FRUSTASI

Kesulitan melacak anggaran keuangan Terlalu lama mencari data Sulit menelaah data data yang ada karena Kompleks

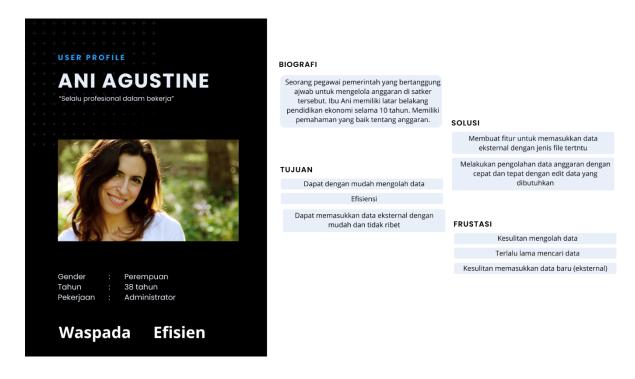
USER JOURNEY - 1



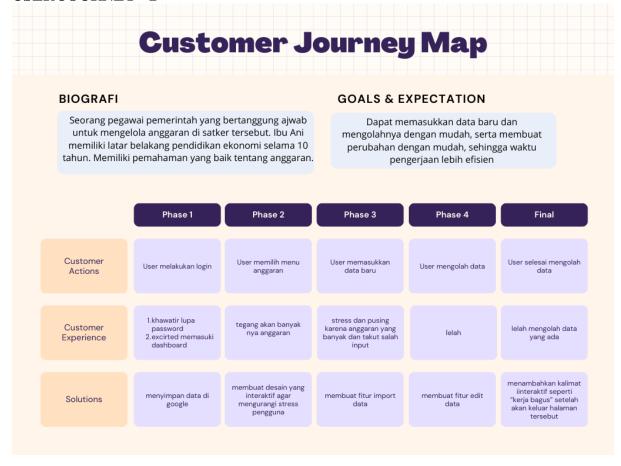
USER STORY - 1

- 1. Sebagai manajer anggaran, saya ingin melacak anggaran dengan mudah, sehingga saya dapat menghemat waktu dan menganalisis data yang kompleks dengan efisien.
- Sebagai manajer anggaran, saya ingin menyaring dan mengelompokkan data keuangan berdasarkan kriteria tertentu, sehingga saya dapat melakukan analisis dengan efisien.

USER PERSONA - 2



USER JOURNEY - 2



USER STORY - 2

1. Sebagai administrator, saya ingin dapat dengan mudah memasukkan dan mengolah data baru serta membuat perubahan dengan cepat sehingga pengerjaan lebih efisien, sehingga saya dapat mencapainya melalui fitur import dan edit data.