



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Chapter 1

# Introduction to UI/UX Design & Frameworks

**Niki Min Hidayati Robbi, M.Eng**

Program Studi Teknologi Rekayasa Internet  
Departemen Teknik Elektro Sekolah Vokasi

Last updated: 16 October 2023



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Profil Pengajar

## Learning, Doing, Sharin

**Niki Hidayati**

business@nikihidayati.com | nikihidayati.com

**Niki Hidayati**

Product Manager at DataIns | Lecturer

Talks about #carer, #dataanalysis, #businessanalysis, #productmanagement, and #artificialintelligence

Yogyakarta, Indonesia • [Contact info](#)

<https://nikihidayati.com/>

1,285 followers • 500+ connections



DataIns | PT Global Data  
Inspirasi



Universitas Gadjah Mada  
(UGM)



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Agenda

1. Definisi HCI dan UI/UX Design
2. Sejarah Human-Computer Interaction (HCI)
3. Peran UI/UX Designer
4. Perbedaan antara UI dan UX Design
5. Framework Design



# Definisi

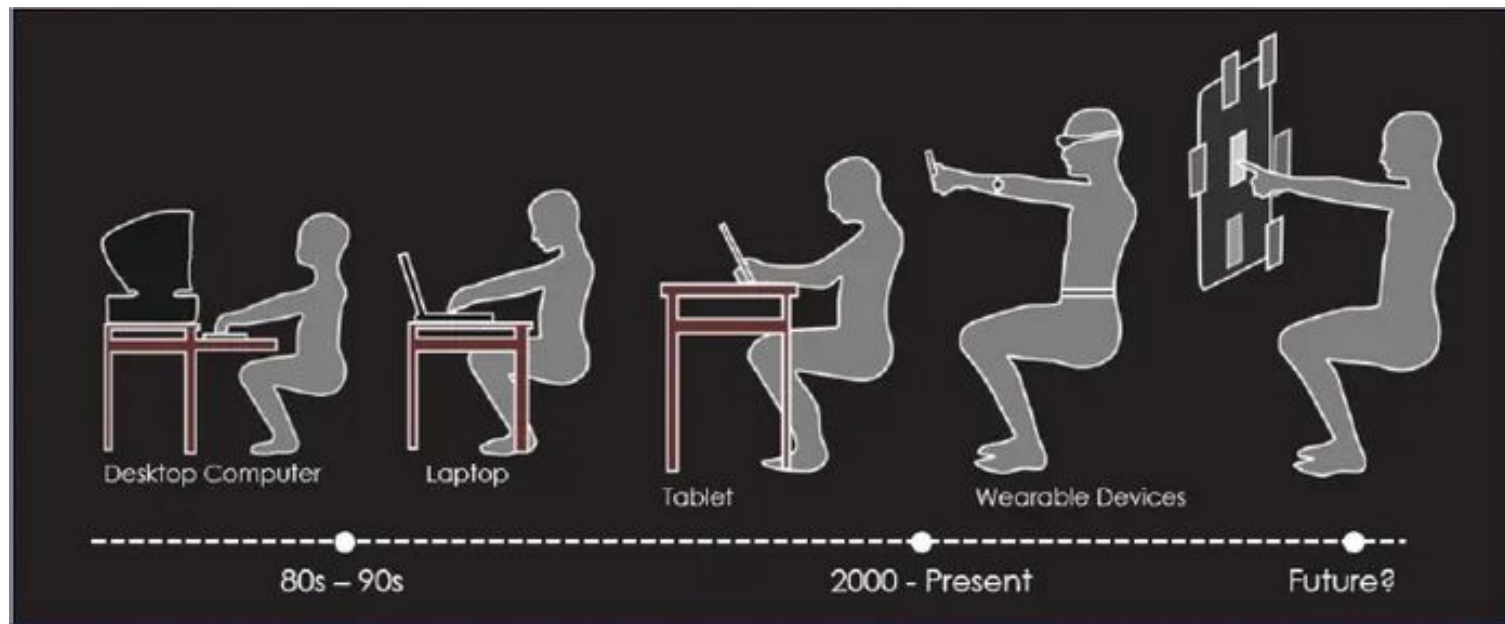
1. **Human-Computer Interaction (HCI)** adalah disiplin ilmu yang mempelajari tentang interaksi antara komputer dan manusia, yang meliputi perancangan, evaluasi, dan implementasi antarmuka pengguna.
2. Dari HCI, riset dan studi kemudian berkembang luas menjadi beberapa cabang, salah satunya adalah UI/UX Design.
3. **User Interface (UI)** adalah tampilan grafis yang berhubungan langsung dengan pengguna
4. **User Experience (UX)** adalah pengalaman yang dirasakan seseorang ketika menggunakan sebuah produk, sistem, atau jasa



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Sejarah HCI

1. Human-Computer Interaction (HCI) Adalah bidang riset yang mulai ada di akhir tahun 1970

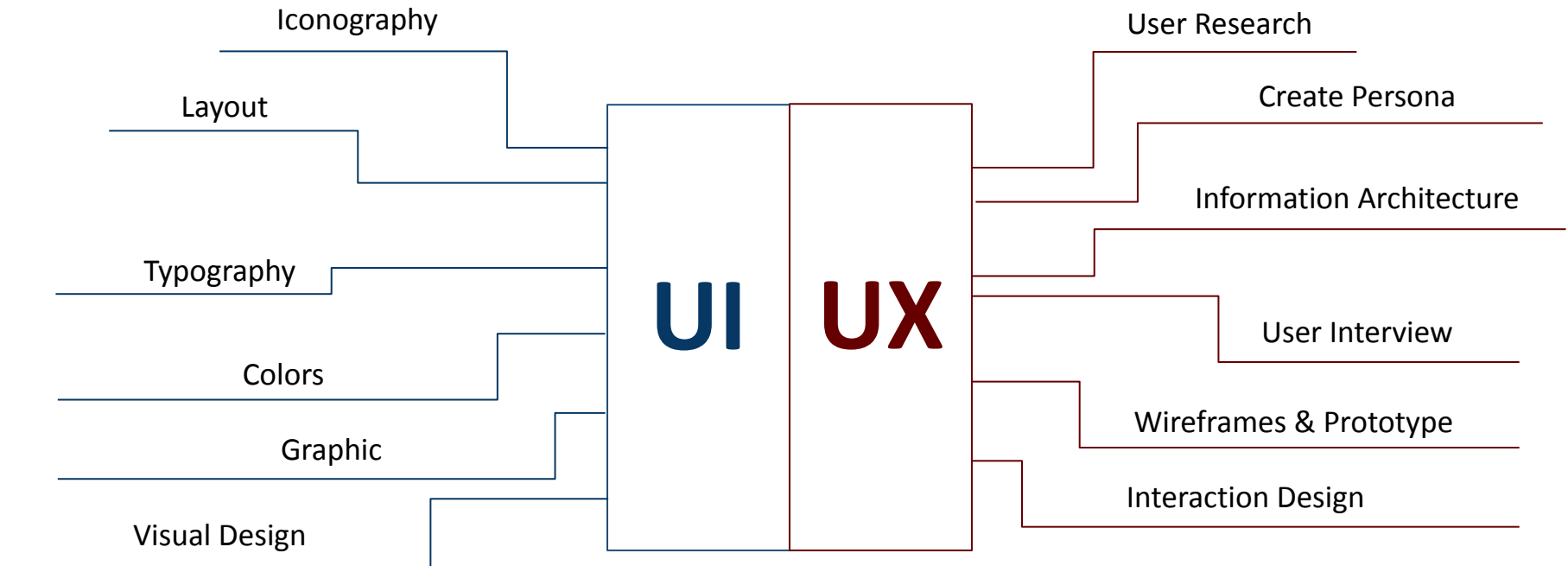


Sumber Gambar : <http://uxindo.com/wp-content/uploads/2016/06/1-1024x422.png>



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Perbedaan UI dan UX Design







UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Perbedaan UI dan UX Design



[www.admecindia.co.in](http://www.admecindia.co.in)

UI



UI



UX



UX





UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Perbedaan UI dan UX Design







UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Perbedaan UI dan UX Design





UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# Peran UI/UX Designer

	UI Designer	UX Designer
Tujuan	Menerapkan unsur estetika pada desain interface	Menentukan alur dan tata letak yang mudah dan efisien sesuai dengan kebutuhan pengguna
Fokus Desain	Membuat desain yang menarik	Berfokus pada pengalaman pengguna
Proses Desain	Desain mockup	Desain wireframe & prototype
Skill	Desain grafis, brand, dan kreatifitas	Observasi, analisis, critical thinking



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# UI Design Framework

- UI Frameworks adalah seperangkat pre-built, komponen, dan library yang digunakan untuk mempermudah pembuatan desain Interface.
- Dikembangkan oleh komunitas (open source) atau swasta (paid template)
- Contoh framework UI
  - Material UI
  - Ant Design
  - React Bootstrap
  - Semantic UI
  - etc.



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# UX Design Framework

- UX Design framework adalah seperangkat alat, alur kerja, protokol, dan proses untuk memecahkan masalah dan mengerjakan UX desain secara sistematis.
- Berbeda dengan UI framework yang bisa langsung digunakan, UX framework lebih ke **kerangka dan alur kerja**.



# UX Design Framework – Cont.

## User-Centered Design (UCD)

- **User-Centered Design** adalah pendekatan desain yang menempatkan kebutuhan, preferensi, dan perilaku pengguna awal dari proses desain.
- Terdiri dari 4 aspek utama:
  1. Empathy for users
  2. Focus on Usability
  3. Prototyping and Testing
  4. Continuous Improvement





UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# UX Design Framework – Cont.

## Design Thinking Process

- Hampir sama dengan UCD, framework paling awal yang dipelajari UX Designers
- Komponennya terdiri dari:
  1. Empathize: Discover what your users need
  2. Define: Determine the problem you want to solve
  3. Ideate: Develop possible solutions to users' problems
  4. Prototype: Create prototypes
  5. Test: Test your prototypes with users & stakeholders



# UX Design Framework – Cont.

## Lean UX

- **Lean UX** adalah kerangka desain kolaboratif yang memprioritaskan outcome (dampak) daripada deliverables.
- Terdiri dari 3 tahap:
  1. **Think**: Outcomes, assumptions, user research, ideate, mental models, sketches, storyboards
  2. **Make**: Wireframes, UI design, mockups, prototypes (minimum viable products), value propositions, hypotheses
  3. **Check**: Analyze data & analytics, usability testing, stakeholder and user feedback



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

# UX Design Framework – Cont.

## BASIC Framework

- **BASIC UX** adalah framework baru yang menyediakan alur kerja untuk pengembangan desain produk yang modern dan interaktif
- Merupakan akronim yang mengusung 5 prinsip:
  - . B = Beauty
  - . A = Accessibility
  - . S = Simplicity
  - . I = Intuitiveness
  - . C = Consistency



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

## Let's Practice

1. Dari desain project yang telah dikerjakan, tentukan framework UI yang digunakan (third party/ build sendiri). Jika build sendiri, buatlah design system-nya!
2. Tentukan framework UX design yang digunakan. Mulai lagi dari awal, implementasikan framework pada desain yang telah dibuat!



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

## Referensi

1. <https://www.interaction-design.org/literature/book/the-encyclopedia-of-human-computer-interaction-2nd-ed/human-computer-interaction-brief-intro>
2. [https://www.google.co.id/books/edition/Basics\\_of\\_Ui\\_ux\\_Design\\_and\\_Fundamentals/Kik9vAEACAAJ?hl=en](https://www.google.co.id/books/edition/Basics_of_Ui_ux_Design_and_Fundamentals/Kik9vAEACAAJ?hl=en)
3. <https://www.figma.com/community/file/1042802725728376594>
4. <https://medium.com/@transiskasiburian1/pengenalan-ui-ux-pada-interaksi-manusia-komputer-imk-2dc34d70fbbc>
5. [https://www.academia.edu/34446952/Fundamental\\_UI\\_UX\\_pdf](https://www.academia.edu/34446952/Fundamental_UI_UX_pdf)
6. <https://www.uxpin.com/studio/blog/design-frameworks/>





UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

Terimakasih!