
Jędrzej Burczyński

Uczeń klasy dwujęzycznej w Technikum
Informatycznym SCI

Projekty

Projekt SCI++

NIGHTMERC

Dotychczas najbardziej rozwinięty projekt wykonany w grupie. Działiałem tam jako programista, grafik, tester, designer oraz zarządca. Projekt ma być zaprezentowany podczas finału SCI++.

[Trailer](#)

Mniejsze projekty

Warsztaty z silnika Godot

Działiałem w grupie uczącej 8-klasistów tworzenia gier komputerowych.

Na tę potrzebę stworzyłem prosty projekt z elementami platformówki i walki.

[Repozytorium Github](#)

Mniejsze projekty

EASY AUDIO MAKER

Wykonałem w grupie dwuosobowej aplikację do tworzenia melodii. Stworzyłem UI oraz ogólne działanie zapisu nut.

[Repozytorium Github](#)

Dobra znajomość

- Języka C++, PHP, SQL, Java, Python, GDScript, JavaScript
- Silnika Godot
- HTML, CSS
- Frameworku Django
- Programu Blender oraz GIMP
- Bibliotek SFML i SDL
- Języka angielskiego - C1+

Mocne strony

- Kreatywność
- Samodzielność
- Zaangażowanie, pracowitość
- Szybka nauka nowych rzeczy
- Sumienność

Zainteresowania

Programowanie, majsterkowanie, motoryzacja, muzyka, gry komputerowe, gra na gitarze.

Kontakt

ul. Pienińska 8
Szczecin 71-497
519 063 071
jedrzejburczynski@gmail.com
<https://github.com/J1a2n3s4>

