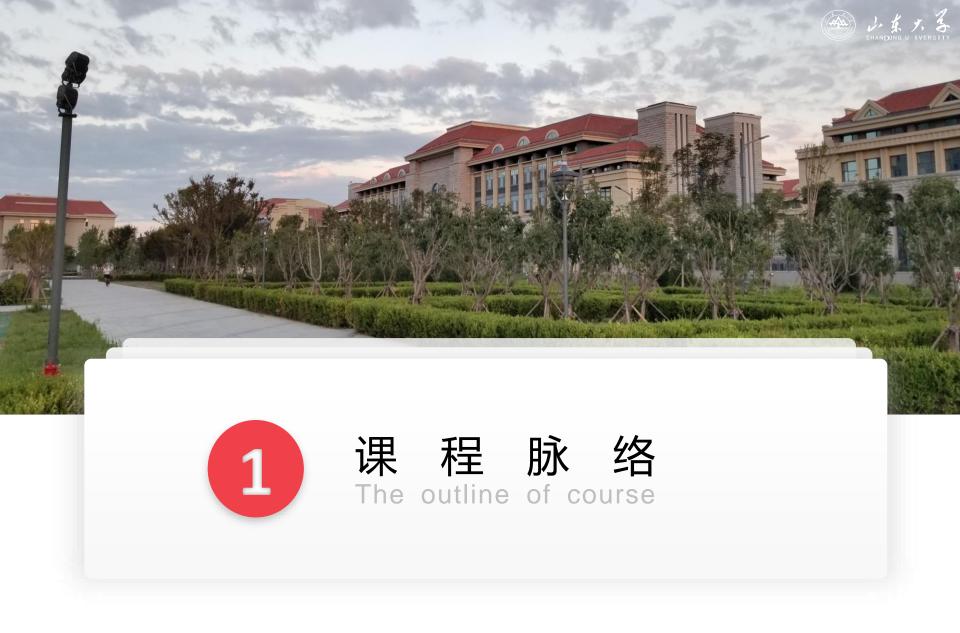


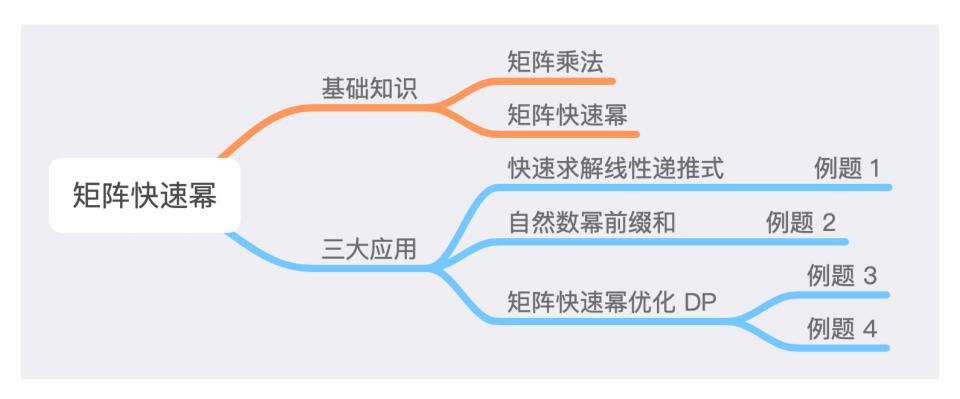
程序设计思维与实践

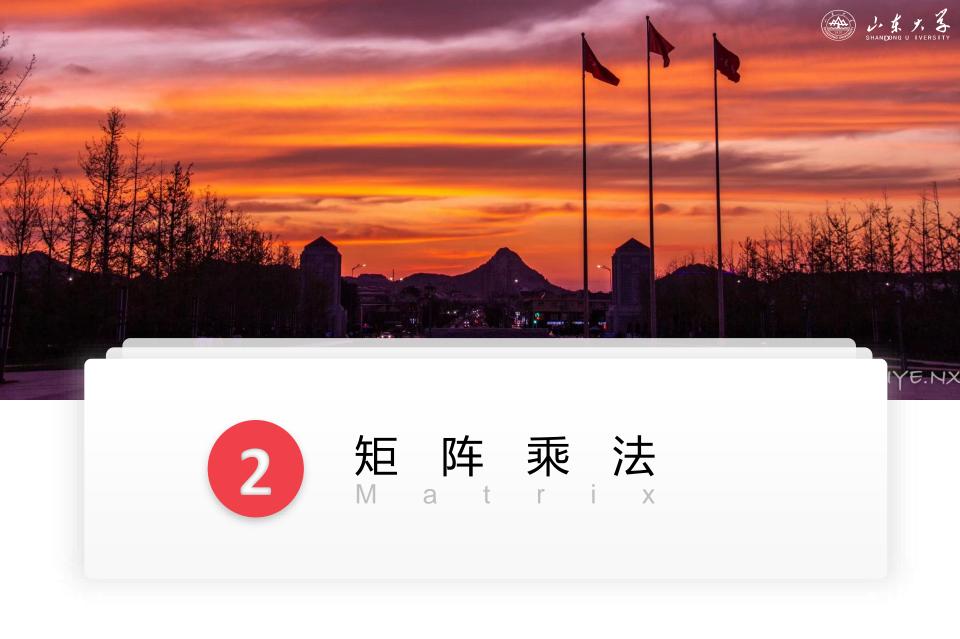
Thinking and Practice in Programming

矩阵快速幂 | 内容负责: 苗顺源/尹浩飞



课程脉络





- 1 预备知识
- 1.1 矩阵

矩阵可以看成一个 $n \times m$ 的数表,其中n, m都是正整数。例如:

$$\left[\begin{array}{ccc} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{ccc} 1 \end{array}\right]$$

一般可以用 $\mathbf{A}[i,j]$ 表示第i行第j个数。

1.2 矩阵乘法

定义矩阵**A**,**B**。**A**和**B**可以作乘法操作当且仅当**A**的大小是 $a \times b$,**B**的大小是 $b \times c$,其中a,b,c皆为正整数。设矩阵**C** = **AB**,则**C**的大小是 $a \times c$,且有

$$\mathbf{C}[i,j] = \sum_{k=1}^{b} \mathbf{A}[i,k] \mathbf{B}[k,j] \quad (1 \le i \le a, 1 \le j \le c)$$

$$\tag{1}$$

而且矩阵乘法满足结合律,即(**AB**) **C** = **A**(**BC**)。设**A**, **B**, **C**的大小分别为 $a \times b$, $b \times c$, $c \times d$, 证明如下:

$$((\mathbf{A}\mathbf{B}) \mathbf{C}) [i, j]$$

$$= \sum_{l=1}^{c} \left(\sum_{k=1}^{b} \mathbf{A} [i, k] \mathbf{B} [k, l] \right) \mathbf{C} [l, j]$$

$$= \sum_{k=1}^{b} \sum_{l=1}^{c} \mathbf{A} [i, k] \mathbf{B} [k, l] \mathbf{C} [l, j]$$

$$= \sum_{k=1}^{b} \mathbf{A} [i, k] \left(\sum_{l=1}^{c} \mathbf{B} [k, l] \mathbf{C} [l, j] \right)$$

$$= (\mathbf{A} (\mathbf{B}\mathbf{C})) [i, j]$$

$$(2)$$

而(**AB**) **C**和**A** (**BC**)的大小都是 $a \times d$,得证。

直接按照定义进行矩阵乘法时间复杂度是O(abc),其中a,b,c分别表示两个矩阵大小是 $a \times b$ 以及 $b \times c$ 。将两个 $N \times N$ 的矩阵相乘,朴素算法的时间复杂度为 $O(N^3)$ 。其他有一些算法有更低的复杂度,例如 Strassen 算法时间复杂度约为 $O(N^{2.81})$ 。而现有的算法中理论复杂度最低的是 Coppersmith—Winograd 算法,时间复杂度约为 $O(N^{2.36})$ 。

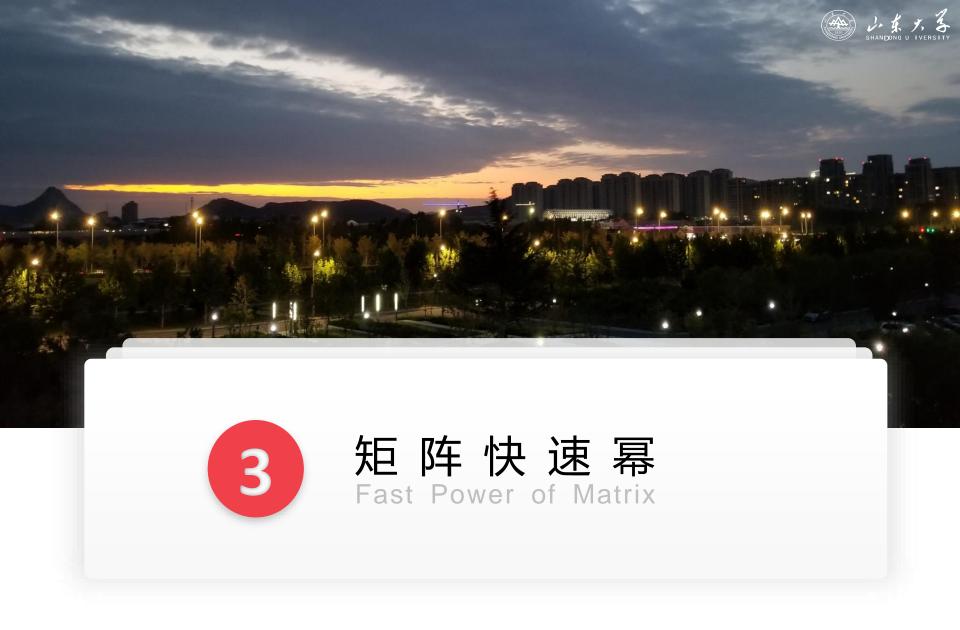
- 矩阵 A, B 的大小分别为 a x b 和 b x c
- 设 C = AB, 则 C 的大小为 a x c

```
for(int i = 1; i <= a; i++) {
    for(int j = 1; j <= c; j++) {
        C[i][j] = 0;
        for(int k = 1; k <= b; k++) {
            C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
        }
    }
}</pre>
```

• 一般我们只考虑方阵,即 A、B 的大小都是 n x n

• 推荐封装成一个结构体并且重载乘法运算符

```
const int N = 3;
struct Matrix {
   int x[N][N];
   Matrix operator*(const Matrix& t) const {
       Matrix ret;
       for(int i = 0; i < N; ++i) {
           for(int j = 0; j < N; ++j) {
               ret.x[i][j] = 0;
               for(int k = 0; k < N; ++k) {
                   ret.x[i][j] += x[i][k] * t.x[k][j];
        return ret;
   // 强烈建议实现构造函数和复制构造!!!避免出现奇怪bug!!!
   Matrix() { memset(x, 0, sizeof x); }
   Matrix(const Matrix& t) { memcpy(x, t.x, sizeof x); }
};
```



- 问题引入
 - 给定矩阵 A, 请快速计算出 A^n (n 个矩阵 A 相乘)的结果, 输出的每个数都 % p

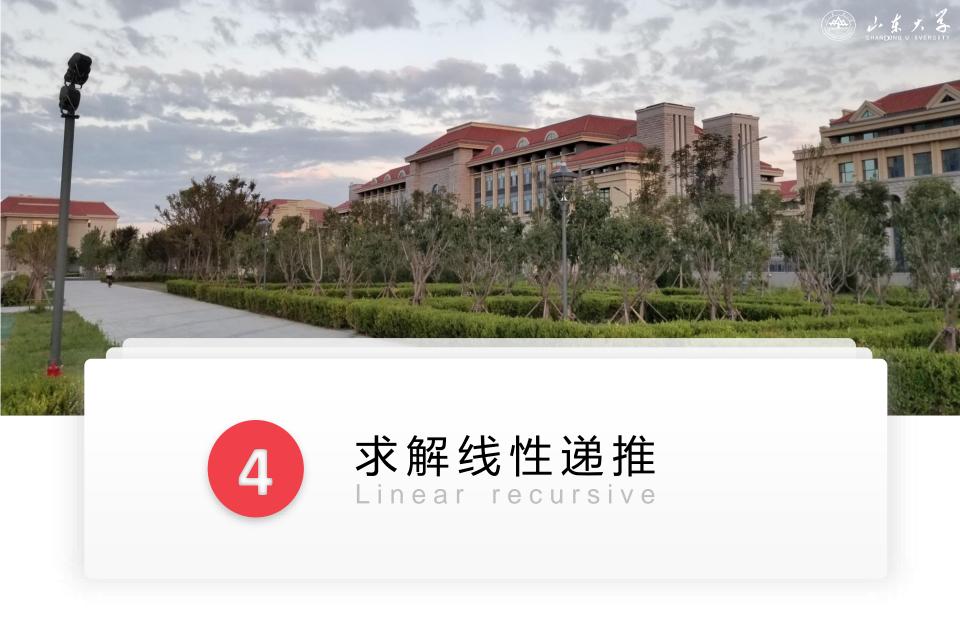
- 简单回顾
 - $2^{61} = 2^{32} \times 2^{16} \times 2^8 \times 2^4 \times 2^1$ (结合律)
 - $2^{61} = (2^{32})^1 \times (2^{16})^1 \times (2^8)^1 \times (2^4)^1 \times (2^2)^0 \times (2^1)^1$

```
long long quick_pow(long long a, long long x) {
   long long ans = 1;
   while (x) {
      if (x & 1) ans = ans * a;
      a = a * a;
      x >>= 1;
   }
   return ans;
}
```

- 快速幂利用了运算满足结合律这一性质,只要某种运算满足结合律,都可以使用快速幂。
 - 例如: 快龟速乘

- 矩阵乘法运算也满足结合律
- 矩阵快速幂!
 - 矩阵乘法中的单位元为单位矩阵 E
 - 快速幂中的乘法替换成矩阵乘法

```
const int N = 2;
struct Matrix {
    int x[N][N];
    Matrix operator*(const Matrix& t) const {
        Matrix ret;
        for(int i = 0; i < N; ++i) {
            for(int j = 0; j < N; ++j) {
               ret.x[i][j] = 0;
               for(int k = 0; k < N; ++k) {
                   ret.x[i][j] += x[i][k] * t.x[k][j] % p;
                   ret.x[i][j] %= p;
            }
        return ret;
    // 强烈建议实现构造函数和复制构造!!!避免出现奇怪bug!!!
    Matrix() { memset(x, 0, sizeof x); }
    Matrix(const Matrix& t) { memcpy(x, t.x, sizeof x); }
};
Matrix quick_pow(Matrix a, int x) {
    Matrix ret;
    /* 以2*2的矩阵为例
    ret.x[0][1] = ret.x[1][0] = 0;
    ret.x[0][0] = ret.x[1][1] = 1;
    while (x) {
       if(x & 1) ret = ret * a; // 重载*运算符
        a = a * a;
        x >>= 1;
    return ret;
```



求解线性递推

- 再说斐波那契
 - 求解斐波那契第 N 项 % P 的余数
 - N $\leq 10^9$, P $\leq 10^8$

• 斐波那契数列

$$f(n) = \begin{cases} 1 & , & n = 1, 2 \\ f(n-1) + f(n-2), & n \ge 3 \end{cases}$$

求解线性递推

• 斐波那契数列

$$f(n) = \begin{cases} 1 & , & n = 1, 2 \\ f(n-1) + f(n-2), & n \ge 3 \end{cases}$$

• 矩阵快速幂

$$\begin{bmatrix} f(n) \\ f(n-1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} f(n-1) \\ f(n-2) \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^{2} \cdot \begin{bmatrix} f(n-2) \\ f(n-3) \end{bmatrix}$$
$$= \cdots = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^{n-2} \cdot \begin{bmatrix} f(2) \\ f(1) \end{bmatrix}$$

求解线性递推

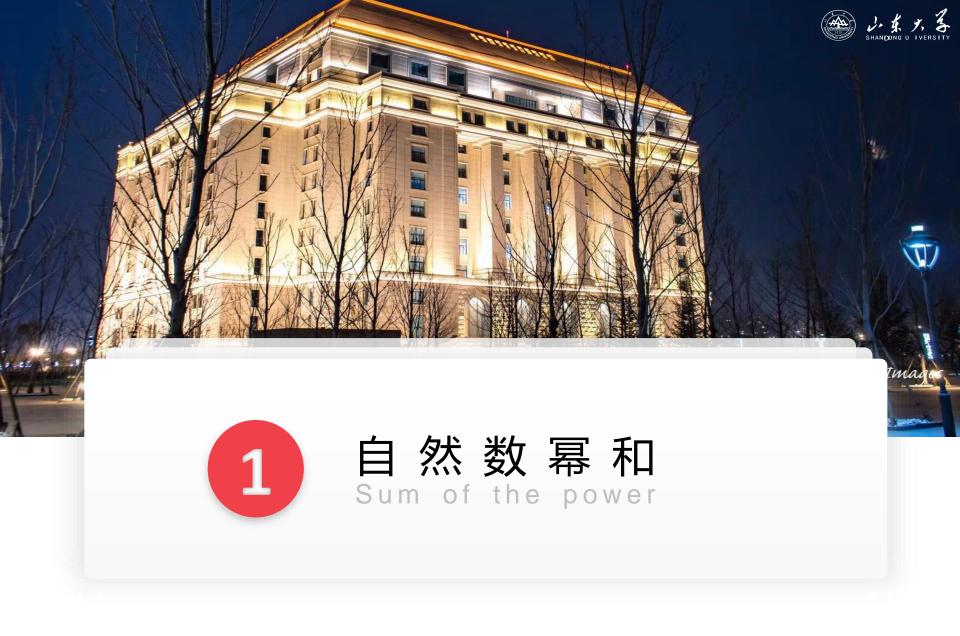
• 如下式子应该如何求解?

•
$$f(n) = 2 * f(n-1) + 4 * f(n-2) + 3 * f(n-3) + 5$$

• 更一般的情况,又该如何求解?

•
$$f(n) = a_1 * f(n-1) + a_2 * f(n-2) + \dots + a_k * f(n-k) + b$$

• 关键在于如何构造转移矩阵!



- 问题引入
 - 给定 $n \le 10^9$ 和 $k \le 10$, 计算 $\sum_{i=1}^n i^k$

- 思路
 - n 很大, k 很小, 比较类似于矩阵快速幂的题
 - 可以考虑令 $S_n = \sum_{i=1}^n i^k$
 - 问题变成了如何构造矩阵, 使得可以从 S_{n-1} 推到 S_n

- 令 $S_n = \sum_{i=1}^n i^k$, 推导如下:
 - $S_n = S_{n-1} + n^k$

•
$$n^k = (n-1+1)^k$$

= $C_k^0 (n-1)^k + C_k^1 (n-1)^{k-1} + \dots + C_k^k (n-1)^0$

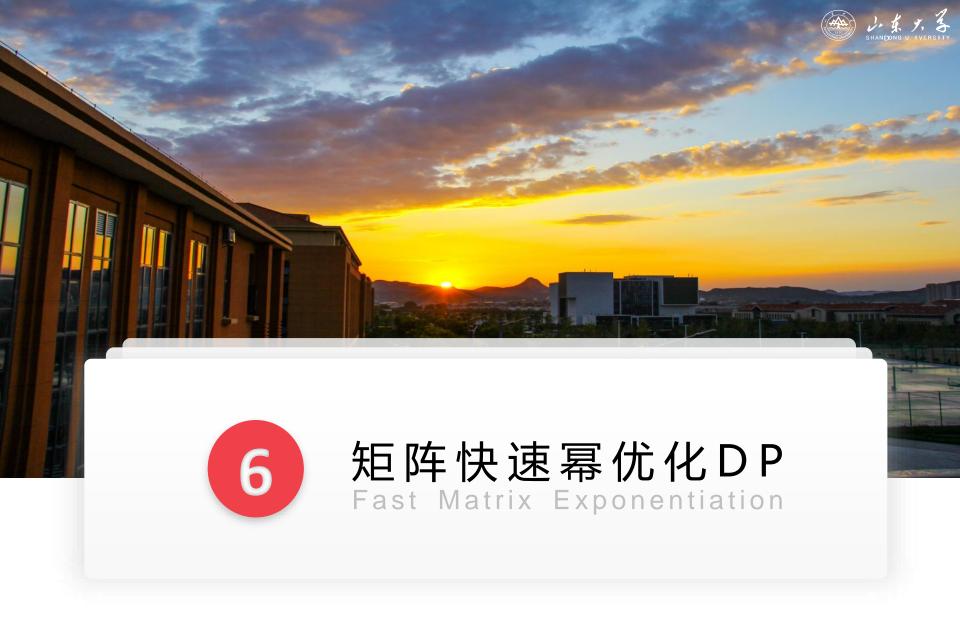
•
$$n^{k-1} = (n-1+1)^{k-1}$$

= $C_{k-1}^0 (n-1)^{k-1} + C_{k-1}^1 (n-1)^{k-2} + \cdots$

•

• 利用二项式展开构造转移矩阵

$$\begin{bmatrix} S_{n} \\ n^{k} \\ n^{k-1} \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & C_{k}^{0} & C_{k}^{1} & C_{k}^{2} & \cdots & C_{k}^{k-1} & C_{k}^{k} \\ 0 & C_{k}^{0} & C_{k}^{1} & C_{k}^{2} & \cdots & C_{k}^{k-1} & C_{k}^{k} \\ 0 & 0 & C_{k-1}^{0} & C_{k-1}^{1} & \cdots & C_{k-1}^{k-2} & C_{k-1}^{k-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} S_{n-1} \\ (n-1)^{k} \\ (n-1)^{k-1} \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$



动态规划回顾

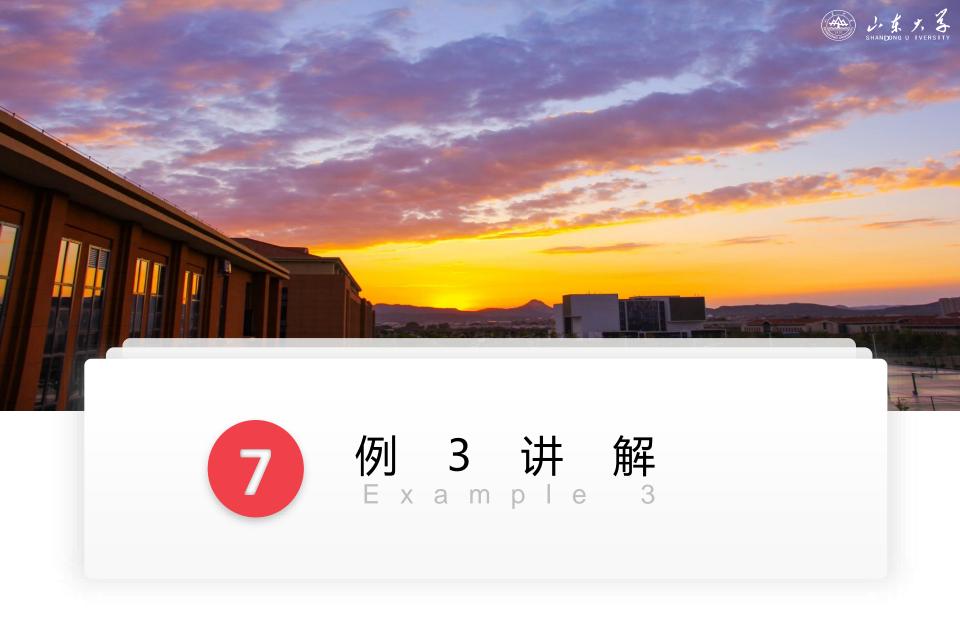
- 动态规划常见模型
 - 线性型
 - 坐标型
 - 背包型
 - 区间型
 - 状态压缩型
 - 树型
 - DP 的单调队列优化
 - DP 的矩阵快速幂优化

矩阵快速幂优化 DP

- 矩阵快速幂性质
 - 快速求解线性递推式的结果, 如斐波那契递推

- 优化的 DP 需要满足的条件
 - 转移方程为线性递推式
 - 转移次数超级多 (n 很大)

• 接下来以例3、例4为例进一步讲解



- 题意
 - 现需要用红、蓝、绿、黄四种颜色对 n 个连续格子染色
 - 询问满足红色、绿色格子数量同时为偶数的染色方案有多少种? ($1 \le n \le 10^9$)
- 举例
 - Input: 2
 - Output: 6
 - [红红、绿绿、蓝蓝、黄黄、蓝黄、黄蓝]

- 算法判断?
 - 连续格子染色, 很明显有子结构的性质, 可以考虑 DP
 - 但是 n 很大, 因此考虑矩阵快速幂优化 DP
- DP 思考
 - DP 状态
 - DP 转移方程 (线性递推式)

- DP 状态思考?
 - 题目问 n 个格子,红绿均为偶数的染色方案数
 - 因此令 A[i] 表示 i 个格子, 红绿均为偶数的染色方案数
 - 只有 A[i] 是否足够?
- DP 状态添加
 - 偶数需要从奇数转移而来,这一点在思考转移方程的时候可以发现,因此我们进行 DP 状态添加
 - B[i] 表示 i 个格子, 红绿均为奇数的染色方案数
 - C[i] 表示 i 个格子, 红绿有一个为偶数的染色方案数

- DP 转移方程
 - 根据 DP 状态, 仔细思考转移情况即可得到
 - A[i] = 2 * A[i-1] + C[i-1]
 - B[i] = 2 * B[i-1] + C[i-1]
 - C[i] = 2 * A[i-1] + 2 * B[i-1] + 2 * C[i-1]
- 矩阵快速幂

$$ans[i] = egin{bmatrix} A[i] \ B[i] \ C[i] \end{bmatrix} = egin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \ 0 & 2 & 1 \ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix} *ans[i-1]$$

• 复杂度: $O(3^3\log(n)) = O(\log(n))$



- 题意
 - ZJM 有 M 件衬衫, 现一共有 N 天
 - 如果 ZJM 昨天穿衬衫 A, 今天穿衬衫 B, 则他今天可以 获得 H[A][B] 快乐值
 - 询问 N 天过后, ZJM 最多可以获得多少快乐值?
 - $(2 \le N \le 10^5, 1 \le M \le 100)$
- 举例
 - Input: N = 3, M = 2, H 矩阵如下:
 - 0 1
 - 1 0
 - Output: 2

- 算法判断?
 - 天数连续, 很明显有子结构的性质, 可以考虑 DP
 - n 不是很大,因此不一定是矩阵快速幂优化,先列出 DP 状态和 DP 转移方程再进行判断
- DP 状态思考?
 - 题目问 n 天后,最多快乐值,且每天的快乐值由今日与 昨日两天的衣服决定
 - 因此令 f[i][j] 表示第 i 天,穿的衣服为 j 所获得的快乐值总和

- DP 转移方程
 - 根据 DP 状态,不难得到如下的转移方程
 - 枚举前一天穿的衣服为 k, 即
 - $f[i][j] = \max(f[i-1][k] + H[k][j]), 1 \le k \le M$
- 是否可行?
 - 直接求解复杂度: $O(N * M * M) = O(10^9) = O(5)$
- 如何优化?
 - 矩阵快速幂

- 矩阵快速幂转化方法
 - $f[i][j] = \max(f[i-1][k] + H[k][j]), 1 \le k \le M$

$$ans[i] = egin{bmatrix} f[i][1] \ dots \ f[i][M] \end{bmatrix} = egin{bmatrix} H[1][1] & \cdots & H[M][1] \ dots & \ddots & dots \ H[1][M] & \cdots & H[M][M] \end{bmatrix} * egin{bmatrix} f[i-1][1] \ dots \ f[i-1][M] \end{bmatrix}$$

- 转换过程
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - 将累加换成了max,乘法换成了加法

- 为什么可行?
 - 矩阵快速幂要求矩阵乘法运算具有结合律
 - 因此新定义的矩阵乘法只要满足结合律,即正确
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
- 如何证明?
 - ((AB)C)[i,j] = (A(BC))[i,j],具体数学证明在后一页
 - 写题时,可以用小例子验证
 - 三个 2x2 的矩阵, 手动计算是否符合结合律

- 数学证明
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - A、B、C 分别为 a x b、b x c、c x d 的矩阵

$$((AB)C)[i,j] = \max_{l=1}^{c} ((AB)[i,l] + C[l,j])$$

- 数学证明
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - A、B、C 分别为 a x b、b x c、c x d 的矩阵

$$egin{aligned} &((AB)C)[i,j] = \max_{l=1}^c ((AB)[i,l] + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c (\max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l]) + C[l,j]) \end{aligned}$$

- 数学证明
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - A、B、C分别为axb、bxc、cxd的矩阵

$$egin{aligned} &((AB)C)[i,j] = \max_{l=1}^c ((AB)[i,l] + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c (\max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l]) + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c \max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \end{aligned}$$

- 数学证明
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - A、B、C分别为axb、bxc、cxd的矩阵

$$egin{aligned} &((AB)C)[i,j] = \max_{l=1}^c ((AB)[i,l] + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c (\max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l]) + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c \max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^b \max_{l=1}^c (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \end{aligned}$$

- 数学证明
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - A、B、C分别为axb、bxc、cxd的矩阵

$$egin{aligned} &((AB)C)[i,j] = \max_{l=1}^c ((AB)[i,l] + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c (\max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l]) + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c \max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^b \max_{l=1}^c (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^b (A[i,k] + \max_{l=1}^c (B[k,l] + C[l,j]) \end{aligned}$$

- 数学证明
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - A、B、C 分别为 a x b、b x c、c x d 的矩阵

$$egin{aligned} &((AB)C)[i,j] = \max_{l=1}^c ((AB)[i,l] + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c (\max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l]) + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^c \max_{k=1}^b (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^b \max_{l=1}^c (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^b (A[i,k] + \max_{l=1}^c (B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^b (A[i,k] + (BC)[k,j]) \end{aligned}$$

- 数学证明
 - $C[i][j] = \sum (A[i][k] * B[k][j]) \Rightarrow \max(A[i][k] + B[k][j])$
 - A、B、C 分别为 a x b、b x c、c x d 的矩阵

$$egin{aligned} &((AB)C)[i,j] = \max_{l=1}^{c} ((AB)[i,l] + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^{c} (\max_{k=1}^{b} (A[i,k] + B[k,l]) + C[l,j]) \ &= \max_{l=1}^{c} \max_{k=1}^{b} (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^{b} \max_{l=1}^{c} (A[i,k] + B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^{b} (A[i,k] + \max_{l=1}^{c} (B[k,l] + C[l,j]) \ &= \max_{k=1}^{b} (A[i,k] + (BC)[k,j]) \ &= (A(BC))[i,j] \end{aligned}$$

- 本质原因
 - max 对于加法可分配,即 max(a+b,a+c) = a + max(b+c)
 - max、加法均可结合,可交换
 - 因此对应的矩阵乘法也满足结合律

- 总结
 - 矩阵快速幂可优化包含 min、max、加减乘除的递推式



感谢收听

Thank You For Your Listening