

Documento de Visión y Roles Scrum.

Proyecto RecyBear

Tabla de contenido

Historial de Versiones..... 3

Información del Proyecto..... 3

Visión del Proyecto Scrum “RecyBear”4

Definición de Roles..... 5

Historial de Versiones.

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
22-08-2022	0	Equipo	Duoc UC	Documento terminado

Información del Proyecto.

Empresa / Organización	RecyBear
Proyecto	"RecyBear"
Fecha de preparación	19/08/2022
Cliente	Duoc UC
Patrocinador principal	Sin definir
Gerente / Líder de Proyecto	Juan Gana
Gerente / Líder de Desarrollo de Software	Jorge Robles

Visión del Proyecto Scrum “RecyBear”

Declaración de Visión

Conseguir incrementar los niveles de reciclaje a nivel regional en Santiago y dar un impacto positivo al medio ambiente para finalmente motivar a la comunidad a seguir reciclando a través de nuestra plataforma.

- A) Grupo objetivo: Todo tipo de personas.
- B) Necesidades: Se requiere la creación de una plataforma que permita a los usuarios obtener recompensas por medio del reciclaje y que entregue información de donde puede reciclar y que poder reciclar para poder incrementar el porcentaje de reciclaje a nivel regional.
- C) Producto/Servicio: Sistema web y móvil, esta plataforma permitirá recopilar el peso de materiales reciclables entregados por los usuarios y su posterior retiro ya sea a puntos verdes o domicilios.
- D) Valor: Impacto en el medio ambiente, amplia posibilidad de venta a marcas y municipalidades.

Definición de Roles.

Rol	Nombre de los Integrantes	Responsabilidades
Product Owner	Jorge Robles	Trabaja con las partes interesadas, los usuarios finales y el equipo de Scrum para asegurarse de que el producto final cumpla con los requisitos del usuario y se alinee con los objetivos comerciales.
Scrum Master	Jorge Robles	Gestionar el proceso Scrum y ayudar a eliminar impedimentos que puedan afectar a la entrega del producto. Además, se encarga de las labores de mentoring y formación, coaching y de facilitar reuniones y eventos si es necesario.
Equipo Desarrollador	Felipe Curin Felipe Peralta	Desarrollar las funcionalidades y el entorno pertinentes al producto solicitado.