ASC C语言考核题解

第一题 牙牙学语

这题只是看看大家有没有做之前的50题,如果没有做也没事,有学习能力,在csdn这类读入有很多,很ez的。

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int temp = 0;
    while(scanf("%d", &temp) != EOF)
    {
        printf("%d\n", temp);
    }
    return 0;
}
```

第二题 饥肠辘辘

这题想考察大家基础语句的使用,会不会比较,会不会加减……这些都是基本要求。但看到大家有些在这 道题出问题,但基本都是输出格式问题,就不多赘述了。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int T = 0, N = 0;
    int max_impression=0,temp_impression=0;
    int count =0,i;
    float V = 0.0,min_time = 0.0,temp_distance=0.0;
    int best = 0, near = 0;
    scanf("%d", &T);
    count = T;
    while (count--)
        scanf("%d%f",&N,&V);
        max_impression = 0;
        min_time = 0.0;
        for(i=0;i<N;i++)</pre>
            scanf("%f",&temp_distance);
            if(i==0 || temp_distance/V < min_time)</pre>
                min_time = temp_distance/V;
                near = i+1;
        }
```

```
for(i=0;i<N;i++)
{
    scanf("%d",&temp_impression);
    if(temp_impression>max_impression)
    {
        max_impression = temp_impression;
        best = i+1;
    }
}

printf("%d is the best. The nearest canteen is %d. It takes
%.2fs.\n",best,near,min_time);
}
```

第三题 苦心钻研

这题考察的就是基础的字符串读取的问题,大家基本没什么问题。但是这个PWM的原理,需要大家能够记住,之后单片机学习中会接触到。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int N = 0, low = 0, high = 0;
    int count = 0,i = 0;
    char pwm[1000] = \{'0'\};
    float result;
    scanf("%d",&N);
    count = N;
    while(count--)
    {
        low = 0; high = 0; i=0;
        // getchar();
        scanf("%s", pwm);
        while(pwm[i] != '\setminus 0')
        {
            if(pwm[i] == '1')
            {
                high ++;
            else if(pwm[i] == '0')
                low ++;
            i++;
        }
        result = high/(float)(low+high)*100;
```

```
printf("%.2f%%\n",result);
}
return 0;
}
```

第四题 初窥门径

这题考察的是大家二维数组的掌握情况,但是大家出现错误的点基本都是字符串上的问题,说明大家在 学习字符串的时候没有学到位,也希望大家经过这一题,将字符串相关的知识复习一下。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int T = 0, count_0 = 0, count_X = 0;
    char board[3][4] = \{'\setminus 0'\};
    int count = 0,i,j;
    scanf("%d",&T);
    count = T;
    while(count--)
        count_0 = 0; count_X = 0;
        for(i=0;i<3;i++)
            scanf("%s",board[i]);
        for(i=0;i<3;i++)
            for(j=0; j<3; j++)
                switch (board[i][j])
                case 'O':
                    count_0 ++;
                    break;
                case 'x':
                    count_X ++;
                    break;
                default:
                    break;
                }
            }
        }
        printf("There are %d loops and %d crosses.\n", count_0, count_X);
    }
    return 0;
```

第五题 判断胜负

这题的问题大多是我刚开始出题的时候,想着用0代表O后面又想到了O。导致出现了一些问题,所以责任在我。有些同学提出了一些复杂的情况(eg:只剩下一个棋子是否要判断下一步谁下,再继续判读胜负。但这个情况太复杂了,不适合放在这里考察大家的C语言),如果大家有兴趣,可以继续研究与探讨。

这题中题解运用了枚举的数据结构,也有用到typedef关键词的技巧,大家可以了解相关内容,这些知识大家可以进一步学习,在之后写大工程的时候增加代码可读性,可拓展性。

```
#include <stdio.h>
#define ROW (3)
#define COL (3)
typedef enum stage{
    Draw,
    O_win,
    X_win,
    Unfinished
}stage;
typedef enum role{
    player_none,
    player_0,
    player_x,
}role;
int is_full(char board[ROW][COL+1]);
role is_link(char board[ROW][COL+1]);
stage pd_win(char board[ROW][COL+1]);
int main()
{
    int T = 0;
    stage result = Draw;
    char board[ROW][COL+1] = \{'\setminus 0'\};
    int count = 0,i;
    scanf("%d",&T);
    count = T;
    while(count--)
    {
        for(i=0;i<ROW;i++)</pre>
            scanf("%s",board[i]);
        }
        result = pd_win(board);
```

```
switch (result)
        {
        case Draw:
            printf("Draw\n");
            break;
        case O_win:
            printf("0_win\n");
            break;
        case X_win:
            printf("X_win\n");
            break;
        case Unfinished:
            printf("Unfinished\n");
            break;
        default:
            break;
        }
    }
    return 0;
}
int is_full(char board[ROW][COL+1])
    int i=0, j=0;
    for(i=0;i<ROW;i++)</pre>
        for(j=0;j<COL;j++)
            if(board[i][j]=='*')
                return 0;
            }
        }
    }
   return 1;
}
role is_link(char board[ROW][COL+1])
{
    int i=0;
    char temp = '*';
    for(i=0;i<ROW;i++)</pre>
    {
        if(board[i][0] == board[i][1] && board[i][2] == board[i][1])
        {
            temp = board[i][0];
        }
    }
    for(i=0;i<COL;i++)</pre>
```

```
if(board[0][i] == board[1][i] && board[2][i] == board[1][i])
        {
           temp = board[0][i];
        }
   }
   if(board[0][0] == board[1][1] && board[2][2] == board[1][1])
       temp = board[0][0];
   }
   if(board[0][2] == board[1][1] && board[2][0] == board[1][1])
       temp = board[1][1];
   }
   switch (temp)
   case '*':
       return player_none;
   case '0':
       return player_0;
   case 'X':
       return player_x;
   }
return player_none;
}
stage pd_win(char board[ROW][COL+1])
   int full = 0;
   role win = player_none;
   full = is_full(board);
   win = is_link(board);
   switch (win)
   case player_none:
       if(full)
           return Draw;
        }
       else
           return Unfinished;
   }break;
   case player_0:
       return O_win;
   }break;
   case player_X:
        return X_win;
```

```
}break;
default:
    break;
}
return Draw;
}
```

第六题 临危受命

这道题大家遇到的问题很多,由于刚开始题目的表达问题,使得大家卡了好久,然后测试点也有些问题,也是在后续帮同学改代码的时候才发现。主要是思路的问题,导致大家的输出跟我想的不太一样。 看题解可以看出来,我希望大家运用结构体进行存储信息,其中还有结构体套结构体的思路,然后发现没有合适的函数来进行日期比较,就必须要构造函数来进行比较。这是一个比较合理的思路。

但是因为大家可能关注到了国庆返校然后就以为日期只能十月几号,而不是关注这个是日期,所以导致 思路不同。

虽然后期跟大家解释了,但是还是没人get到我点TT,不过也看到比较不错的代码。可以在给大家观赏一下。

这道题内核是排序,结构体的排序就有两种,一是如题解一样创建一个索引数组,二是使用指针,这里 不做要求。有同学有使用值得表扬。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct date
    int month;
   int day;
}date;
typedef struct student
    char name[21];
   int dormitory;
    date departure;
   date back;
}student, *Pstudent;
void sort_1(student stu[], int index[], int n);
void sort_2(student stu[], int index[], int n);
void sort_3(student stu[], int index[], int n);
int datecmp(date date1, date date2);
int main()
    int T = 0, n=0, index[51] = \{0\};
    student stu[51];
   int count = 0,i;
    scanf("%d",&T);
    while(count<T)</pre>
```

```
count ++;
        scanf("%d",&n);
        for(i=0;i<n;i++)
            scanf("%s %d %d.%d %d.%d",
            stu[i].name, &stu[i].dormitory,
            &stu[i].departure.month, &stu[i].departure.day,
            &stu[i].back.month, &stu[i].back.day);
            index[i] = i;
        }
        sort_1(stu,index,n);
        printf("Dormitory %d:\n",count);
        for(i=0;i<n;i++)
            printf("%s %d %d.%d %d.%d\n",
            stu[index[i]].name, stu[index[i]].dormitory,
            stu[index[i]].departure.month, stu[index[i]].departure.day,
            stu[index[i]].back.month, stu[index[i]].back.day);
        }
        sort_2(stu, index, n);
        printf("Departure %d:\n",count);
        for(i=0;i<n;i++)
        {
            printf("%s %d %d.%d %d.%d\n",
            stu[index[i]].name, stu[index[i]].dormitory,
            stu[index[i]].departure.month, stu[index[i]].departure.day,
            stu[index[i]].back.month, stu[index[i]].back.day);
        }
        sort_3(stu, index, n);
        printf("Back %d:\n",count);
        for(i=0;i<n;i++)
        {
            printf("%s %d %d.%d %d.%d\n",
            stu[index[i]].name, stu[index[i]].dormitory,
            stu[index[i]].departure.month, stu[index[i]].departure.day,
            stu[index[i]].back.month, stu[index[i]].back.day);
        }
    }
    return 0;
}
int datecmp(date date1, date date2)
{
    if(date1.month > date2.month)
    {
        return 1;
    else if(date1.month < date2.month)</pre>
    {
        return -1;
```

```
}
    else
    {
        if(date1.day == date2.day)
        {
            return 0;
        else if(date1.day>date2.day)
            return 1;
        }
        else
        {
            return -1;
        }
    }
}
void sort_1(student stu[], int index[], int n)
    int i,j,count = 0;
    int temp;
    for(i=0;i<n-1;i++)
        count = 0;
        for(j=0; j< n-1-i; j++)
            if(stu[index[j]].dormitory>stu[index[j+1]].dormitory ||
            (strcmp(stu[index[j]].name,stu[index[j+1]].name)>0 &&
stu[index[j]].dormitory == stu[index[j+1]].dormitory))
            {
                temp = index[j];
                index[j] = index[j+1];
                index[j+1] = temp;
                count = 1;
            }
        }
        if(count == 0)
            break;
    }
}
void sort_2(student stu[], int index[], int n)
{
    int i,j,count = 0;
    int temp;
    for(i=0;i<n-1;i++)
    {
        count = 0;
        for(j=0; j< n-i-1; j++)
        {
            if(datecmp(stu[index[j]].departure,stu[index[j+1]].departure)>0 ||
```

```
(datecmp(stu[index[j]].departure,stu[index[j+1]].departure)==0
&& strcmp(stu[index[j]].name,stu[index[j+1]].name)>0))
            {
                temp = index[j];
                index[j] = index[j+1];
                index[j+1] = temp;
                count = 1;
            }
        }
        if(count == 0)
            break;
    }
}
void sort_3(student stu[], int index[], int n)
    int i,j,count = 0;
   int temp;
    for(i=0;i<n-1;i++)
        count = 0;
        for(j=0; j< n-i-1; j++)
            if(datecmp(stu[index[j]].back,stu[index[j+1]].back)>0 ||
                (datecmp(stu[index[j]].back,stu[index[j+1]].back)==0 &&
strcmp(stu[index[j]].name,stu[index[j+1]].name)>0))
            {
                temp = index[j];
                index[j] = index[j+1];
                index[j+1] = temp;
                count = 1;
            }
        }
        if(count == 0)
            break;
    }
}
```

第七题 帮助队友

菜单这题其实是没什么难度的。主要是如何去构建一个菜单。一般这种简单的菜单用一个stage变量和一个cursor变量再外加一堆判断就能实现。

但其实菜单还可以通过结构体来实现,我很高兴,发现有同学使用了结构体。还有代码规范比较好的。 也希望大家多多学习交流。

```
#include <stdio.h>
void Menu_Show(void);
```

```
int stage=0,cursor=0;
int main()
{
   int operate;
    scanf("%d",&operate);
   Menu_Show();
   while(operate!=0)
        switch (operate)
        case 1:
        {
            switch (stage)
           {
            case 0:
               cursor = (cursor+1)%2;
               break;
            case 1:
               cursor = (cursor+2)%3;
               break;
            }
        }break;
        case 2:
        {
           switch (stage)
            case 0:
               cursor = (cursor+1)%2;
               break;
            case 1:
               cursor = (cursor+1)%3;
               break;
            }
        }break;
        case 3:
        {
            switch (stage)
            {
            case 0:
               switch (cursor)
                case 0:
                   cursor = 0;
                   stage = 1;
                }break;
                case 1:
                   stage = 2;
                   cursor = 0;
                }break;
                }
```

```
}break;
       }break;
       case 4:
       {
          switch (stage)
           {
           case 1:
           case 2:
              stage = 0;
              cursor = 0;
           }break;
           }
       }break;
       default:
          break;
       }
   }
       Menu_Show();
       scanf("%d",&operate);
   }
   return 0;
}
void Menu_Show()
   switch (stage)
   case 0:
       printf("Main\n");
       if(cursor == 0)
           printf("-> data\n image\n");
       else if(cursor == 1)
           printf(" data\n-> image\n");
       }
   }break;
   case 1:
    {
       printf("data\n");
       switch (cursor)
       {
       case 0:
           printf("-> data1 101\n data2 20.1\n data3 1.23\n");
          break;
       case 1:
           printf(" data1 101\n-> data2 20.1\n data3 1.23\n");
           break;
       case 2:
           printf(" data1 101\n data2 20.1\n-> data3 1.23\n");
           break;
       default:
```

```
break;
}
}break;
case 2:
{
    printf("image\n ASC\n");
}break;

default:
    break;
}
}
```

寄语

这次的c语言考察在一系列的问题中也是差不多结束了,但是大家学习智能车并没有结束。智能车的学习是漫长,希望大家能够坚持不懈的坚持下去。之后会陆续发布各个模块的任务,希望大家能够继续像这几天这样积极学习。当然也要劳逸结合。