



JAN CODINA GARCÍA

CONTACTO

TELÉFONO:
695507542

CORREO ELECTRÓNICO:
Jan.codinagarcia@hotmail.es

DIRECCIÓN:
08530 La Garriga

PORTFOLIO:
<https://j1570841.github.io/portfolio/index.html>

SOBRE MI

Graduado del grado de Ingeniería Informática en la UAB, de la mención de ingeniería del software. Me gusta mucho la programación. Cuento con experiencia en implementación y mantenimiento de sistemas ERP, desarrollo de aplicaciones móviles y plataformas web, así como en el desarrollo de aplicaciones de escritorio utilizando Python. Tengo experiencia en la gestión de proyectos completos. Siempre tengo ganas de aprender y de mejorar. Me comprometo a involucrarme y a poner lo que haga falta para la consecución de los objetivos.

EDUCACIÓN

IES Vil·la Romana
2017 - 2019
Bachillerato tecnológico

Universitat Autònoma de Barcelona
2019 - 2024
Ingeniería Informática, mención Ingeniería del Software

FORMACIÓN ADICIONAL

Cambridge School La Garriga
2016 - 2018
Cursos de inglés hasta nivel B1.

Curso Virtual Servei de Llengües UAB, plataforma Dexway
2023 - 2024
Curso virtual de italiano nivel A1/A2.

IDIOMAS

Catalán: Nativo.
Castellano: Nativo.
Inglés: B1.
Italiano: Bajo.

EXPERIENCIA LABORAL

AJUNTAMENT BIGUES I RIELLS REPARTIDOR

2017 - 2019

Repartidor del programa de la fiesta mayor del pueblo y del calendario.

MANGO MOZO DE ALMACÉN

JULIO 2022 – SEPTIEMBRE 2022

Preparación de comandas y encajado de la ropa en la sección de colgado.

PRACTICAS CURRICULARES GOMETRICS

JUNIO 2023 – OCTUBRE 2023

Ingeniero de software en el departamento de I+D.

- Gestión completa del proyecto de una app Android para conectarse mediante Bluetooth al manómetro digital DR72.
- Mantenimiento y mejora continua del sistema ERP de la empresa.

PRACTICAS EXTRACURRICULARES GOMETRICS

OCTUBRE 2023 – SEPTIEMBRE 2024

Ingeniero de Software en el departamento de I+D.

- Desarrollo de una plataforma web de gestión de fichajes utilizando HTML, CSS, JavaScript y PHP.
- Mantenimiento y desarrollo de nuevas funcionalidades para el sistema ERP de la empresa.
- Gestión completa del proyecto de una aplicación de escritorio escrita en Python para la conversión de datos en informes automatizados.
- Mantuve y añadí mejoras a la aplicación Android del DR72.

INGENIERO DE SOFTWARE JUNIOR GOMETRICS

SEPTIEMBRE 2024 -

Ingeniero de Software en el departamento de I+D.

- Mantenimiento y desarrollo de nuevas funcionalidades para el sistema ERP de la empresa.
- Mejora de la plataforma de fichajes.
- Optimización de la aplicación Python para la creación de informes.
- Análisis completo para la integración de un MRP en el sistema ERP de la empresa.
- Migración de dos aplicaciones de escritorio desarrolladas para Raspberry Pi y Windows, actualizando de Java 8 a Java 11 y reemplazando la interfaz de usuario de Swing por JavaFX.
- Implementación de sistema de backup en aplicación Java mediante el envío y descarga de datos desde un servidor remoto.

VOLUNTARIADO

AYUDA EN FIESTAS BIGUES I RIELLS

Camarero en el bar de la fiesta de los Tres Tombs de Bigues i Riells.

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

Lenguajes de programación:

Python (Avanzado), JavaScript (Avanzado), PHP (Intermedio), Java (Intermedio), C (Básico), C++ (Básico), Lua (Básico), Dart (Básico), TypeScript (Básico).

Desarrollo Web:

HTML (Avanzado), CSS (Avanzado), JavaScript (Avanzado), PHP (Intermedio).

Database:

MySQL (Avanzado), Oracle SQL (Intermedio), MongoDB (Intermedio).

Versioning:

Git (Avanzado), GitHub (Avanzado), Bitbucket (Intermedio), Tortoise SVN (Intermedio).

IDEs y Herramientas:

Visual Studio Code (Avanzado), Android Studio (Avanzado), PyCharm (Avanzado), Visual Studio (Avanzado), IntelliJ (Intermedio), PhpStorm (Intermedio), Jupyter Notebook (Avanzado), Sublime Text (Avanzado), Notepad++ (Avanzado), Flutter (Intermedio).

Project Management:

Jira (Avanzado), LeanTime (Intermedio), Microsoft Project (Básico).

Metodologías ágiles:

Scrum (Avanzado), Scrumban (Avanzado), Kanban (Intermedio).

Otros conocimientos:

JSON (Avanzado), Docker (Intermedio), XML (Intermedio), Firebase (Intermedio), Google Cloud (Intermedio), Node.js (Básico).

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo en equipo, Adaptabilidad, Resolución de problemas, Gestión del tiempo, Flexibilidad
- Capacidad de aprendizaje continuo y rápido, Curiosidad, Resiliencia.
- Atención al detalle, Pensamiento crítico, Orientación a resultados.
- Capacidad para recibir críticas.