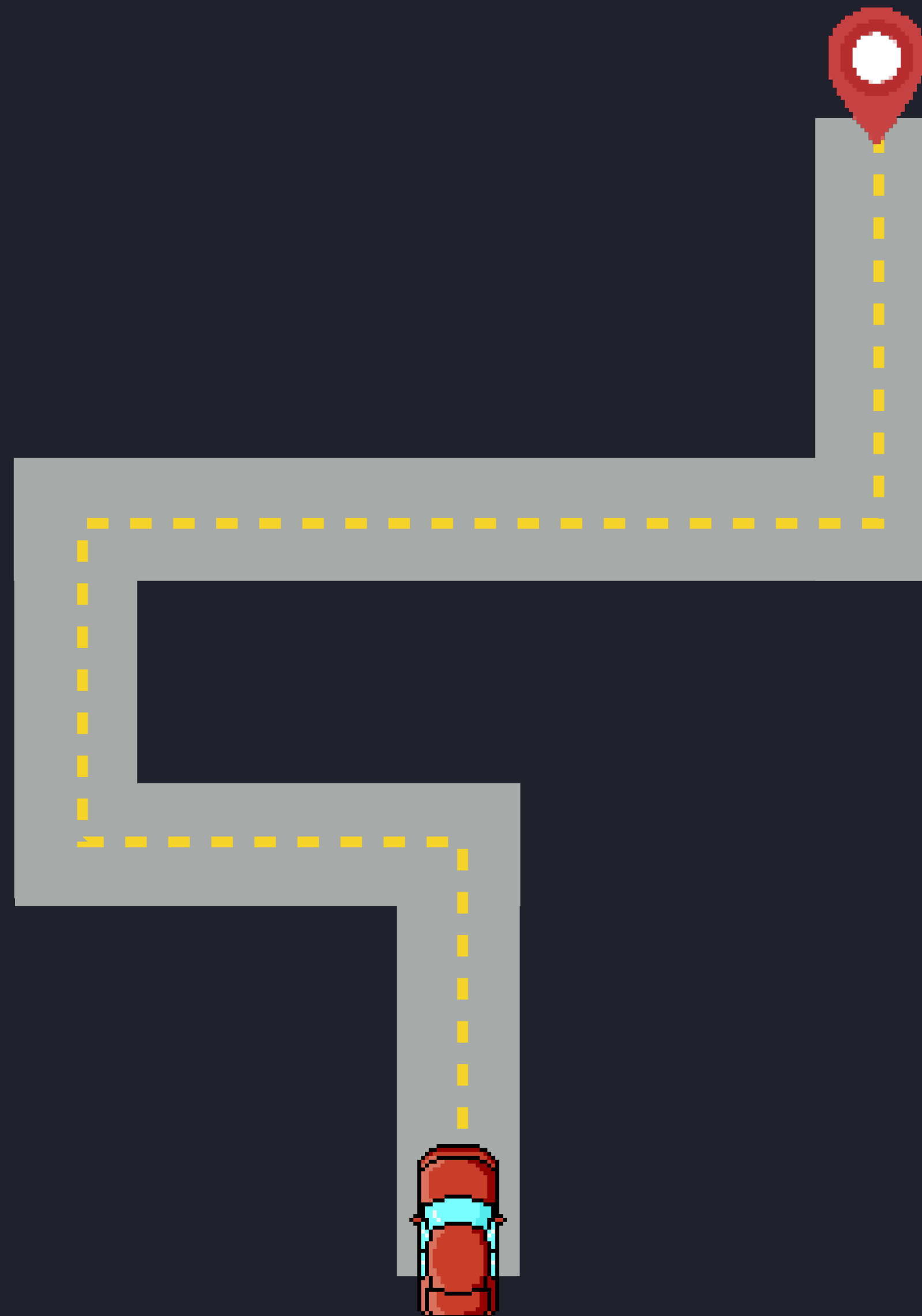
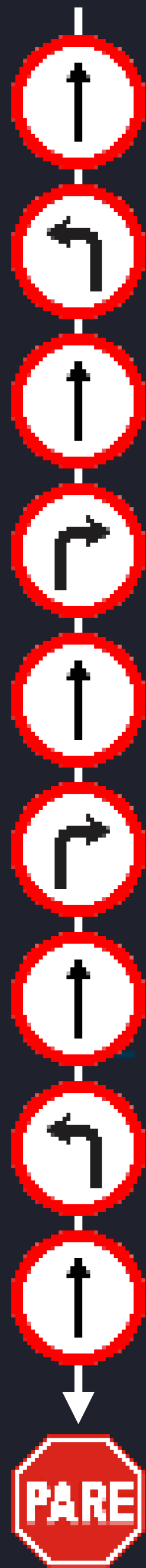


• FASE 10

# CURSO PYTHON

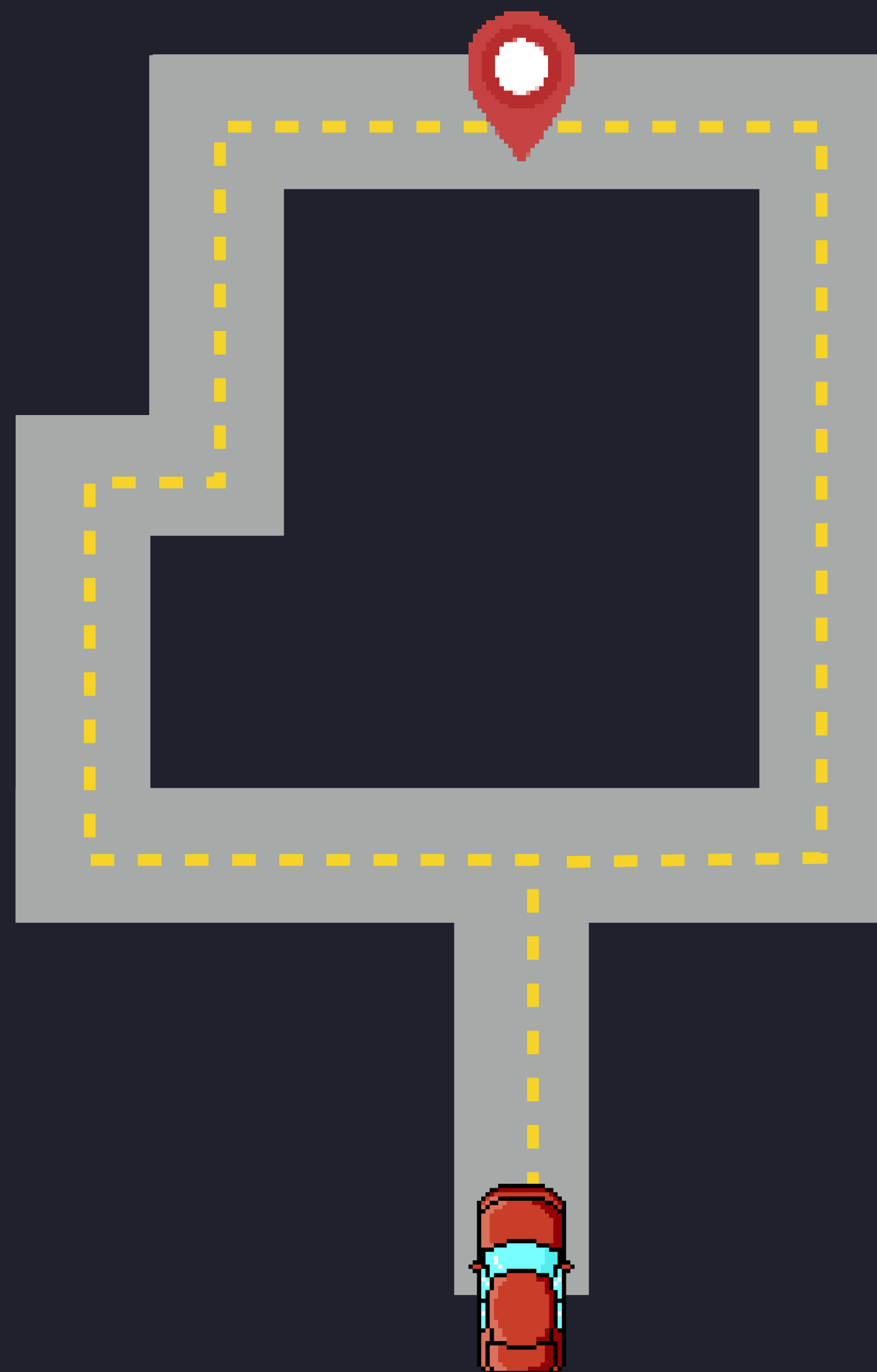
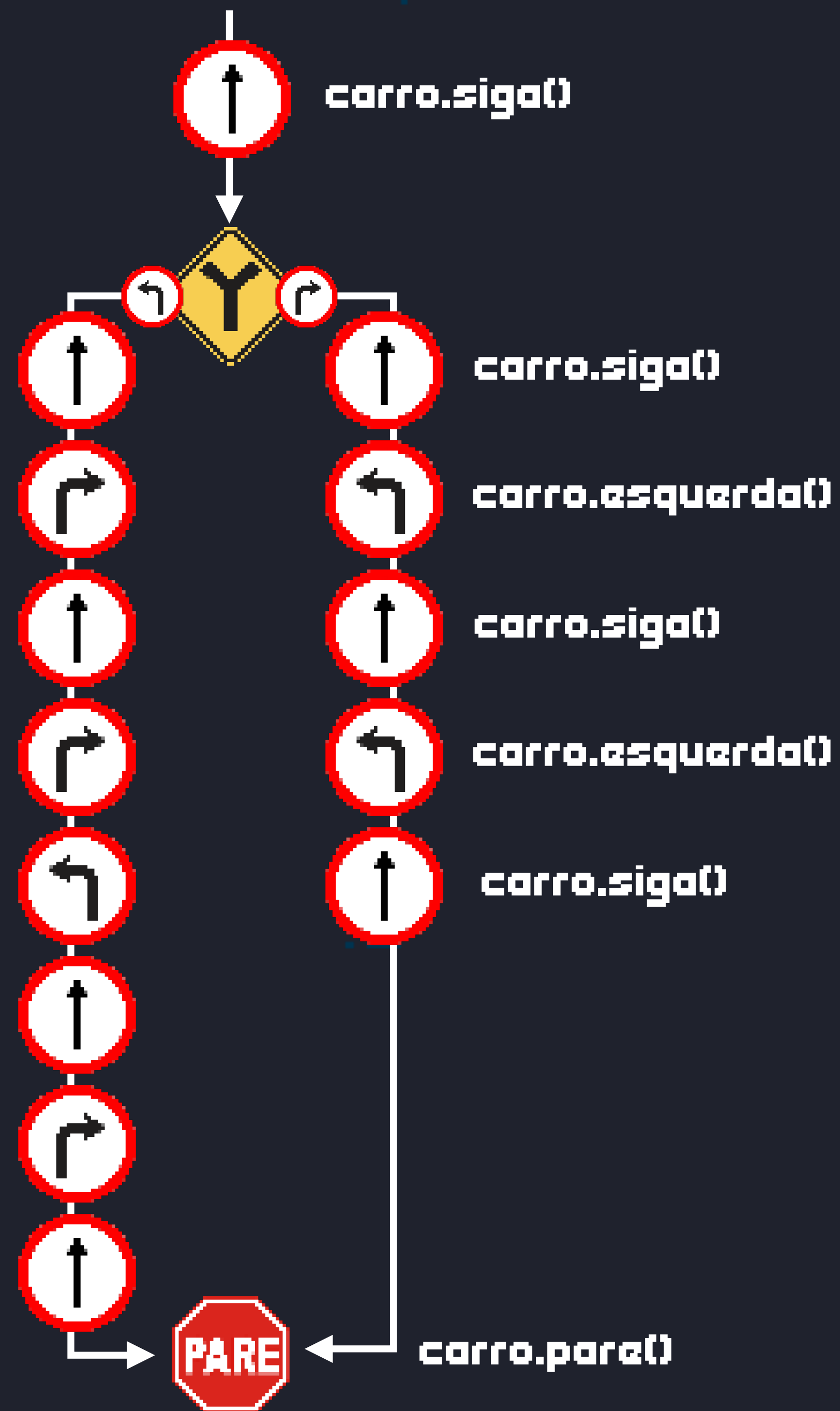
Condições  
Simples e  
Compostas



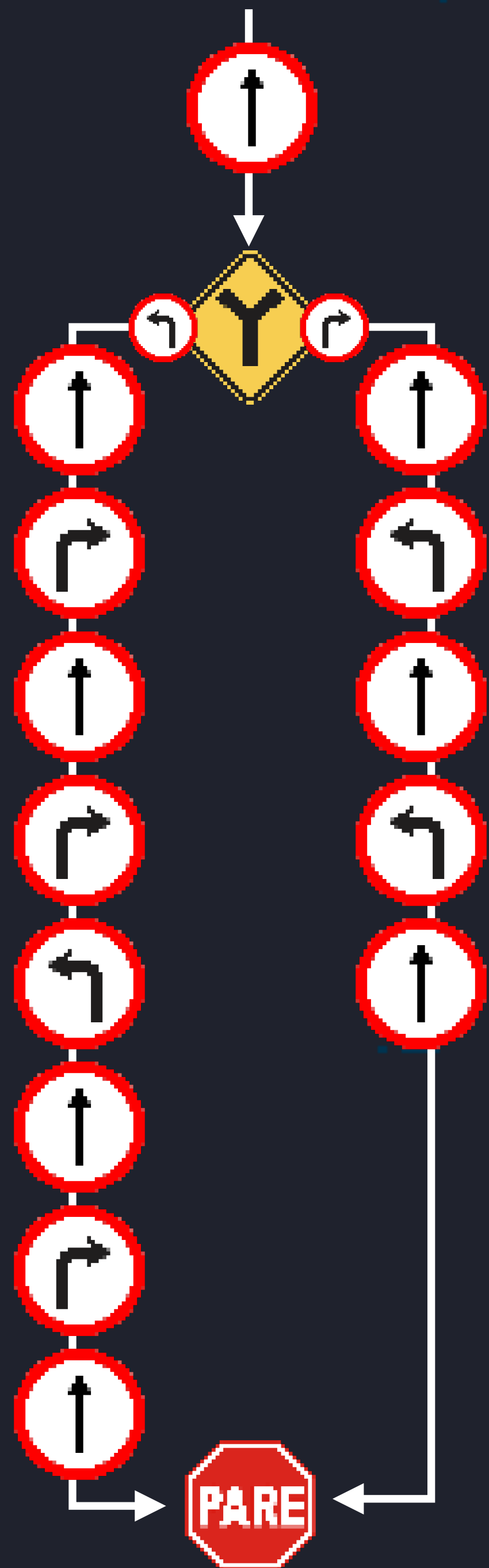


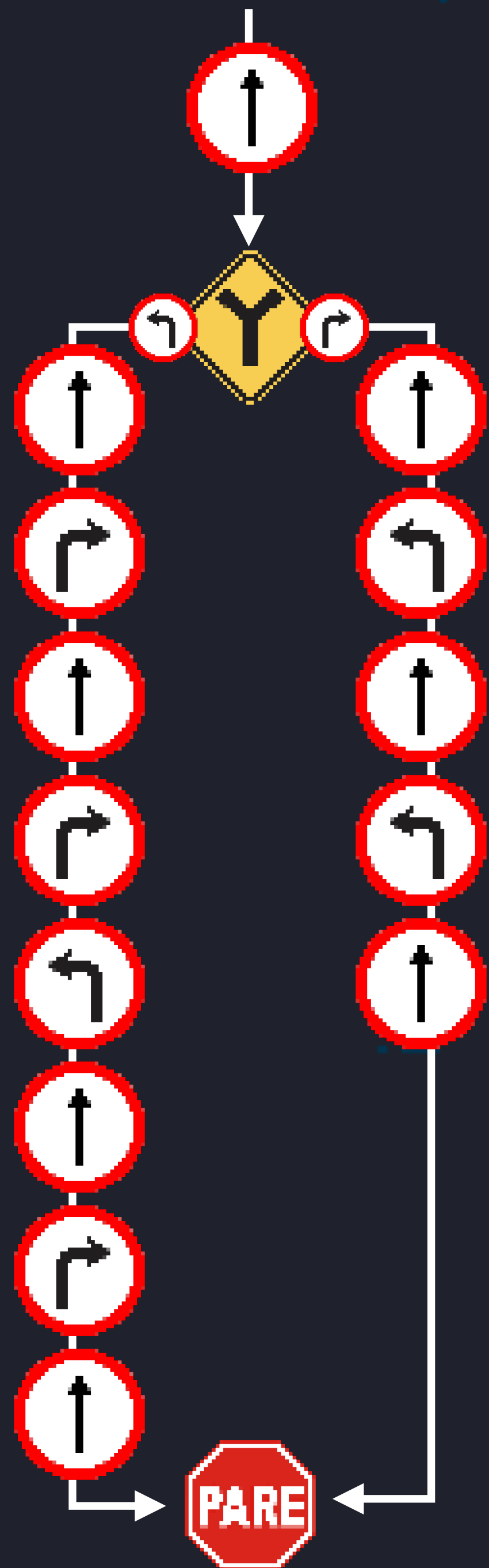
```
carro.siga()  
carro.esquerda()  
carro.siga()  
carro.direita()  
carro.siga()  
carro.direita()  
carro.siga()  
carro.esquerda()  
carro.siga()  
carro.pare()
```





carro.siga()  
carro.direita()  
carro.siga()  
carro.direita()  
carro.esquerda()  
carro.siga()  
carro.direita()  
carro.siga()





`carro.siga()`

**se** `carro.esquerda()`

**senão**

`carro.siga()`  
`carro.direita()`  
`carro.siga()`  
`carro.direita()`  
`carro.esquerda()`  
`carro.siga()`  
`carro.direita()`  
`carro.siga()`

`carro.siga()`  
`carro.esquerda()`  
`carro.siga()`  
`carro.esquerda()`  
`carro.siga()`

`carro.pare()`

```
carro.siga()
```

```
se carro.esquerda()
```

```
    carro.siga()
```

```
    carro.direita()
```

```
    carro.siga()
```

```
    carro.direita()
```

```
    carro.esquerda()
```

```
    carro.siga()
```

```
    carro.direita()
```

```
    carro.siga()
```

```
senão
```

```
    carro.siga()
```

```
    carro.esquerda()
```

```
    carro.siga()
```

```
    carro.esquerda()
```

```
    carro.siga()
```

```
carro.para()
```



se carro.esquerda()

bloco **\_V\_**

senão

bloco **\_F\_**

if carro.esquerda():

bloco **True**

else:

bloco **False**

# Condição

```
if carro.esquerda():
```

```
    bloco True
```

```
else:
```

```
    bloco False
```

```
tempo = int(input('Quantos anos tem seu carro? '))
if tempo <= 3:
    print('carro novo')
else:
    print('carro velho')
print('--FIM--')
```

```
tempo = int(input('Quantos anos tem seu carro? '))  
print('carro novo' if tempo <= 3 else 'carro velho')  
print('--FIM--')
```



Escreva um programa que faça o computador "pensar" em um número inteiro entre 0 e 5 e peça para o usuário tentar descobrir qual foi o número escolhido pelo computador.

O programa deverá escrever na tela se o usuário venceu ou perdeu.



Escreva um programa que leia a velocidade de um carro.

Se ele ultrapassar 80Km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado.

A multa vai custar R\$7,00 por cada Km acima do limite.

• DESAFIO

030



Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é PAR ou IMPAR.



Desenvolva um programa que pergunte a distância de uma viagem em Km. Calcule o preço da passagem, cobrando R\$0,50 por Km para viagens de até 200Km e R\$0,45 para viagens mais longas.



• DESAFIO

032



Faça um programa  
que leia um ano  
qualquer e mostre se  
ele é **BISSEXTO**.

## • DESAFIO

# 033



Faça um programa que leia três números e mostre qual é o maior e qual é o menor.



Escreva um programa que pergunte o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento.

Para salários superiores a R\$1.250,00, calcule um aumento de 10%.

Para os inferiores ou iguais, o aumento é de 15%.



Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.

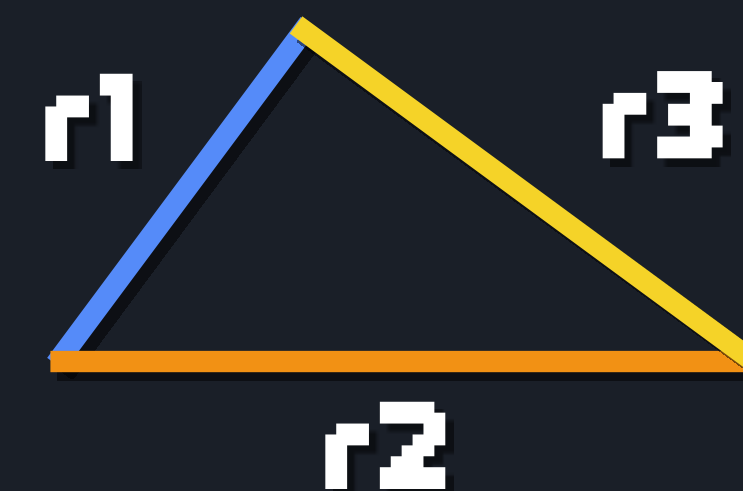
r1 \_\_\_\_\_

r2 \_\_\_\_\_

r3 \_\_\_\_\_



Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.




## • DESAFIO

# 035



Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.

r1 

r2 

r3 

## • DESAFIO

# 035



Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.

