

Programozási nyelvek – Java

Kifejezések, utasítások



Kozsik Tamás

ELTE Eötvös Loránd Tudományegyetem

- fordítási egységek
- típusdefiníciók
- metódusok
- utasítások
- kifejezések
- lexikális elemek
- karakterek



1 Karakterek

2 Lexikális elemek

3 Kifejezések

4 Utasítások

- switch

Karakterkódolási szabványok

character encodings

- Bacon's cipher, 1605 (Francis Bacon)
- Baudot-code, 1874
- BCDIC, 1928 (Binary Coded Decimal Interchange Code)
- EBCDIC, 1963 (Extended ...)
- ASCII, 1963 (American Standard Code for Information Interchange)
- ISO/IEC 8859 (Latin-1, Latin-2,...)
- Windows 1250 (Cp1250)
- Unicode (UTF-8, UTF-16, UTF-32)

lásd: iconv (Unix/Linux)



Fordítás: karakterkódolás

- Legyen Main.java magyar Windowsos karakterkódolású.
- Legyen a gépemen más, pl. UTF-8 karakterkódolás.



Fordítás: karakterkódolás

- Legyen Main.java magyar Windowsos karakterkódolású.
- Legyen a gépen más, pl. UTF-8 karakterkódolás.

Fordítás alapértelmezett karakterkódolással

```
$ javac Main.java
```

```
Main.java:2: error: unmappable character (0xE1) for encoding UTF-8  
    String hib?s;
```



Fordítás: karakterkódolás

- Legyen Main.java magyar Windowsos karakterkódolású.
- Legyen a gépemen más, pl. UTF-8 karakterkódolás.

Fordítás alapértelmezett karakterkódolással

```
$ javac Main.java
```

```
Main.java:2: error: unmappable character (0xE1) for encoding UTF-8  
    String hib?s;
```

Átváltás magyar Windowsos karakterkódolásra

```
$ javac -encoding Cp1250 Main.java
```



- 1 Karakterek
- 2 Lexikális elemek
- 3 Kifejezések
- 4 Utasítások
 - switch

Lexikális elemek

- Kulcsszavak
- Azonosítók
- Operátorok
- Literálok
- Zárójelek: `(.) [.] {.} <.>`
- Speciális jelek: `. , : ; -> | ... :: @`
- Megjegyzések (egysoros, többsoros, „dokumentációs’ ’)



Ebben a félévben tanulandó kulcsszavak és foglalt szavak

Utasítások: `if else switch case default while do for
break continue return try catch finally throw assert yield`

Programszerkezet:

`package import class enum interface extends implements`

Deklarációk: `public protected private abstract static final throws`

Típusok: `boolean char byte short int long float double void`

Speciális változók, konstruktorok: `this super`

Operátorok: `instanceof new`

Literálok: `true false null`



További kulcsszavak és foglalt szavak

Típuskikövetkeztetés

`var`

Deklarációkban

`synchronized volatile transient strictfp native`

Nem használt foglalt szavak

`_ const goto`

Moduldeklarációkban használt kulcsszavak

`module exports open opens provides requires uses with to
transitive`



Azonosítók

- betűk, számjegyek, _ és \$
- Unicode betűk, akár szököév vagy ε

Konvenciók

```
package java.lang;  
public final class Integer ... {  
    ...  
    public static final int MAX_VALUE = 2147483647;  
    public int intValue(){ ... }  
    ...  
}
```



Literálok

- Logikai ~: true és false
- Karakter~: 'c', '\t', '\\', '\\\\', '\\uBABC'
- Szöveg~: "this is a string\ncontaining \u0032 lines"
- Egész ~
 - int típusú: 1984, 9_772_756, 0123, 0XBee, 0xCAFE_BABE, 0b1010101
 - long típusú: 1984L, 1984l, 0xDEAD_BEEF_ADDED_C00L
- Lebegőpontos ~
 - double típusú: 3.14159, .000_001, 1E-6, 6.022140857e23, 3., 3D, 3.14d, 0x1.Bp-2 = (1+11./16)/4, 0X1DE.1P0D
 - float típusú: 3.14159F, .000_001f...



- 1 Karakterek
- 2 Lexikális elemek
- 3 Kifejezések
- 4 Utasítások
 - switch

Kifejezések

- szintaxis: operátorok arítása, fixitása; zárójelezés
- kiértékelés
 - precedencia ($A + B * C$)
 - asszociativitás ($A - B - C$)
 - operandusok/paraméterek kiértékelési sorrendje ($A + B, f(A,B)$)
 - lustaság ($A ? B : C$)
 - mellékhatás ($++x$)



Példa mellékhatásos kifejezésre: *olvasás EOF-ig* idiómája

Legyen in egy bemeneti adatfolyam, pl. megnyitott fájl.

```
int v;  
while( (v=in.read()) != -1 ){  
    ...  
}
```



Példa mellékhatásos kifejezésre: *olvasás EOF-ig* idiómája

Legyen in egy bemeneti adatfolyam, pl. megnyitott fájl.

```
int v;  
while( (v=in.read()) != -1 ){  
    ...  
}
```

Két mellékhatás a ciklus feltételében!



Logikai műveletek kiértékelése

- Lusta: $A \ \&\& \ B, A \ || \ B$



Logikai műveletek kiértékelése

- Lusta: $A \ \&\& \ B, A \ || \ B$

- Mohó: $A \ \& \ B, A \ | \ B$

(A és B típusa boolean)



Lusta és mohó művelettábla

Jelölje \uparrow , \downarrow , \perp és ∞ a négy lehetséges eredményt egy logikai kifejezés kiértékeléséhez: igaz, hamis, kivétel, nem termináló számítás. Az $\alpha \& \beta$ kifejezés értéke az α és β értékének függvényében (a mellékhatásoktól itt eltekintünk):

$\alpha \& \beta$	$\beta = \uparrow$	$\beta = \downarrow$	$\beta = \perp$	$\beta = \infty$
$\alpha = \uparrow$	\uparrow	\downarrow	\perp	∞
$\alpha = \downarrow$	\downarrow	\downarrow	\downarrow	\downarrow
$\alpha = \perp$	\perp	\perp	\perp	\perp
$\alpha = \infty$	∞	∞	∞	∞

$\alpha \& \beta$	$\beta = \uparrow$	$\beta = \downarrow$	$\beta = \perp$	$\beta = \infty$
$\alpha = \uparrow$	\uparrow	\downarrow	\perp	∞
$\alpha = \downarrow$	\downarrow	\downarrow	\perp	∞
$\alpha = \perp$	\perp	\perp	\perp	\perp
$\alpha = \infty$	∞	∞	∞	∞



Példa mohó logikai operátorra

```
int v1, v2;
while( ((v1 = in1.read()) != -1) | ((v2 = in2.read()) != -1) ){
    if( v1 == -1 ){
        out.write( v2 );
    } else if( v2 == -1 ){
        out.write( v1 );
    } else {
        out.write( v1+v2 );
    }
}
```



Bitműveletek

- Bitenkénti éselés és *vagyolás*: $A \& B$, $A | B$
(A és B típusa int vagy long)



Bitműveletek

- Bitenkénti éselés és *vagyolás*: $A \& B$, $A | B$
(A és B típusa int vagy long)
- XOR: $A \wedge B$



Bitműveletek

- Bitenkénti éselés és *vagyolás*: $A \& B$, $A | B$
(A és B típusa int vagy long)
- XOR: $A \wedge B$
- Bitenkénti ellentett: $\sim A$



Bitműveletek

- Bitenkénti éselés és *vagyolás*: $A \& B$, $A | B$
(A és B típusa int vagy long)
- XOR: $A \wedge B$
- Bitenkénti ellentett: $\sim A$
- Léptetés: $A \ll B$, $A \gg B$, $A \ggg B$



Operátorok túlterhelése, új operátorok definiálása

- Csak a beépített operátorok (nem lehet újat definiálni)
- Csak a beépített jelentéssel (nem lehet túlterhelni)
 - Beépített túlterhelés: pl. + vagy &



- 1 Karakterek
- 2 Lexikális elemek
- 3 Kifejezések
- 4 Utasítások
 - switch

Utasítások

- Kifejezéskiértékelő utasítás
 - Értékadások
 - Metódushívás
- return-utasítás és yield-utasítás
- Elágazások (if, switch)
- Ciklusok (while, do-while, for)
- Nem strukturált: break, continue
- Blokk-utasítás
- Deklaráció (pl. változó~)
- Kivételkezelő és -kiváltó utasítások
- assert-utasítás



Puzzle 22: Dupe of URL (Bloch, Gafter: Java Puzzlers)

```
class Main {  
    public static void main( String[] args ){  
        https://jdk.java.net/  
        System.out.println();  
    }  
}
```



Puzzle 22: címkézett utasítás

```
class Main {  
    public static void main( String[] args ){  
        https://jdk.java.net/  
        System.out.println();  
    }  
}
```



switch-utasítás

- egész típusokra
- felsorolási típusokra
- String típusra



switch-utasítás felsorolási típusra

```
static int workingHours( Day day ){  
    switch( day ){  
        case SUN:  
        case SAT: return 0;  
        case FRI: return 6;  
        default:  return 8;  
    }  
}
```



switch-utasítás Stringre

```
static int workingHours( String day ){  
    switch( day ){  
        case "SUN":  
        case "SAT": return 0;  
        case "FRI": return 6;  
        default:    return 8;  
    }  
}
```



Hagyományos switch-utasítás

```
String name;  
switch( dayOf( new java.util.Date() ) ){  
    case 0: name = "Sunday"; break;  
    case 1: name = "Monday"; break;  
    case 2: name = "Tuesday"; break;  
    case 3: name = "Wednesday"; break;  
    case 4: name = "Thursday"; break;  
    case 5: name = "Friday"; break;  
    case 6: name = "Saturday"; break;  
    default: throw new Exception("illegal value");  
}
```



Biztonságosabb switch-utasítás

```
String name;  
switch( dayOf( new java.util.Date() ) ){  
    case 0 -> name = "Sunday";  
    case 1 -> name = "Monday";  
    case 2 -> name = "Tuesday";  
    case 3 -> name = "Wednesday";  
    case 4 -> name = "Thursday";  
    case 5 -> name = "Friday";  
    case 6 -> name = "Saturday";  
    default -> throw new Exception("illegal value");  
}
```



switch-kifejezés

```
String name = switch( dayOf( new java.util.Date() ) ){  
    case 0 -> "Sunday";  
    case 1 -> "Monday";  
    case 2 -> "Tuesday";  
    case 3 -> "Wednesday";  
    case 4 -> "Thursday";  
    case 5 -> "Friday";  
    case 6 -> "Saturday";  
    default -> throw new Exception("illegal value");  
};
```



Túlcsorgás

```
switch(month){  
    case 4:  
    case 6:  
    case 9:  
    case 11: days = 30;  
             break;  
    case 2: days = 28 + leap;  
           break;  
    default: days = 31;  
}
```

```
days = switch(month){  
    case 4, 6, 9, 11 -> 30;  
    case 2 -> 28 + leap;  
    default -> 31;  
};
```



yield-utasítás

```
int days = switch(month){  
    case 4, 6, 9, 11 -> 30;  
    case 2 -> { int leap = 0;  
                if( year % 4 == 0 ) leap = 1;  
                if( year % 100 == 0 ) leap = 0;  
                if( year % 400 == 0 ) leap = 1;  
                yield 28 + leap;  
            }  
    default -> 31;  
};
```



Nem triviális túlcsorgás

```
enum States {RED, AMBER, GREEN};  
  
...  
switch ( trafficlight ){  
    case RED:    stop();  
                break;  
    case AMBER:  if( canSafelyStop() ){  
                    stop();  
                }  
                break;  
    case GREEN:  go();  
}  
}
```



Javában nem, de C-ben ilyen is írható

```
switch ( trafficlight ){  
    case AMBER:  if( canSafelyStop() ){           // not valid in Java  
    case RED:    stop();  
                break;  
                }  
    case GREEN: go();  
}
```

