

הצעה לפרויקט:

רמת לימוד: 5 יח"ל שפת C#

שם הפרוייקט: משחק אקשן בשם "Final Legend".

אני מציע משחק הרפתקה שבו השחקן בוחר דמות. לכל דמות יש מאפיינים שונים. מטרת המשחק היא לעבור כמה שיותר שלבים עם הדמות שנבחרה, תוך שליטה על הדמות ואמור להתחמק ממכשולים ולאסוף בונוסים. בכל שלב (עולם חדש), יכלול אויבים ומכשולים שצריך להתחמק מהם או לפגוע בהם ואז ייפגש השחקן עם הבוס של אותו שלב. אם יצליח להרוג אותו יתקדם לשלב הבא. במעבר בין שלבים השחקן מקבל נקודות שיוכל להשקיע בשיפור הדמות ונשקיה. חשוב לציין שהתוכנית תכלול בתור התחלה מספר סופי של שלבים אך המשתמש יוכל ליצור שלב בעצמו (או ההורה של השחקן). ולשמור את השלב. השחקן יוכל לטעון אותו ולשחק בו. תהיה טבלת אלופים שתשמור את הישגם של השחקנים הטובים ביותר. לתוכנית יהיה ממשק ידידותי ותספק מענה לכל שאלותיו של השחקן.