

# Retrospectiva del Sprint 1

## 1. Introducción

- **Fecha:** 13-08-2024
- **Duración:** 3 Horas
- **Participantes:** Todo el equipo de trabajo.
- **Objetivo del Sprint:** Inicio de la aplicación web, se crea el modelo de datos de la aplicación, se desarrolla la aplicación en django y las primeras api, se desarrolla la aplicación en react y los primeros módulos de la aplicación, tales como la página de inicio y login de los diferentes tipos de usuario.

HU001	Registro Usuario	Usuario
HU002	Ingresar a la plataforma	Usuario
HU003	Ver perfil de usuario	Usuario
HU004	Editar perfil de usuario	Usuario
HU005	Eliminar mi cuenta	Usuario
HU030	Ingresar a la plataforma	Trabajador
HU036	Ingresar a la plataforma	Administrador

## 2. Resumen del Sprint

- **Duración del Sprint:** Sprint 1 20-08-2024 hasta 3-09-2024
- **Estado de los objetivos del Sprint:** Todas las tareas del backlog completas.
- **Logros destacados:**
  - Se logró completar todas las tareas en el tiempo acordado y sin inconvenientes.

## 3. ¿Qué salió bien?

- **Aspectos positivos identificados:**
  - Buen trabajo por parte del equipo.
  - Se entregan los módulos en tiempo y forma correcta.
- **Prácticas que funcionaron bien:**
  - Trabajar de forma independiente los módulos por cada uno y luego juntar en la reunión semanal.
  - Constante comunicación.

## 4. ¿Qué no salió bien?

- **Problemas o desafíos enfrentados:**
  - Problema a la hora de cargar/descargar los archivos de la plataforma Git.
- **Causas identificadas de los problemas:**
  - Modificar el archivo git.ignore.

## 5. Oportunidades de mejora

- **Áreas para mejorar:**
  - Página de inicio..
  - Menú usuario.
  - Menú Administrador.
- **Ideas o sugerencias del equipo:**
  - Se escucharon ideas para mejoras visuales de la pagina principal.
  - Mejoras de menús de los diferentes usuarios.
  - Agregar un diccionario de cosas que se pueden reciclar.

## 6. Lecciones aprendidas

- **Reflexiones del equipo:**
  - Gran trabajo por parte de todos los integrantes del equipo, se completaron las tareas en los tiempos requeridos y de buena forma.
- **Impacto esperado en futuros sprints:**

- Seguir completando los objetivos de la misma forma que en el sprint 1.

## 7. Conclusión

Se completaron todas las tareas del backlog, para los siguientes sprints ya se tiene como experiencia lo vivido en este, por lo cual se tomarán medidas para mejorar y completar los siguientes sprints igual o mejor que este.

- **Próxima retrospectiva: 03-09-2024**

# Retrospectiva del Sprint 2

## 1. Introducción

- **Fecha:** 03-09-2024
- **Duración:** 2 semanas.
- **Participantes:** Todo el equipo de trabajo.
- **Objetivo del Sprint:** Desarrollo del menú del administrador

HU037	Administrar usuarios	Administrador
HU038	Administrar Trabajadores	Administrador
HU039	Administrar Puntos limpios	Administrador
HU040	Administrar publicaciones	Administrador
HU041	Administrar tienda	Administrador
HU042	Administrar registros retiros	Administrador

## 2. Resumen del Sprint

- **Duración del Sprint:** 03-09-2024 al 17-09-2024
- **Estado de los objetivos del Sprint:** 90% de las tareas completadas

## 3. ¿Qué salió bien?

- **Aspectos positivos identificados:**
  - Buen trabajo por parte de los miembros del equipo.
  - Se modificaron algunas de las tareas, la 037 y 038 se juntaron en una sola tarea.

- **Prácticas que funcionaron bien:**
  - Se desarrolló el menú del administrador, en el cual puede manejar los usuario, puntos limpos, publicaciones del foro, artículos de la tienda y los retiros programados.

## 4. ¿Qué no salió bien?

- **Problemas o desafíos enfrentados:**
  - No surgieron problemas.

## 5. Oportunidades de mejora

- **Áreas para mejorar:**
  - Se mejoró la manera en que se tenía pensado administrar los usuarios del sistema.
- **Ideas o sugerencias del equipo:**
  - Se realizó solo una gran tabla para que el administrador pueda manejar los usuario, ya sean trabajadores o usuarios normales.

## 7. Lecciones aprendidas

- **Reflexiones del equipo:**
  - Gran trabajo por parte de todos los integrantes del equipo, se completaron las tareas en los tiempos requeridos y de buena forma.
- **Impacto esperado en futuros sprints:**
  - Seguir completando los objetivos de la misma forma que en el sprint 1 y 2.

## 8. Conclusión

- **Cierre de la reunión:** Resumen de los acuerdos alcanzados y las próximas acciones.
- **Próxima retrospectiva:** 23-09-2024

# Retrospectiva del Sprint 3

## 1. Introducción

- **Fecha:** 17-09-2024
- **Duración:** 3 semanas
- **Participantes:** Todo el equipo de trabajo.

- **Objetivo del Sprint:** Desarrollo de menú de trabajador

HU031	Ver perfil de usuario	Trabajador
HU032	Moderar publicaciones del foro	Trabajador
HU033	Gestionar retiros de reciclaje	Trabajador
HU034	Agregar productos/objetos a la tienda virtual	Trabajador
HU035	Resolver tickets usuarios	Trabajador

## 2. Resumen del Sprint

- **Duración del Sprint:** 17-09-2024 al 01-10-2024
- **Estado de los objetivos del Sprint:** Se completaron todas las tareas del backlog
- **Logros destacados:**
  - Se completaron todas las tareas asignadas a cada miembro del equipo.

## 3. ¿Qué salió bien?

- **Aspectos positivos identificados:**
  - Trabajo en equipo.
- **Prácticas que funcionaron bien:**
  - Cuando se tenían dudas o dificultades se consultaba por el grupo de trabajo.

## 4. ¿Qué no salió bien?

- **Problemas o desafíos enfrentados:**
  - No surgieron grandes problemas.

## 5. Oportunidades de mejora

- **Áreas para mejorar:**
  - Se cambió la perspectiva del menú del trabajador a como se tenía pensado inicialmente.
- **Ideas o sugerencias del equipo:**

- Se agregaron nuevas tareas para el usuario trabajador.

## 6. Lecciones aprendidas

- **Reflexiones del equipo:**
  - Gran trabajo por parte de todos los integrantes del equipo, se completaron las tareas en los tiempos requeridos y de buena forma.
- **Impacto esperado en futuros sprints:**
  - Seguir completando los objetivos de la misma forma que en el sprint 1,2 y 3.

## 7. Conclusión

- **Cierre de la reunión:** Trabajar las tareas asignadas en el backlog del proyecto.
- **Próxima retrospectiva:** 02-10-2024.

# Retrospectiva del Sprint 4

## 1. Introducción

- **Fecha:** 22-10-2024
- **Duración:** 5 semanas.
- **Participantes:** Todo el equipo de trabajo.
- **Objetivo del Sprint:** Desarrollo de menú direcciones, retiros ,puntos limpios y otras actividades.

HU006	Ver mis direcciones registradas
HU007	Editar direcciones
HU008	Eliminar direcciones
HU009	Agregar direcciones
HU010	Ver puntos limpios general
HU011	Ver puntos limpios comuna
HU012	Ver puntos limpios cercanos
HU013	Ver registro de retiros
HU014	Agendar un retiro

HU015	Cancelar un retiro
HU016	Ver progresos de reciclaje
HU017	Ver metas
HU018	Ver puntos ganados por reciclar
HU019	Ver mascota virtual
HU020	Ver estadísticas MV
HU021	Editar MV
HU022	Ver tienda
HU023	Comprar en tienda
HU049	Ver Historial de compras
HU024	Ver foro reciclaje
HU025	Crear una publicación
HU026	Eliminar una publicación
HU027	Comentar una publicación
HU028	Dar "me gusta" a publicación
HU029	Enviar ticket de ayuda/sugerencia

## 2. Resumen del Sprint

- **Duración del Sprint:** 02-10-2024 al 22-10-2024
- **Estado de los objetivos del Sprint:** Todas las actividades del backlog completadas.

## 3. ¿Qué salió bien?

- **Aspectos positivos identificados:**
  - Se completa la mayoría del proyecto.
  - Se cumplieron los objetivos en el tiempo establecido.
- **Prácticas que funcionaron bien:**
  - Buena comunicación y trabajo en equipo.

## 4. ¿Qué no salió bien?

- **Problemas o desafíos enfrentados:**
  - La plataforma web no se ve visualmente atractiva.
- **Causas identificadas de los problemas:**
  - No se trabajó el css.

## 5. Oportunidades de mejora

- **Áreas para mejorar:**
  - Diseño de la plataforma.
- **Ideas o sugerencias del equipo:**
  - Para los sprint de desarrollo de la aplicación móvil se trabajará el aspecto visual de la página..

## 6. Lecciones aprendidas

- **Reflexiones del equipo:**
  - Gran trabajo por parte de todos los integrantes del equipo, se completaron las tareas en los tiempos requeridos y de buena forma.

## 7. Conclusión

- El proyecto se completó en los tiempos establecidos, pero faltó el diseño de la plataforma por lo cual para los sprint de la aplicación móvil se trabajará en los aspectos visuales de la plataforma.
- Para tener éxito en el desarrollo del proyecto fue clave la comunicación y el trabajo en equipo, las reuniones semanales fueron muy útiles.