



메이플스토리M

메이플스토리M 스타포스 강화 시스템 역기획서

작성자	박우진	파트	시스템 기획
최초 작성일	20.03.18	버전	0.1v
최종 수정일	20.03.18		

목차

0. 목차	01
1. 시스템 개요	02
1) 정의	02
2) 기획의도	02
3) 기본 규칙	02
4) 기획서 범위	03
2. 진입 UI 플로우	04
3. 메인 UI 플로우	05
4. 세부 UI 및 규칙	07
1) 스타포스 강화 메인 UI	07
2) 강화 소모 아이템	08
3) 강화 확률표	08
4) 강화 확인 팝업	09
5) 스타캐치	10
6) 강화 결과 팝업	11
5. 순서도	12

01 시스템 개요

1. 정의

- **메소¹⁾**를 소모하여 장비 아이템의 **기본 능력치를 강화**하고 **스타포스²⁾ 수치를 부여**하는 시스템.

2. 기획 의도

- MMORPG에서 가장 필수적이면서 익숙한 요소인 장비 강화를 통해 유저들에게 캐릭터를 성장시키는 방법을 제공한다.
- 메이플스토리M의 많은 강화 시스템 중에 가장 접근성이 높으면서 가장 중요한 강화 시스템으로, 메이플스토리M **강화 시스템의 주축**을 담당한다.
- 대표적 인게임 화폐단위인 메소를 강화에 필요한 재화로 채택함으로써 강화 재료를 따로 구하는 **번거로움을 없애고** 게임 내 **인플레이션을 방지**한다.
- 장비 강화 과정에서 확률적 요소를 도입하여 유저에게 성취감과 긴장감을 부여한다.
- 원작 PC 메이플스토리에서의 스타포스 강화 시스템을 거의 그대로 계승하여 원작을 플레이했던 유저들이 쉽게 시스템을 이해할 수 있다.

3. 기본 규칙

- 강화 시도 시마다 **메소를 소모**하며, 소모되는 메소는 아이템 레벨, 스타포스 단계에 비례해 증가한다.
- 강화의 결과로는 **성공, 유지, 하락, 파괴**가 있으며, 스타포스 단계가 높아질수록 성공 확률이 감소한다. -----▶
- 스타포스 수치가 높아질수록 장비 아이템의 **기본 능력치가 증가**한다.
- **일부 소모 아이템**과 **스타캐치 시스템**을 통해 **강화 확률**을 조절할 수 있다.
- **일부 장비 아이템**은 이 강화 시스템으로 **강화할 수 없다**.

성공 : 스타포스 수치 +1
유지 : 기존 스타포스 수치 유지
하락 : 스타포스 수치 -1
파괴 : 해당 장비 아이템 파괴 상태로 변경

1) 메이플스토리M의 인게임 화폐 단위.

2) 메이플스토리M에서의 강화 수치. 별의 갯수로 표현되며, n단계 강화된 장비는 n성이라 통칭. ex) 5단계 강화된 장비 : 스타포스 5성

01 시스템 개요

4. 기획서 범위

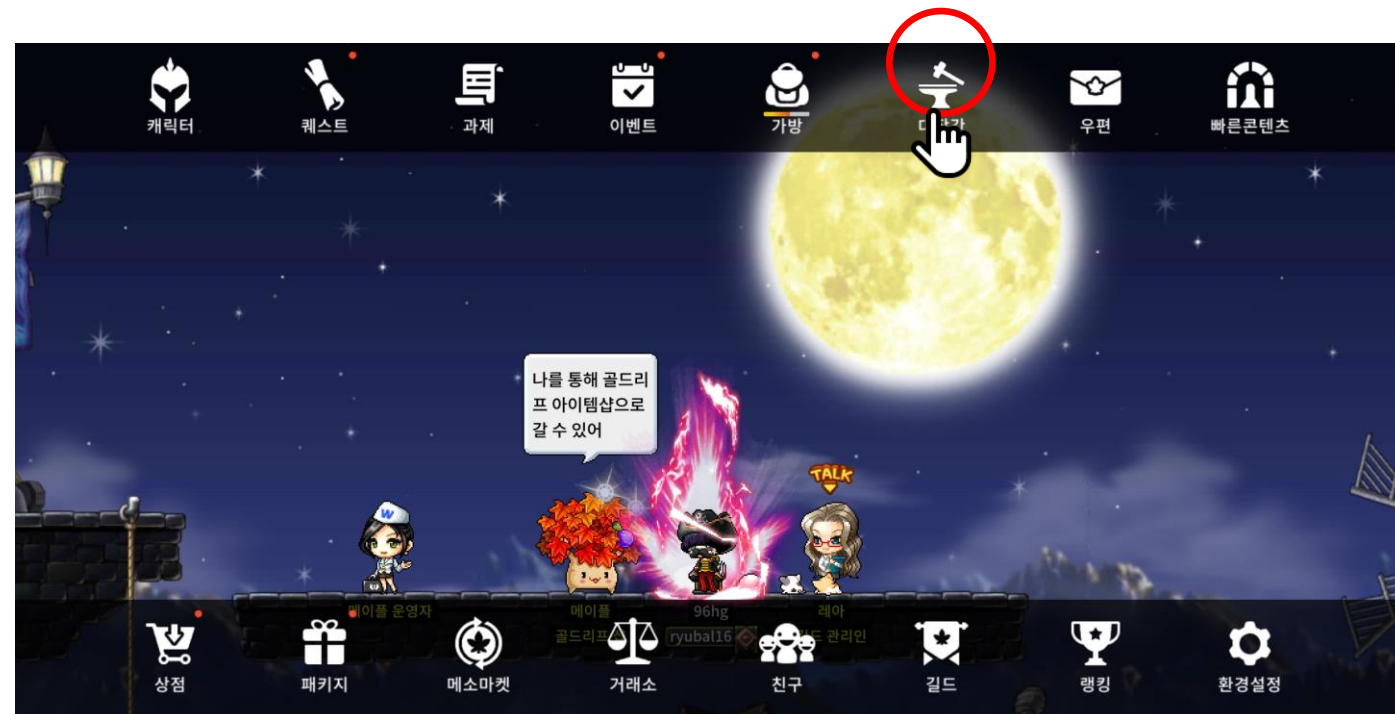
- 본 기획서에서는 메이플스토리M의 여러 장비강화 시스템 중 스타포스 강화 시스템만을 다룬다.
- 즉, 전수(능력 이전), 잠재옵션, 추가옵션 등의 강화 시스템은 다루지 않으며, 스타포스 강화와 연관성이 있는 전승(파괴 복구), 잠재옵션, 장신구 합성 시스템 또한 다루지 않는다.
- 스타포스 강화로 변경되는 아이템 옵션과, 이를 설명하기 위해 필요한 기존 메이플스토리M의 아이템 옵션 시스템 또한 자세히 다루지 않는다.



02 진입 UI 플로우



1. 게임 메인 화면에서 우측 상단 메뉴 모음 진입



2. 대장간 메뉴 클릭



3. 강화 메뉴 진입

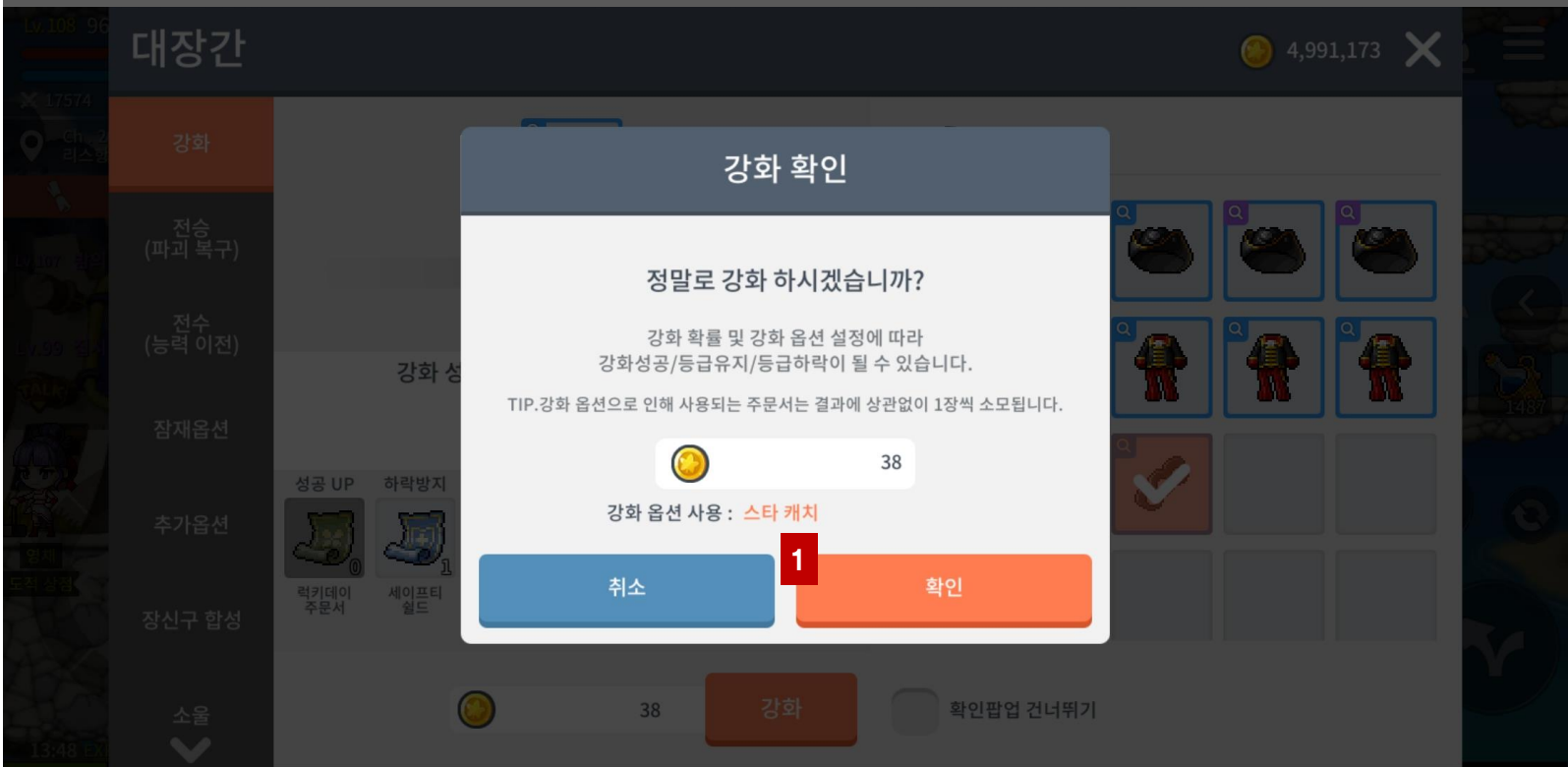
03 메인 UI 플로우

1, 장비 및 강화 옵션 선택



강화 아이템 선택 ▶ 아이템 사용 선택 ▶ 스타캐치/확인팝업 여부 체크 ▶ 강화 버튼 클릭

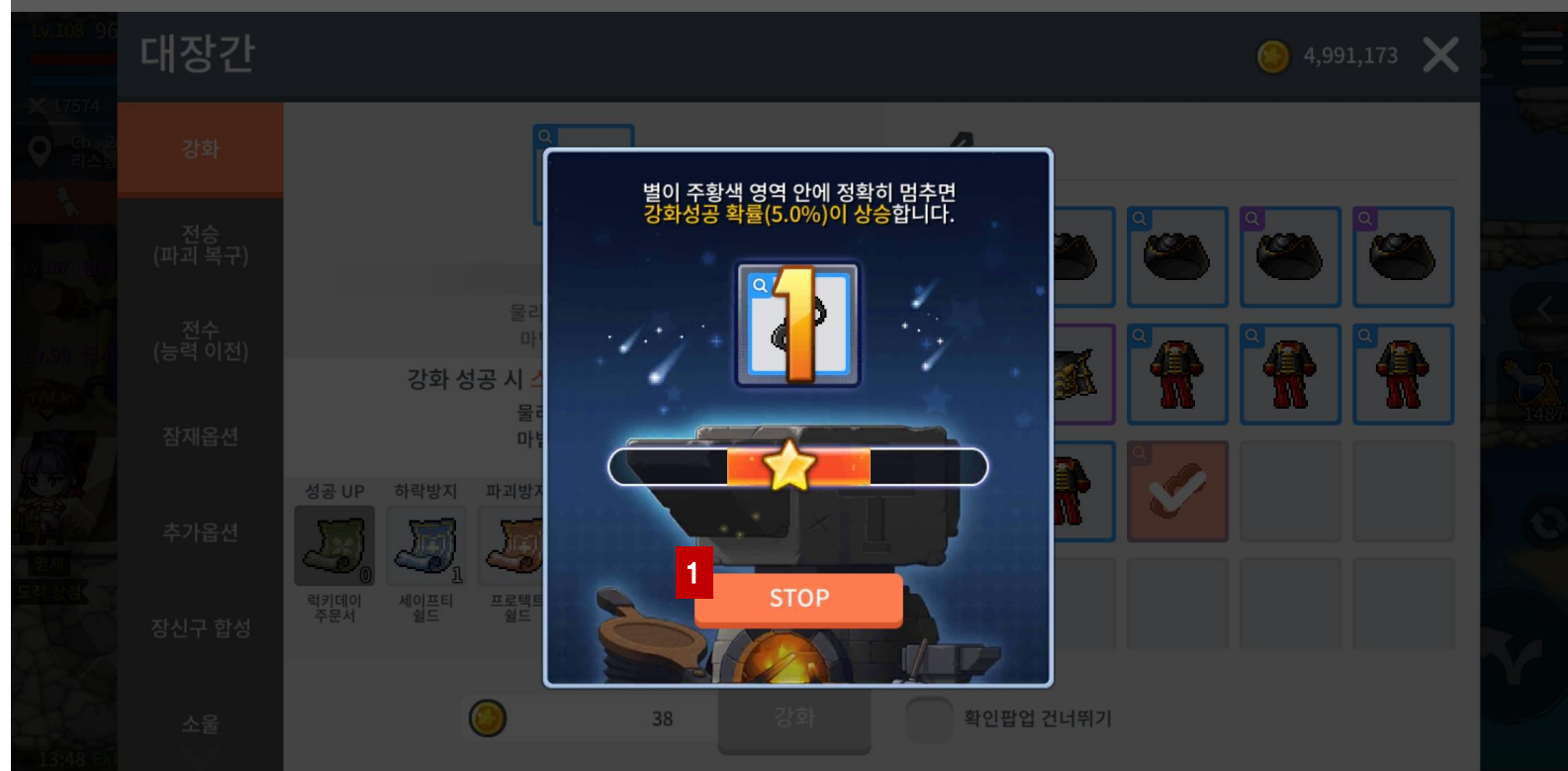
2, 강화 확인 팝업 (확인팝업 건너뛰기 체크시 생략)



강화 주의사항 및 소모 메소 확인 후 확인 버튼 클릭

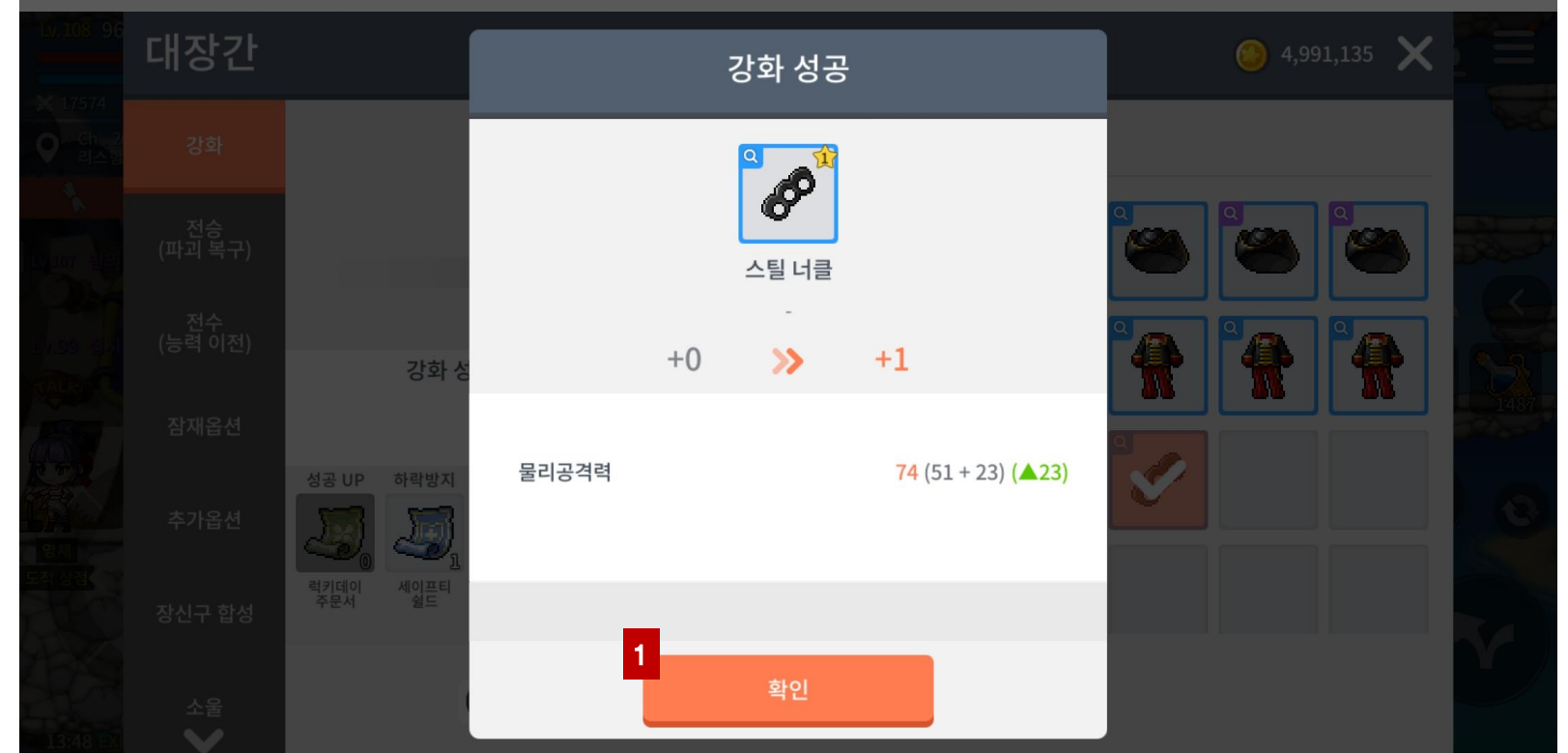
03 메인 UI 플로우

3, 스타캐치 (스타캐치 사용 미체크시 생략)



STOP을 눌러 스타캐치 미니게임 진행

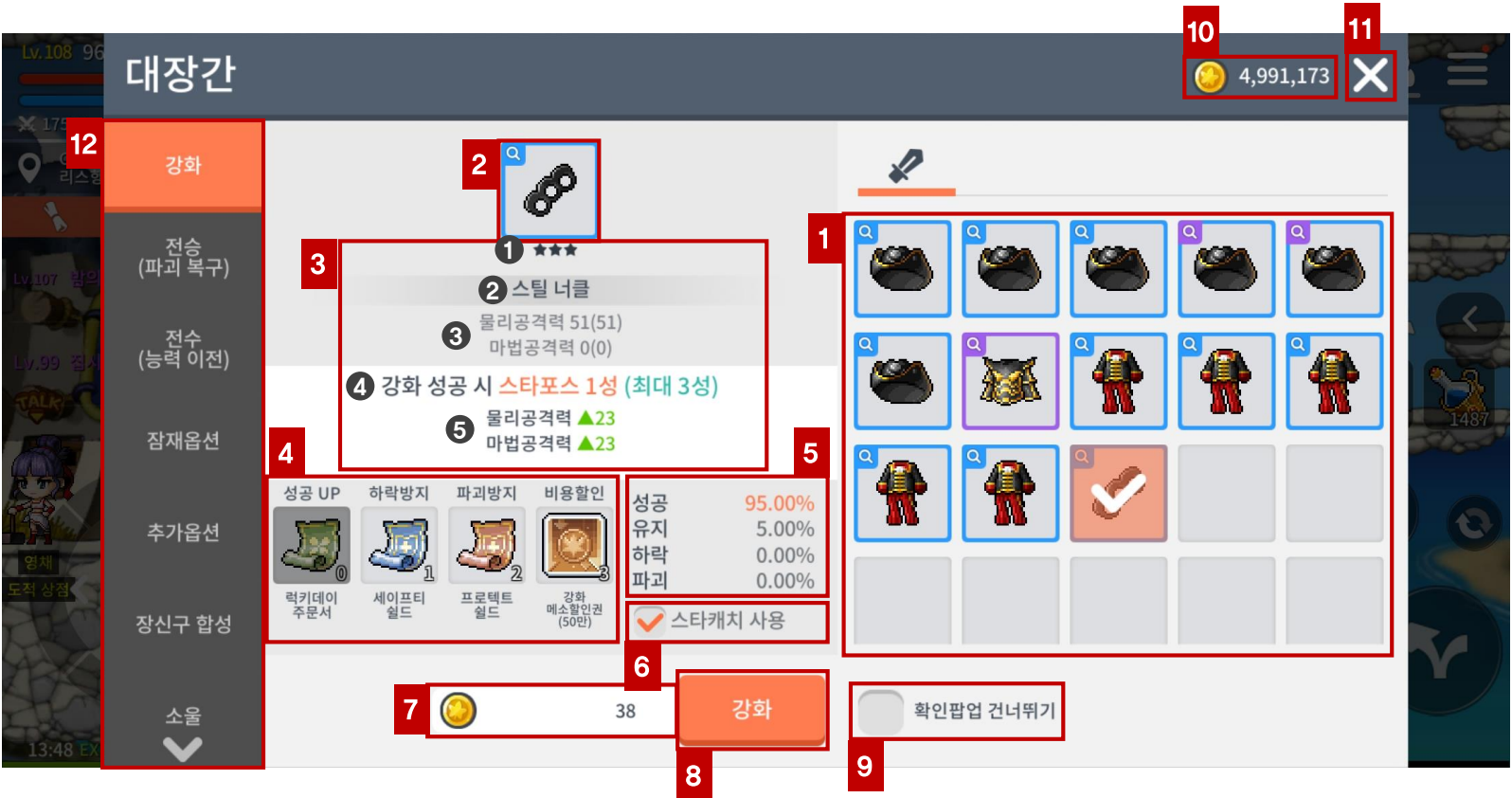
4, 강화 확인창 팝업



강화 결과 확인 후 확인 버튼 클릭으로 강화 종료

04 세부 UI 및 규칙

1. 스타포스 강화 메인 UI



번호	이름	설명
1	인벤토리	<ul style="list-style-type: none"> 현재 인벤토리에서 강화 가능한 장비 표시 - 클릭 : 좌측에 아이템 정보가 나타나며 해당 장비를 강화할 수 있는 상태가 됨
2	아이템 이미지	<ul style="list-style-type: none"> 1번에서 아이템 선택시 해당 아이템 이미지 표시 미선택시 공백 처리 - 클릭 : 아이템 선택 해제
3	아이템 정보	<ul style="list-style-type: none"> 강화할 아이템의 정보 표시 1번에서 아이템 미선택시 모든 정보가 표시되지 않으며 대신 4)와 5)가 있는 흰 공간에 [강화할 장비를 선택해주세요.] 메시지 표시 ① 총 별의 갯수로 최대 스타포스 단계 표시, 노란 별의 갯수로 현재 스타포스 단계 표시 ② 아이템 이름 표시 ③ 현재 아이템 기본 옵션과 기존 옵션에서 증가한 양 능력치 표시 <ul style="list-style-type: none"> - 표시 형식 : [옵션 이름] [현재 수치][기본 능력치] + [강화로 추가된 능력치] - 현재 스타포스가 0일 경우 강화로 추가된 능력치 미표시 ④ 강화 성공 시 스타포스 단계와 최대 단계 표시 <ul style="list-style-type: none"> - 표시 형식 : 강화 성공 시 스타포스 n성 (최대 n성) ⑤ 강화 성공시 상승하는 능력치 표시 <ul style="list-style-type: none"> - 표시 형식 : [옵션 이름] ▲[강화 성공시 상승하는 능력치 수치]
4	아이템 사용	<ul style="list-style-type: none"> 강화 확률에 영향을 주는 아이템 사용 여부 선택 각 아이템 미보유시 회색 음영처리되며 클릭 불가 각 아이템 아이콘 우측 하단에 해당 아이템 보유 개수 표시 - 클릭 : 열린 회색으로 음영처리되며 체크 마크 표시 ▶ 각 아이템 효과 발동
5	강화 확률표	<ul style="list-style-type: none"> 현재 아이템 강화 성공, 유지, 하락, 파괴 확률 표시
6	스타캐치 사용여부	<ul style="list-style-type: none"> 스타캐치 미니게임 진입 여부 설정 - 체크 : 스타캐치 미니게임 진입 - 미체크 : 스타캐치 미니게임 미진입
7	소모 메소	<ul style="list-style-type: none"> 강화시 소모 메소 표시
8	강화 버튼	<ul style="list-style-type: none"> 강화 진행하는 버튼 - 클릭 : 다음 단계 진입
9	확인 팝업 건너뛰기 여부	<ul style="list-style-type: none"> 강화 확인 팝업 건너뛰기 여부 설정 - 체크 : 강화 팝업 생략 - 미체크 : 강화 팝업 등장
10	보유 메소	<ul style="list-style-type: none"> 현재 보유 메소 표시
11	종료	<ul style="list-style-type: none"> - 클릭 : 강화 UI 종료
12	대장간 메뉴	<ul style="list-style-type: none"> 다른 대장간 메뉴 표시 - 클릭 : 해당 메뉴 UI로 이동

04 세부 UI 및 규칙

2. 강화 소모 아이템

- 강화 확률 혹은 소모 메소에 영향을 미치는 아이템. 체크 시 강화 시도시마다 하나씩 소모됨
- ① 럭키데이 주문서 : 사용시 스타포스 유지 확률 10%을 성공 확률 10%로 전환
- ② 세이프티 쉴드 : 장비의 스타포스 하락 확률을 모두 유지 확률로 변경. 하락 확률이 0%일 경우 사용 불가
- ③ 프로텍트 쉴드 : 장비의 스타포스 파괴 확률을 모두 유지 확률로 변경. 파괴 확률이 0%일 경우 사용 불가
- ④ 강화 메소할인권 : 해당하는 액수만큼 장비 강화 비용을 감소시킴. 감소 비용이 강화 비용보다 높을 경우 비용이 0이 됨



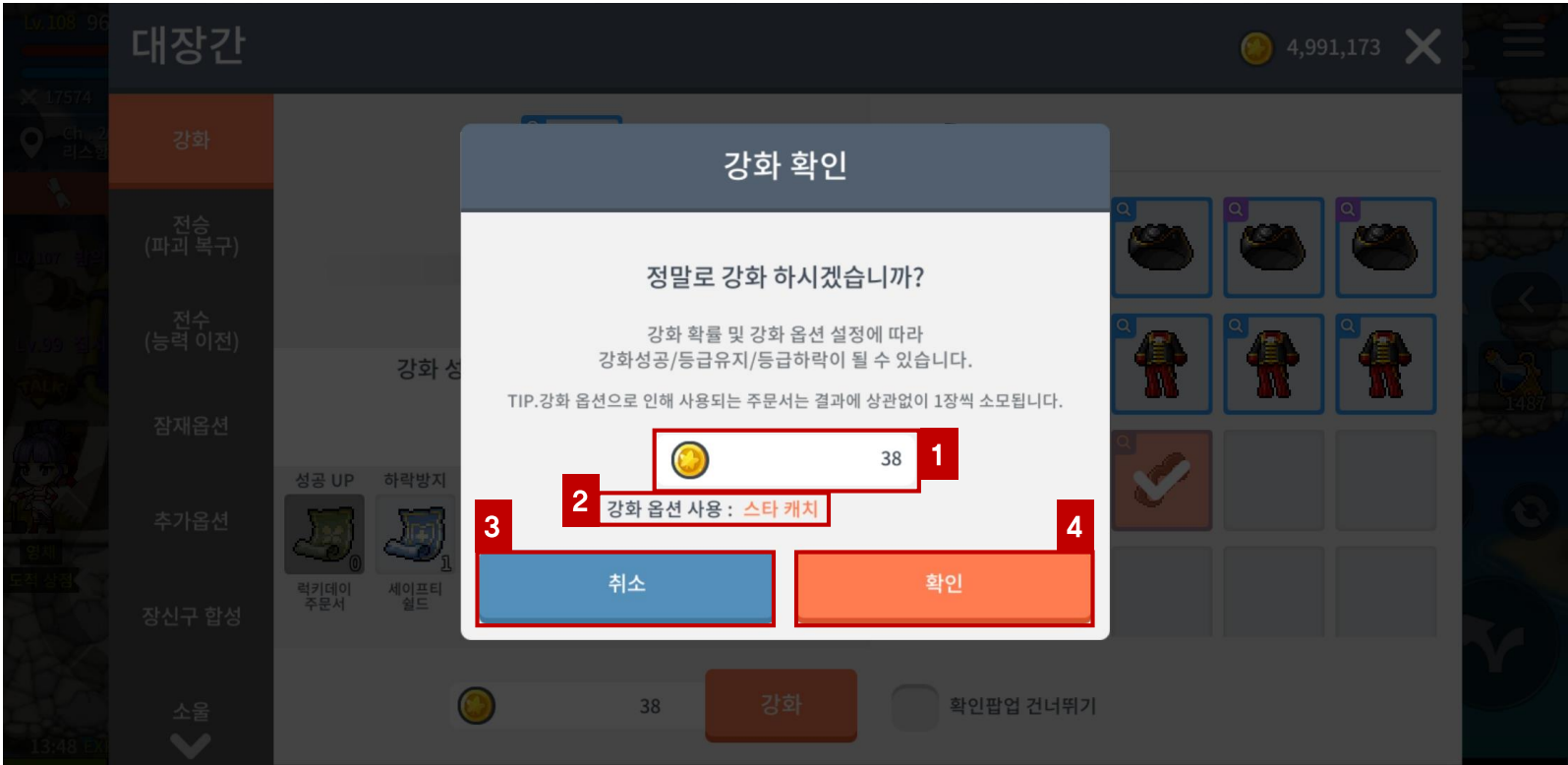
3. 강화 확률표

강화 차수	성공	유지	하락	파괴	강화 차수	성공	유지	하락	파괴
1	95%	5%	0%	0%	11	35%	45%	15%	5%
2	90%	10%	0%	0%	12	30%	50%	15%	5%
3	85%	15%	0%	0%	13	25%	55%	15%	5%
4	80%	20%	0%	0%	14	20%	60%	15%	5%
5	75%	25%	0%	0%	15	15%	65%	15%	5%
6	65%	15%	15%	5%	16	10%	70%	15%	5%
7	60%	20%	15%	5%	17	7%	73%	15%	5%
8	55%	25%	15%	5%	18	5%	75%	15%	5%
9	50%	30%	15%	5%	19	3%	77%	15%	5%
10	45%	35%	15%	5%	20~	1%	79%	15%	5%

04 세부 UI 및 규칙

4. 강화 확인 팝업

- <확인 팝업 건너뛰기>에 체크하지 않고 강화 버튼을 클릭했을 경우 나타나는 확인 팝업
- 강화 시도시 발생하는 결과와 소모 메소, 사용 옵션 등을 알 수 있음

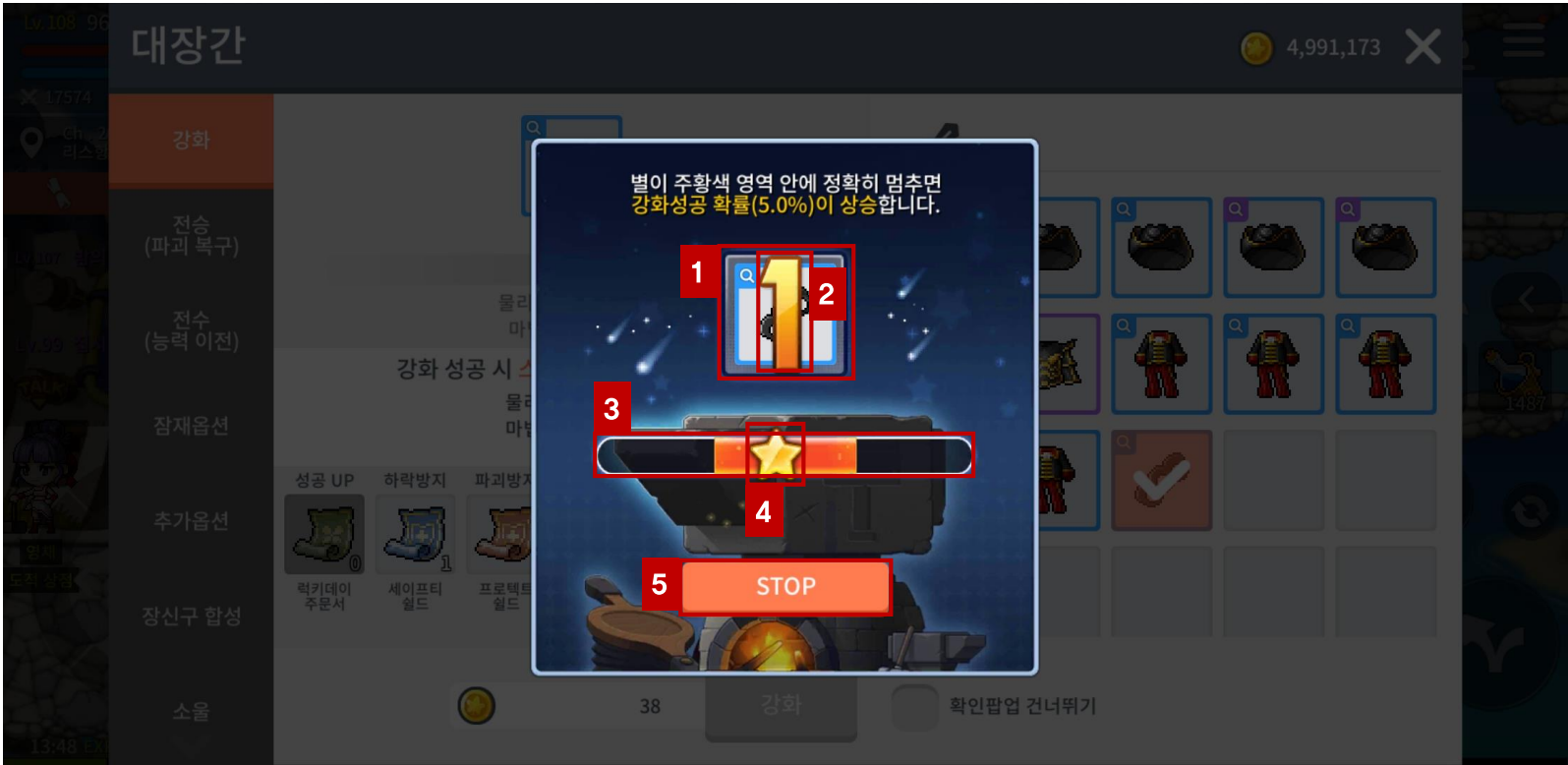


번호	이름	설명
1	소모 메소	• 강화 시도시 소모 메소 표시
2	강화 옵션	• 현재 선택한 강화 옵션 표시 • 선택한 옵션에 따라 [스타 캐치], [럭키데이], [세이프티], [프로젝트], [메소할인(n만)] 텍스트 표시
3	취소 버튼	클릭 : 해당 팝업창을 닫고 이전 단계로 돌아감
4	확인 버튼	클릭 : 다음 단계 진행

04 세부 UI 및 규칙

5. 스타캐치

- 강화 메인 UI에서 <스타캐치 사용>에 체크 시 강화 전 단계에서 나타나는 미니게임
- 5초의 제한시간 안에 좌우로 움직이는 별을 STOP 버튼을 클릭하여 주황색 영역 안에 위치시켜야 함
- 성공 시 스타포스 유지 확률 5%를 상승 확률 5%로 전환
- 실패 시 스타포스 확률 변화 없음

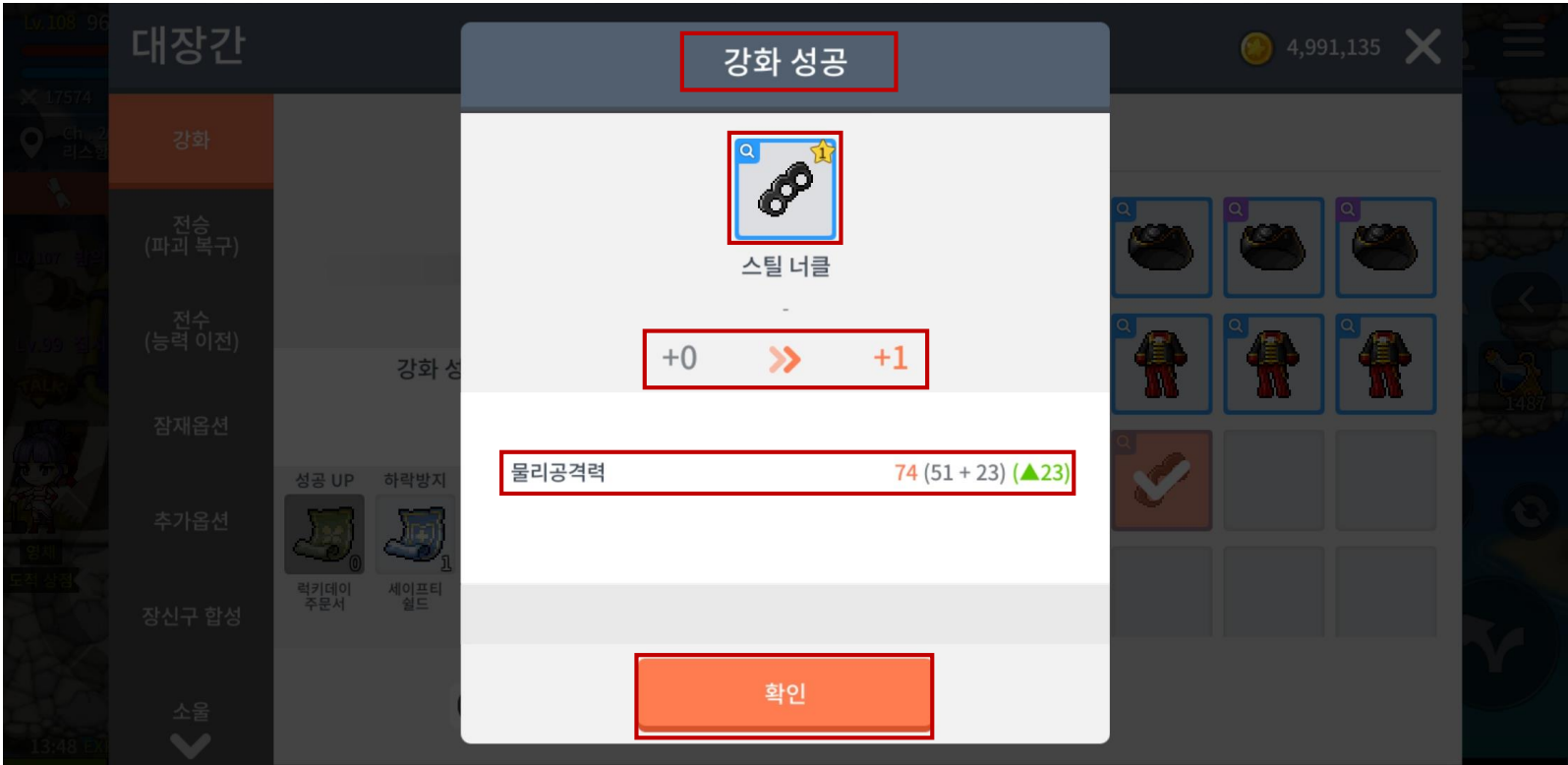
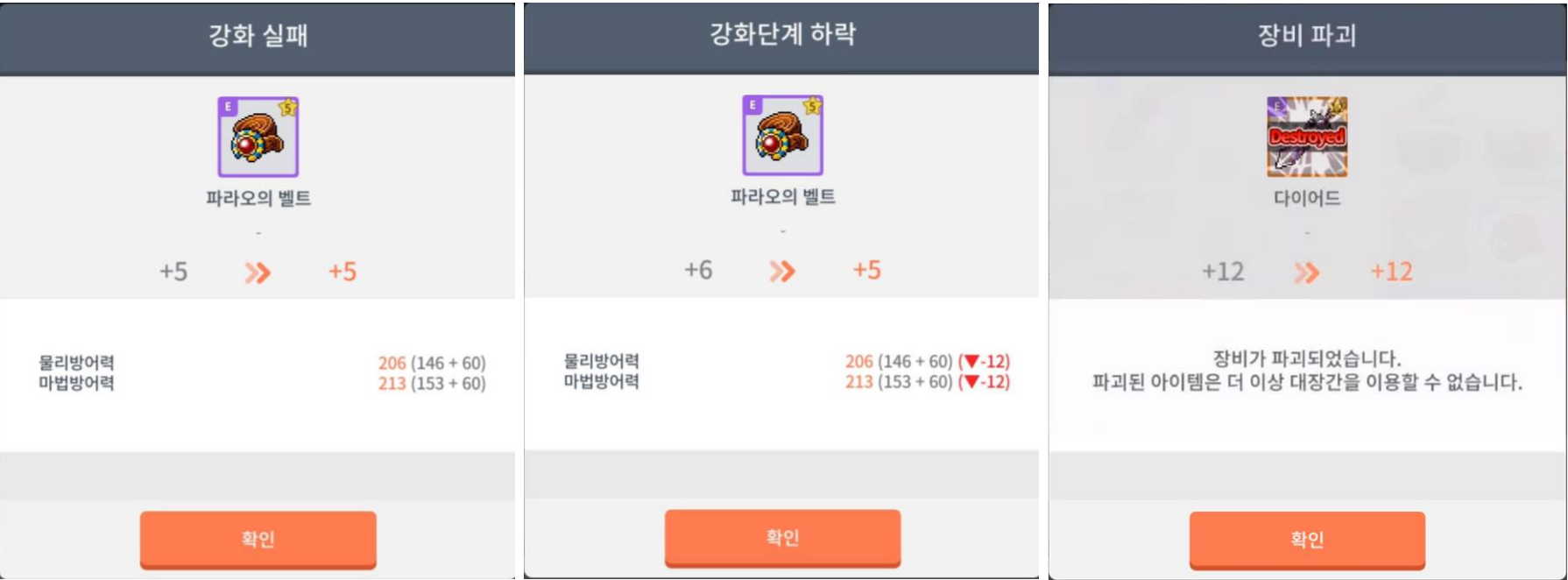


번호	이름	설명
1	아이템 이미지	강화 시도중인 아이템 이미지 표시
2	카운트다운	스타캐치 진입 시 5에서 시작, 이후 매 초마다 1씩 감소 카운트다운이 0이 되면 별이 있는 위치에서 STOP 한 것으로 간주하고 다음 단계로 이동
3	영역 바	어두운 반투명 영역과 가운데 부분의 주황색 영역으로 이루어진 바 주황색 영역은 바의 왼쪽 25% 지점과 오른쪽 25% 사이에서 무작위 너비로 생성 단, 최소 너비는 전체 바의 20% 이상
4	별	스타캐치 진입 시 바의 왼쪽 끝에 위치 카운트 시작 시, 카운트 종료 혹은 STOP 버튼이 클릭될 때까지 왼쪽 끝에서 오른쪽 끝 사이를 빠른 속도로 왕복
5	STOP 버튼	클릭 : 별을 멈추고 게임을 종료 ▶ 스타캐치 성공 여부에 따라 강화 확률 적용 후 다음 단계 진행

04 세부 UI 및 규칙

6. 강화 결과 팝업

- 강화 결과를 나타내는 팝업으로, 스타포스 및 능력치 변동 여부를 알려줌



번호	이름	설명
1	강화 결과	<ul style="list-style-type: none">강화 성공 여부 표시강화 성공 시 [강화 성공], 유지 시 [강화 실패], 하락 시 [강화단계 하락], 파괴 시 [장비 파괴]
2	아이템 이미지	<ul style="list-style-type: none">아이템 이미지 표시파괴 시 파괴 상태로 변경된 아이템 표시
3	스타포스 단계 변경	<ul style="list-style-type: none">스타포스 단계 변경 여부 표시좌측에 강화 전 스타포스, 우측에 강화 후 스타포스 표시파괴되었을 경우 동일하게 표시
4	능력치 변경	<ul style="list-style-type: none">능력치 변경 여부 표시 표시 형식 : 성공 : [능력치 이름] [현재 능력치 수치] ([기존 능력치]+[강화로 얻은 능력치]) (▲[상승 능력치]) 유지 : [능력치 이름] [현재 능력치 수치] ([기존 능력치]+[강화로 얻은 능력치]) 하락 : [능력치 이름] [현재 능력치 수치] ([기존 능력치]+[강화로 얻은 능력치]) (▼[하락 능력치]) 파괴 : 장비가 파괴되었습니다. 파괴한 아이템은 더 이상 대장간을 이용할 수 없습니다.
5	확인 버튼	클릭 : 팝업을 종료하고 강화 UI로 복귀

05 순서도

