

# **Titulo**

Proyecto N.2

Descripción breve Catálogo de la tienda junto con el carrito de compras

María José del Carmen Portillo López. Astrid Mileidy Peña Polanco



## Contenido

Descripción del problema	1
Autores	
Análisis básico	
Algoritmo	2
Código fuente	2
Manual de usuario y paso a paso	

## Descripción del problema

Realizar un chat de comentarios y enviar mensajes a una base de datos con JavaScript, Html y Css

#### **Autores**

Grupo n.2 de trabajo

María José del Carmen Portillo López

Astrid Mileidy Peña Polanco

Josué Emanuel Ramírez Aquino (Coordinador)

#### Análisis básico

Una variable capta que se dio un clic en agregar de algún producto.

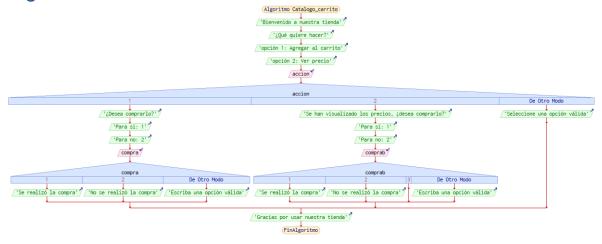
La variable que muestra al carrito se iguala a true y se despliega el carrito de compras.

Muestra el nombre y precio del producto.

Se puede agregar más unidades al producto guardado o restar unidades (esto solo si el número de unidades del producto es mayor a 1).

Pagar y mostrara un enunciado que agradece por la compra.

## Algoritmo



### Código fuente

HTML

**JAVASCRIPT** 

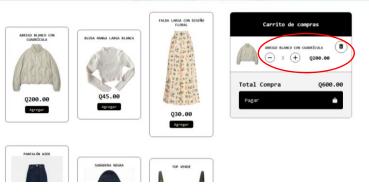
https://github.com/J0sh2210/Proyecto-logica.git

## Manual de usuario y paso a paso

1. Presionar "agregar" al producto que se desee.



2. Una vez se desplegó el carrito de compras se puede elegir entre, sumar más unidades del producto seleccionado, restar unidades, eliminar el o los productos.



3. Elegir pagar o seguir navegando entre otros productos y agregar más.

