

5º) ¿Cuándo puede interesarnos crear una clase abstracta? ¿Y una clase interfaz?

Las clases **abstractas** te pueden ser útiles cuando vayas a compartir código y definir una base común en jerarquías estrechamente relacionadas, permitiendo métodos con implementación y atributos de estado. Las **interfaces** son ideales para definir contratos de comportamiento funcionales (habilidades) en clases sin relación jerárquica, permitiendo herencia múltiple.