Proyecto CRUD MERQUEFACIL

1. Crear la base de datos
2. Ir a la pagina de spring boot, selecciono proyecto MAVEN y en el artefacto lo llamo como crudmerquefacil. En las dependencias seleccionar spring web, mysql driver(este es el driver que permitirá la conexión entre java y mysql), lombok)para ahorrar los métodos getter y setter), spring data JPA. Generar el proyecto
3. Después de descar el proyecto, en java ir a la carpeta de recursos que se encuentra en el paquete scr/main/resources y abrir la clase applications.properties. Alli van las configuraciones para la conexión a la base de datos.
4. Seleccionado el paquete com.example.crudmerquefacil, crear cuatro paquetes llamados: controller, entity, repository, service.
5. En el paquete entity, crear una clase llamada Articulo. Esta hace referencia a la tabla que hay en la BD. En este paquete es donde se almacena todo el código de cada una de las tablas.
6. En el paquete service crear una clase llamada ArticuloService y es la que va a manejar toda la data que viene de la base de datos. Aquí va toda la lógica de la base de datos. Se define el CRUD o todas las operaciones que se quieran hacer sobre la BD
7. En el paquete controller crear la clase ArticuloCntroller. Es una de las clases mas importantes del proyecto y aquí va toda la lógica del negocio, es decir, reportes de ventas, etc. Tiene conexión directa con la capa de presentación. Es la clase intermedia entre los paquetes service y com.examplecrudmerquefacil.
8. Una vez todo el proyecto se haya terminado, se ejecuta.
9. Abrir postman y crear una colección para las diferentes peticiones que se le van a hacer al proyecto. Aquí se hacen las peticiones CRUD.
10. Ejecutar consulta en la BD para ver los cambios que hace el CRUD