



JAN CODINA GARCÍA

ENGINEER SOFTWARE JUNIOR

CONTACTE

TELÈFON:
695507542

CORREU ELECTRÒNIC:
Jan.codinagarcia@hotmail.es

DIRECCIÓ:
08530 La Garriga

SOBRE MI

Graduat en el grau d'Enginyeria Informàtica a la UAB, amb la menció d'Enginyeria del Software. M'agrada molt la programació. Tinc experiència en la implementació i manteniment de sistemes ERP, desenvolupament d'aplicacions mòbils i plataformes web, així com en el desenvolupament d'aplicacions d'escriptori utilitzant Python. També tinc experiència en la gestió de projectes complets. Sempre tinc ganes d'aprendre i de millorar. Em comprometo a implicar-me i a posar tot el necessari per a l'assoliment dels objectius.

EDUCACIÓ

IES Vil la Romana

2017 - 2019
Batxillerat tecnològic.

Universitat Autònoma de Barcelona

2019 - 2024
Enginyeria Informàtica, menció d'Enginyeria del Software. Finalització amb una nota mitjana de 7,19.

FORMACIÓ ADDICIONAL

Cambridge School La Garriga

2016 - 2018
Cursos d'anglès fins al nivell B1.

Curs Virtual Servei de Llengües UAB, plataforma Dexway

2023 - 2024
Curs virtual d'italià nivell A1/A2.

IDIOMES

Català: Natiu.
Espanyol: Natiu.
Anglès: B1.
Italià: Baix.

EXPERIÈNCIA LABORAL

AJUNTAMENT DE BIGUES I RIELLS REPARTIDOR

2017 - 2019

Repartidor del programa de la festa major i del calendari del poble.

MANGO MOSSO DE MAGATZEM

JULIOL 2022 – SETEMBRE 2022

Preparació de comandes i encaixat de la roba a la secció de penjat.

PRÀCTIQUES CURRICULARS GOMETRICS

JUNY 2023 – OCTUBRE 2023

Enginyer de Software al departament d'R+D.

- Gestió completa del projecte d'una app Android per connectar-se mitjançant Bluetooth al manòmetre digital DR72.
- Manteniment i millora contínua del sistema ERP de l'empresa.

PRÀCTIQUES EXTRACURRICULARS GOMETRICS

OCTUBRE 2023 – SETEMBRE 2024

Enginyer de Software al departament d'R+D.

- Desenvolupament d'una plataforma web de gestió de fitxatges utilitzant HTML, CSS, JavaScript i PHP.
- Manteniment i desenvolupament de noves funcionalitats per al sistema ERP de l'empresa.
- Gestió completa del projecte d'una aplicació d'escriptori escrita en Python per a la conversió de dades en informes automatitzats.
- Manteniment i millora de l'aplicació Android del DR72.

ENGINEYER DE SOFTWARE JUNIOR GOMETRICS

SETEMBRE 2024 –

Enginyer de Software al departament d'R+D.

- Manteniment i desenvolupament de noves funcionalitats per al sistema ERP de l'empresa.
- Millora de la plataforma de fitxatges.
- Optimització de l'aplicació Python per a la creació d'informes.
- Anàlisi completa per a la integració d'un MRP al sistema ERP de l'empresa.
- Migració d'una aplicació d'escriptori dissenyada per a Raspberry Pi, actualitzant de Java 8 a Java 11, amb reescriptura completa de la interfície d'usuari de Swing a JavaFX.
- Implementació d'un sistema de còpia de seguretat en una aplicació Java mitjançant l'enviament i descàrrega de dades des d'un servidor remot.

VOLUNTARIAT

AJUDA EN FESTES BIGUES I RIELLS

Cambrer al bar de la festa dels Tres Tombs de Bigues i Riells.

CONEIXEMENTS TÈCNICS

Llenguatges de programació:

Python (Avançat), JavaScript (Avançat), PHP (Intermedi), Java (Intermedi), C (Bàsic), C++ (Bàsic), Lua (Bàsic), Dart (Bàsic), TypeScript (Bàsic).

Desenvolupament Web:

HTML (Avançat), CSS (Avançat), JavaScript (Avançat), PHP (Intermedi).

Database:

SQL (Avançat) utilitzant: MySQL (Avançat), Oracle SQL (Intermedi), MongoDB (intermedi).

Versioning:

Git (Avançat), GitHub (Avançat), Bitbucket (Intermedi), Tortoise SVN (Intermedi).

IDEs i Eines:

Visual Studio Code (Avançat), Android Studio (Avançat), PyCharm (Avançat), Visual Studio (Avançat), IntelliJ (Intermedi), PHPStorm (Intermedi), Jupyter Notebook (Avançat), Sublime Text (Avançat), Notepad++ (Avançat), Flutter (Intermedi), Netbeans (Avançat), Scene Builder (Avançat).

Project Management:

Jira (Avançat), LeanTime (Intermedi), Microsoft Project (Bàsic).

Metodologies àgils:

Scrum (Avançat), Scrumban (Avançat), Kanban (Intermedi).

Altres coneixements:

JSON (Avançat), Docker (Intermedi), XML (Intermedi), Firebase (Intermedi), Google Cloud (Intermedi), Node.js (Bàsic), FXML (Intermedi).

HABILITATS TOVES

- Treball en equip, Adaptabilitat, Resolució de problemes, Gestió del temps, Flexibilitat.
- Capacitat d'aprenentatge continu i ràpid, Curiositat, Resiliència.
- Atenció al detall, Pensament crític, Orientació als resultats.
- Capacitat per rebre crítiques.