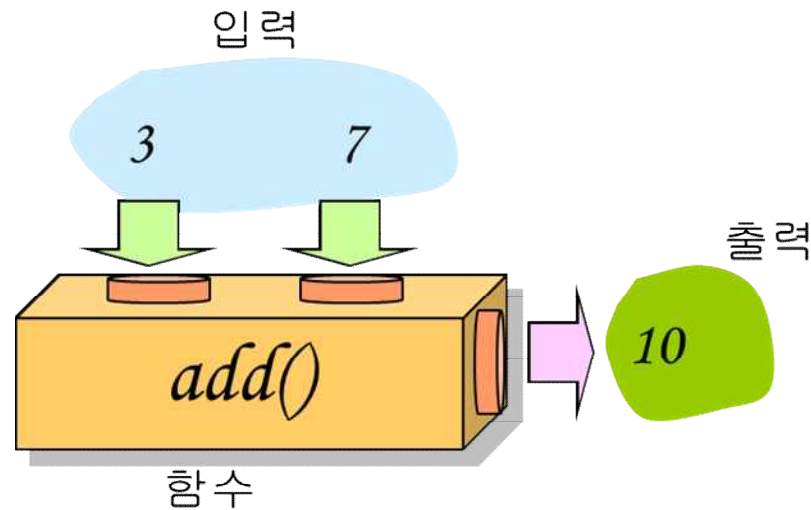


# 함수

## ❖ 정의

➤ 하나의 독립적인 기능을 수행하는 별도의 모듈이다.

➤ 입력을 받아서 특정한 작업을 수행하여서 결과를 반환하는 블랙 박스(상자)와 같다.



## ❖ 적용

➤ 독립적 기능을 수행하는 블록을 별도의 함수로 분리

➤ 동일한 코드가 여러 곳에서 사용될때 동일한 코드를 하나의 함수로 분리

## ❖ 필요성 및 장점

- 함수를 사용하면 코드가 **중복**되는 것을 막을 수 있다.
- 한번 작성된 함수는 여러 번 **재사용**할 수 있다.
- 함수를 사용하면 전체 프로그램을 **모듈로 분리**
- 개발 과정이 쉬워지고 보다 체계적이 되면서 **유지보수**도 쉬워진다.

## ❖ 종류



## ❖ 함수의 정의

### Syntax

### 함수 정의

예

```
void print_stars()  
{  
    for(int i=0; i<30; i++)  
        printf("*");  
}
```

반환형      함수 이름      매개 변수(현재는 없다)

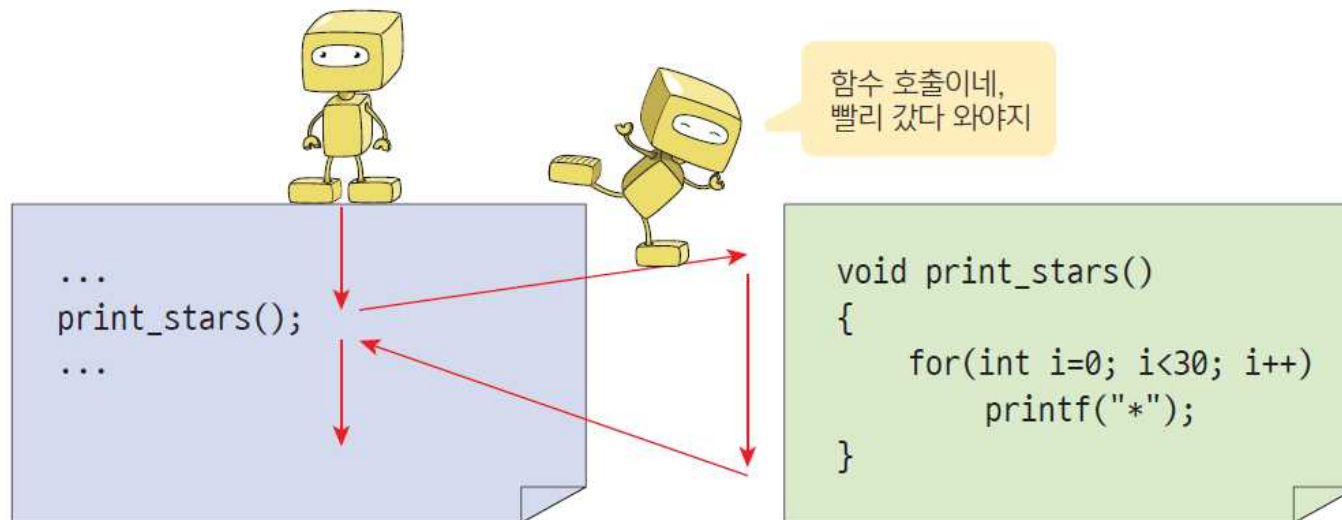
함수 몸체

↪ **반환형**은 함수가 처리를 종료한 후에 호출한 곳으로 반환하는 데이터의 유형을 말한다.

↪ **함수 이름**은 식별자에 대한 규칙만 따른다면 어떤 이름이라도 가능하다.

↪ **함수 이름**은 함수의 기능을 암시하는 **(동사+명사)**를 사용하면 좋다

## ❖ 함수의 호출



➤ 함수 안의 문장들은 호출되기 전까지는 전혀 실행되지 않는다.

➤ 함수를 호출하게 되면 **현재 실행하고 있는 코드는 잠시 중단되고**,  
**호출된 함수로 이동하여서 함수 몸체 안의 문장들이 순차적으로 실행된다.**

➤ 호출된 함수의 실행이 끝나면 호출한 위치로 되돌아가서 **잠시 중단되었던 코드가 실행을 재개한다.**

```
#include <stdio.h>
```

```
void print_stars()
```

```
{
```

```
    for (int i = 0; i < 30; i++)  
        printf("*");
```

```
}
```

```
int main(void)
```

```
{
```

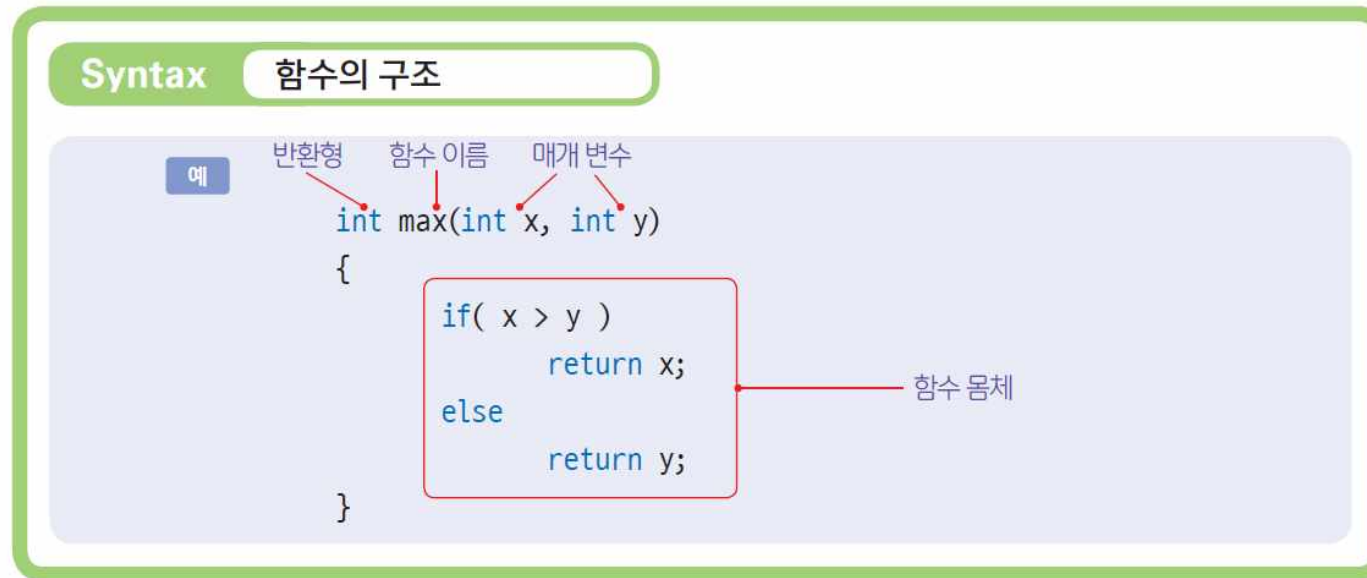
```
    print_stars();  
    printf("\nHello World!\n");  
    print_stars();  
    printf("\n");  
    return 0;
```

```
}
```

함수 호출

함수 호출

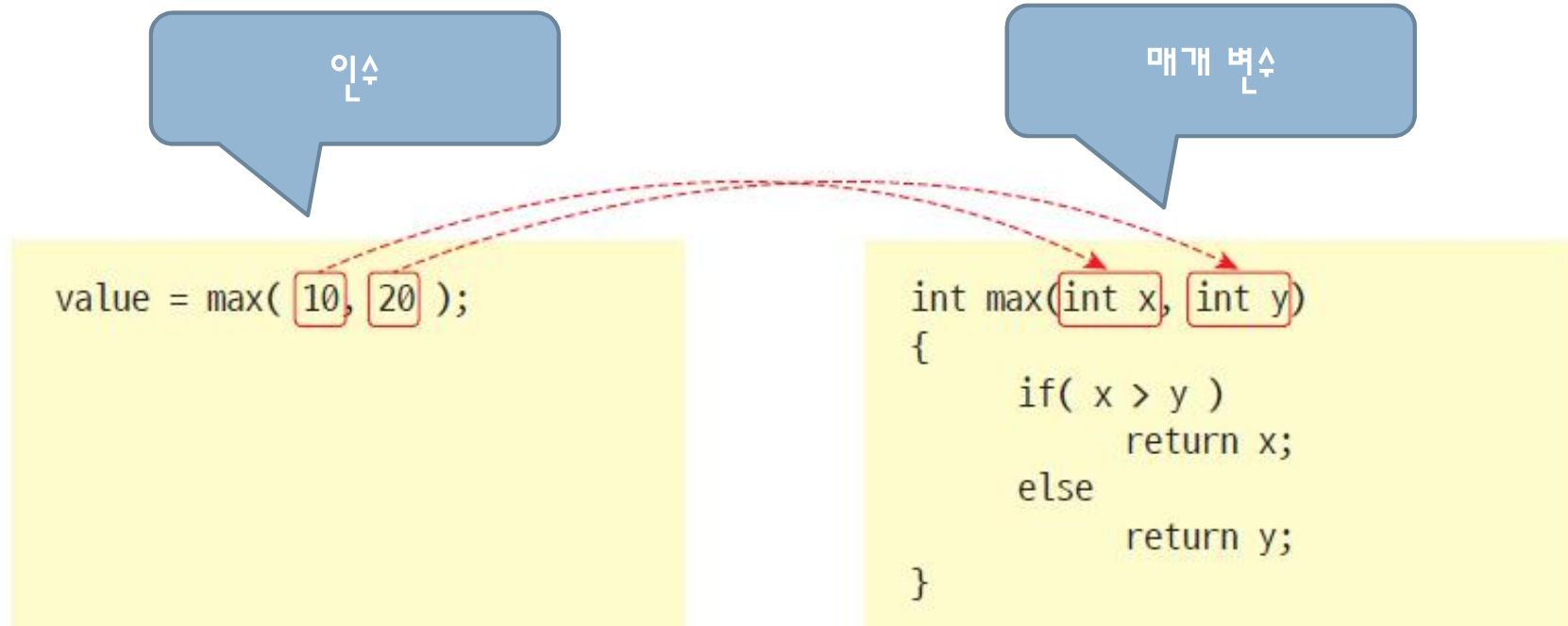
## ❖ 인수와 매개변수



➤ **인수(argument)**는 호출 프로그램에 의하여 함수에 실제로 전달되는 **값**이다.

➤ **매개 변수(parameter)**는 이 값을 전달받는 **변수**이다.

## ❖ 인수와 매개변수



➤ **인수(argument)**는 호출 프로그램에 의하여 함수에 실제로 전달되는 값이다.

➤ **매개 변수(parameter)**는 이 값을 전달받는 변수이다.



## ❖ 만약 매개 변수가 없는 경우

↪ `print_stars( void )`와 같이 매개변수 위치에 `void`를 기술

↪ `print_stars( )`와 같이 아무 것도 적지 않으면 된다.

↪ 함수가 호출될 때마다 인수는 달라질 수 있다.

↪ 매개 변수의 개수는 정확히 일치하여야 한다는 점이다.

## ❖ 반환값

↪ 반환값(return value)은 함수가 호출한 곳으로 반환하는 작업의 결과값이다.

↪ 값을 반환하려면 `return` 문장 다음에 수식을 써주면 수식의 값이 반환된다.

↪ 인수는 여러 개가 있을 수 있으나 반환값은 없거나 하나만 가능하다.

```
value = max( 10, 20 );
```

```
int max(int x, int y)
{
    if( x > y )
        return x;
    else
        return y;
}
```

```
#include <stdio.h>

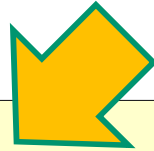
int main(void)
{
    printf("섭씨 %lf도는 화씨 %lf입니다. \n", 36.0, c_to_f(36.0));
    return 0;
}

double c_to_f(double c_temp)
{
    return 9.0 / 5.0 * c_temp + 32;
}
```

전체 솔루션		1 오류	2 경고	0 메시지	빌드 + IntelliSense	검색 오류 목록		
	코드	설명	프로젝트	파일	줄	Suppress		
!	C4013	'c_to_f'이(가) 정의되지 않았습니니다. extern은 int형을 반환하는 것으로 간주합니다.	ConsoleApplication3	test.c	5			
!	C4477	'printf' : 서식 문자열 '%lf'에 'double' 형식의 인수가 필요하지만 variadic 인수 2의 형식이 'int'입니다.	ConsoleApplication3	test.c	5			
✖	C2371	'c_to_f': 재정의. 기본 형식이 다릅니다.	ConsoleApplication3	test.c	9			

## ❖ 함수 원형

👉 함수 원형( function prototyping ) : 컴파일러에게 함수에 대하여 미리 알리는 것



```
#include <stdio.h>
double c_to_f(double c_temp); // 함수 원형

int main(void)
{
    printf("섭씨 %lf도는 화씨 %lf입니다. \n", 36.0, c_to_f(36.0));
    return 0;
}

double c_to_f(double c_temp)
{
    return 9.0 / 5.0 * c_temp + 32;
}
```

## ❖ 함수 원형

📌 **함수 원형( function prototyping ) : 컴파일러에게 함수에 대하여 미리 알리는 것**

```
#include <stdio.h>
double c_to_f(double c_temp); // 함수 원형

int main(void)
{
    printf("섭씨 %f도는 화씨 %f입니다. \n", 36.0, c_to_f(36.0));
    return 0;
}

double c_to_f(double c_temp)
{
    return 9.0 / 5.0 * c_temp + 32;
}
```

📌 **함수 원형은 함수의 이름, 매개변수 자료형, 반환형을 함수가 정의되기 전에 미리 알려주는 것이다.**

📌 **매개 변수의 이름은 생략해도 된다.**

```
#include <stdio.h>
//
int get_integer()
{
    int value;
    printf("정수를 입력하시오: ");
    scanf("%d", &value);
    return value;
}

//
int add(int x, int y)
{
    return x + y;
}

int main(void)
{
    int x = get_integer();
    int y = get_integer();

    int sum = add(x, y);
    printf("두수의 합은 %d입니다. \n", sum);
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int factorial(int n)
```

```
{
```

```
    int result = 1;
```

```
    for (int i = 1; i <= n; i++)
```

```
        result *= i; // result = result * i
```

```
    return result;
```

```
}
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    printf("알고 싶은 팩토리얼의 값은? ");
```

```
    scanf("%d", &n);
```

```
    printf("%d!의 값은 %d입니다. \n", n, factorial(n));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

$$n! = n * (n-1) * (n-2) * \dots * 1$$

$$C(n,r) = \frac{r!}{(n-r)!r!}$$

// 팩토리얼 값을 이용하여서 조합값을 계산

```
int combination(int n, int r)
{
    int iResult;

    iResult = factorial(n)/(factorial(r) * factorial(n-r));
    return (iResult);
}
```

```
int main(void)
{
    int a, b;
    a = get_integer();
    b = get_integer();

    printf("C(%d, %d) = %d \n", a, b, combination(a, b));
    return 0;
}
```



```
int is_prime(int n)
{
    int i;

    for (i = 2; i < n; i++) {
        if (n%i == 0)
            return 0;
    }
    return 1;
}
```

```
int is_prime(int n)
{
    int i, iResult=1;

    for (i = 2; i < n; i++) {
        if (n%i == 0)
            iResult = 0;
    }
    return iResult;
}
```

```
int main(void)
{
    int n;
    n = get_integer();

    if (is_prime(n) == 1)
        printf("%d은 소수입니다.\n", n);
    else
        printf("%d은 소수가 아닙니다.\n", n);
    return 0;
}
```



# **Do You Have Any Questions?**

**We would be happy to help.**