

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Juego</title>
  <style>
    body {
      counter-reset: game;
      /* crea o reinicia un contador */
    }

    input:checked {
      counter-increment: game;
      /* incrementa un valor de contador */
    }

    .total-count::after {
      content: counter(game);
      /* inserta el contenido generado (usar con pseudoelemento) */
    }

    /* counter: funcion que agrega el valor de un contador a un elemento */
  </style>
</head>

<body>
  <ul>
    <li>
      <input type="checkbox" name="" id="">
      <div class="shield"></div>
    </li>
    <li>
      <input type="checkbox" name="" id="">
      <div class="shield"></div>
    </li>
    <li>
      <input type="checkbox" name="" id="">
      <div class="shield"></div>
    </li>
  </ul>

  <h3 class="total-count">Punteo: </h4>
</body>

</html>
```