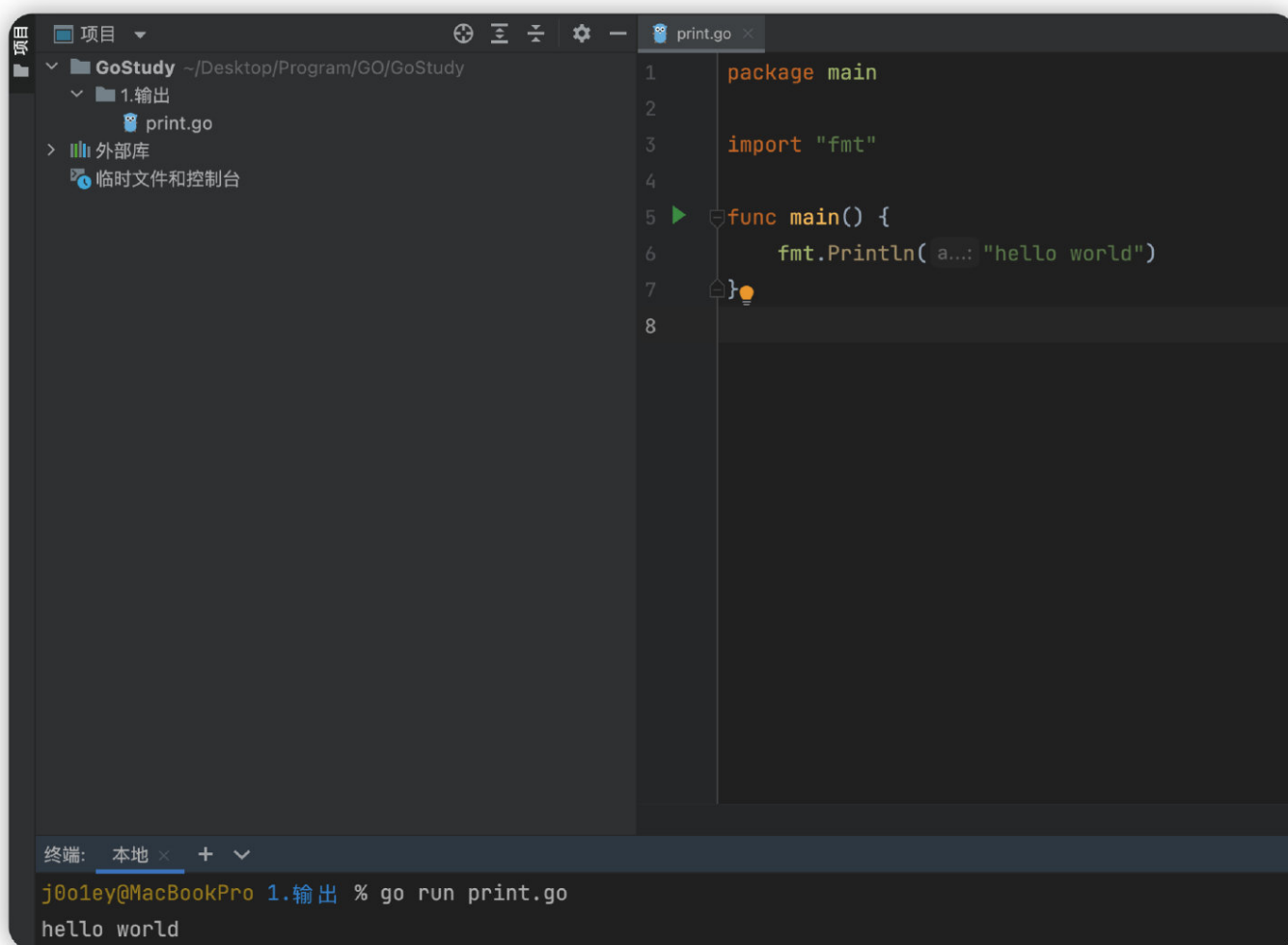


0x01 第一个程序

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("hello world")
}
```



note:

package为golang5程序所引用的包

- 包名可以与目录名不同
- main包是Go语言的入口包，一个Go语言程序有且只能有一个main包，否则编译出错
- Println函数打印后会自动换行

0x02 包的导入

在声明了包后，如果需要调用其他包的变量或是方法，则需要使用import
import导入的包名需要双引号包裹

```
import "fmt"
```

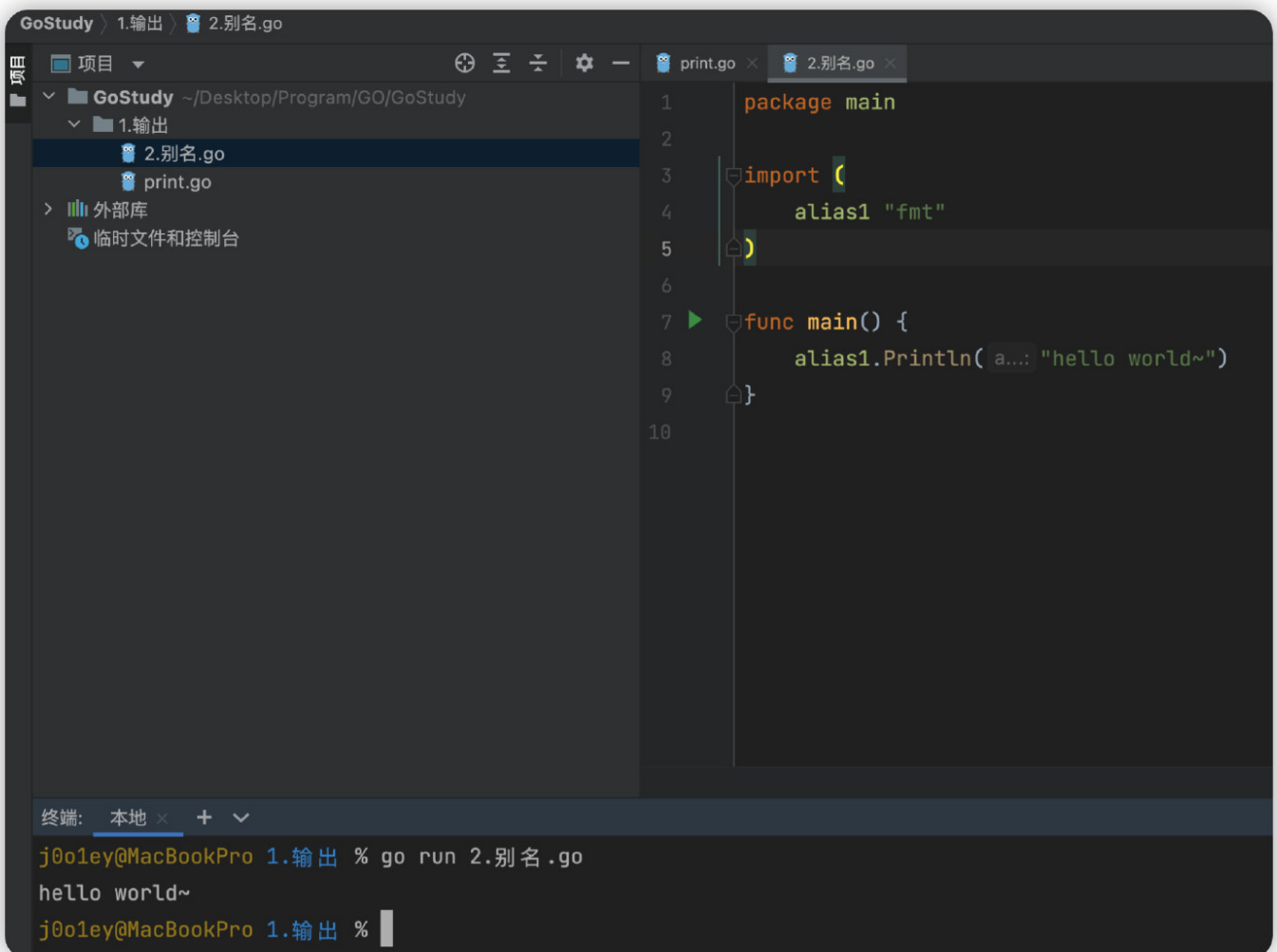
如果import多个包，则需要使用括号将包的名字包裹起来

```
import(  
    "os"  
    "fmt"  
)
```

2.1 设置别名

通过alias1代替os，通过alias2代替fmt

```
import(  
    alias1 "os"  
    alias2 "fmt"  
)
```



如果只想初始化某个包，不使用导入包的变量或者函数，可以使用下划线"_"代替别名

```
import(  
_ "os"  
)
```

0x03 main函数

main函数是Go语言应用程序的入口函数，main只能声明在main包里，不能声明在其他包里，并且每个main包必须有且仅有一个main()函数

GO语言定义函数如下

```
func 函数名 (参数列表) (返回值列表){  
  
}
```

Notice:

- 函数名由字母数字下划线组成，第一个字符不能是数字，并且在同一个包内的函数名称不能重复
- 参数列表：每个参数均由参数变量和参数类型组成

```
func foo(name string,age int){  
    function body  
}
```

Notice:

- 左大括号必须和函数名在同一行，否则报错
- 函数体中，每一行语句不需要";"作为中止符号