0x01 第一个程序

```
package main

import "fmt"

func main() {
   fmt.Println("hello world")
}
```

note:

package为golang5程序所引用的包

- 包名可以与目录名不同
- main包是Go语言的入口包,一个Go语言程序有且只能有一个main包,否则编译出错
- Println函数打印后会自动换行

0x02 包的导入

在声明了包后,如果需要调用其他包的变量或是方法,则需要使用import import导入的包名需要双引号包裹

```
import "fmt"
```

如果import多个包,则需要使用括号将包的名字包裹起来

```
import(
"os"
"fmt"
)
```

2.1 设置别名

通过alias1代替os,通过alias2代替fmt

```
import(
alias1 "os"
alias2 "fmt"
)
```

```
GoStudy 〉1.输出 〉 🧃 2.别名.go
皿 □ 项目 ▼
                                  ⊕ ₹ ₹ −
                                                  🦉 print.go 🗡 🥤 2.别名.go
■ ∨ ■ GoStudy ~/Desktop/Program/GO/GoStudy
    ∨ ■ 1.输出
   竇 2.别名.go
                                                        import (
        g print.go
  > Ⅲ 外部库
                                                             alias1 "fmt"
    🦥 临时文件和控制台
                                                         func main() {
                                                            alias1.Println( a...: "hello world~")
  j0oley@MacBookPro 1.输出 % go run 2.别名.go
  hello world~
  j0oley@MacBookPro 1.输出 %
```

如果只想初始化某个包,不使用导入包的变量或者函数,可以使用下划线"_"代替别名

```
import(
_"os"
)
```

0x03 main函数

main函数是Go语言应用程序的入口函数,main只能声明在main包里,不能声明在其他包里,并且每个main包必须有且仅有一个main()函数

GO语言定义函数如下

```
func 函数名 (参数列表) (返回值列表) {
}
```

Notice:

- 函数名由字母数字下划线组成,第一个字符不能是数字,并且在同一个包内的函数名称不能重复
- 参数列表:每个参数均由参数变量和参数类型组成

```
func foo(name string,age int){
   function body
}
```

Notice:

- 左大括号必须和函数名在同一行, 否则报错
- 函数体中,每一行语句不需要";"作为中止符号