DOM, ESEMÉNYKEZELÉS

Elemek elérése a Document Object Modelben (DOM). Eseménykezelők regisztrálása egy DOM elemhez. Eseményobjektum, delegálás.

DOM

Document Object Model - az oldal HTML kódjának reprezentációja a memóriában. Szerepel benne minden HTML elemnek egy JavaScript objektum reprezentációja.

Az elemek kiválasztásához **CSS szelektorokat** lehet használni. Vagy az összes, vagy az első illeszkedő elemet lehet kiválasztani.

ELEMEK ELÉRÉSE

Az első illeszkedő elem elérése és a rá való hivatkozás eltárolása egy konstansban:

```
const elem =
  document.querySelector("selector");
```

Az összes illeszkedő elem kiválasztása és azok listájának eltárolása egy konstansban:

```
const allElems =
  document.querySelectorAll("selector");
```

A kiválasztott elemek feldolgozása ciklussal:

```
for (let elem of allElems) { /*...*/ }
```

HOZZÁFÉRÉS HTML ATTRIBÚTUMOKHOZ

Minden HTML attribútumhoz hozzá lehet férni a HTML elem referenciáján keresztül. A Data attribútumokhoz a dataset mezőn keresztül lehet hozzáférni.

HOZZÁFÉRÉS HTML CSOMÓPONTOK TARTALMÁZHOZ

Egy HTML csomóponton belüli HTML kódhoz az innerHTML mezőn keresztül tudunk hozzáférni.

```
<div>Warp core</div>
const div =
  document.querySelector("div");
div.innerHTML; // "Warp core"
```

ESEMÉNYEK

Az események egy **WHEN-THEN** logikát követnek. **Amikor** (WHEN) egy bizonyos esemény bekövetkezik, **akkor** (THEN) egy bizonyos függvény lefut.

ESEMÉNYKEZELŐK HOZZÁRENDELÉSE EGY ELEMHEZ

```
function handler() { /*...*/ }
elem.addEventListener("type", handler);
```

DELEGÁCIÓ

Amikor egy eseménykezelőt egy bizonyos elem több, hasonló leszármazottjához kell hozzárendelni, olyankor delegálást használunk. Az eseménykezelő a szülő elemhez kerül hozzárendelésre.

```
<div><input><input></div>
const div =
  document.querySelector("div");

function handler() {
  this; // HTMLInputElement
}
delegate(div, "click", "input", handler);
```

HIVATKOZÁSOK

CSS szelektorok JavaScript események Delegate segédfüggvény

