

```
<li><a href="home.html">Home</a></li>  
<li><a href="home-events.html">Home Events</a></li>  
<li class="has-children"><a href="#" class="current">Header Options</a>  
  <ul>  
    <li><a href="tall-button-header.html">Tall Button Header</a>  
    <li><a href="image-logo.html">Image Logo</a></li>  
    <li class="active"><a href="tall-logo.html">Tall Logo Images</a>  
  </ul>  
</li>  
<li class="has-children"><a href="#">Carousels</a>  
  <ul>  
    <li><a href="variable-width-slider.html">Variable Image Slider</a>  
  </ul>  
</li>
```

# WEB FEJLESZTÉS I. KURZUS KÖVETELMÉNYEI



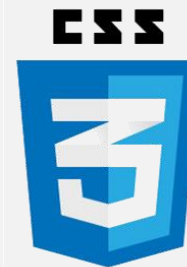
Dr. Abonyi-Tóth Andor  
Egyetemi docens  
abonyita@inf.elte.hu  
<http://abonyita.inf.elte.hu>

<http://bit.ly/wfkov>

2023/2024-es tanév, II. félév

# MIRŐL LESZ SZÓ?

- Web-es szabványok
  - Markdown
  - HTML5
  - Stíluslapok (CSS3)
- Web-ergonómia, UX
- Egyenlő esélyű hozzáférés
  - WCAG 2+, WAI ARIA szabvány



# ELŐADÁS TEMATIKA

- Az internet és a web fejlődése - szabványok, trendek érdekességek, sikerek és bukások
- Alapfogalmak a Web-fejlesztés témakörben
- Web-ergonómia, UX
- A HTML5 és CSS3 szabvány megismerése
- Akadálymentes weboldalak készítése (WCAG 2+, WAI ARIA)

# A KURZUST TÁMOGATÓ PORTÁLOK, TANANYAGOK



**ELTE Canvas**

**Belépés Neptun hozzáféréssel**

Eötvös Loránd Tudományegyetem

Eötvös Loránd University

The banner features a background image of the Eötvös Loránd University building and a colorful, abstract brushstroke design. The ELTE Canvas logo is in the top left, and the Neptun login instruction is in the center. The university names are at the bottom, flanking the official seal.



A screenshot of a web page for a course titled "A weblapkészítés technikája (HTML5, CSS3) és ergonómiája". The page includes a navigation bar with icons, a table of contents, author information, and a description of the module's goals and content.

**A weblapkészítés technikája (HTML5, CSS3) és ergonómiája**

**Tartalomjegyzék**

- A weblapkészítés technikája (HTML5, CSS3) és ergonómiája
  - Szerző
  - A modul célja és tartalma
  - A modul leckéi, a megértéshez szükséges előismeretek, tárgyi feltételek
  - A modul irodalomjegyzéke
  - Kulcsszavak

**Szerző**

Abonyi-Tóth Andor, ELTE IK (Lektorálta: Tömösközi Péter, EKF)

**A modul célja és tartalma**

Tananyagunk célja, hogy a weblapkészítés technikájába és módszertanába komplex módon vezesse be az olvasót, ügyelve a webes szabványokban, ajánlásokban megfogalmazott irányelvekre. A dokumentum struktúráját, tartalmát leíró HTML5 nyelv ismertetése mellett kitérünk az eredmény vizuális formázását lehetővé tévő CSS3-as szabványra, illetve az elemek használatával kapcsolatos legfontosabb ergonómiai (köztük akadálymentességi) irányelvekre.

Akít a webergonómia témaköre érdekel részletesebben, érdemes elolvasnia a Webergonómia Jakob Nielsen nyomán (Szerkesztő: Leiszer Attila, Typotex, 2011) című könyvet, amely szép sorjában, különböző témakörök szerint mutatja be az egyes elveket. Ezen elveket mi nem ismételjük meg ebben a tananyagban (nem is tehetnénk), de ha van olyan elv, amelyet egy adott tag, paraméter stb. használatánál érdemes tudnunk, arra igyekszünk felhívni a figyelmet.

## A TÁRGY CANVAS KURZUSA

- <https://canvas.elte.hu/>
- Tananyagok, fórum, beadandó feltöltési lehetőség
- Bejelentkezés Neptun kóddal.



# E-TANANYAG

- A Canvasban elérhető a gyakorlati anyagot (majdnem teljesen) lefedő tananyag.



**A weblapkészítés technikája (HTML5, CSS3) és ergonómiája**

 **Tartalomjegyzék**

- **A weblapkészítés technikája (HTML5, CSS3) és ergonómiája**
  - Szerző
  - A modul célja és tartalma
  - A modul leckéi, a megértéshez szükséges előismeretek, tárgyi feltételek
  - A modul irodalomjegyzéke
  - Kulcsszavak



**Szerző**

Abonyi-Tóth Andor, ELTE IK (Lektorálta: Tömösközi Péter, EKTf)

[Vissza a tartalomjegyzékhez](#)

**A modul célja és tartalma**

Tananyagunk célja, hogy a weblapkészítés technikájába és módszertanába komplex módon vezesse be az olvasót, ügyelve a webes szabványokban, ajánlásokban megfogalmazott irányelvekre. A dokumentum struktúráját, tartalmát leíró HTML5 nyelv ismertetése mellett kitérünk az eredmény vizuális formázását lehetővé tévő CSS3-as szabványra, illetve az elemek használatával kapcsolatos legfontosabb ergonómiai (köztük akadálymentességi) irányelvekre.

Akit a webergonómia témaköre érdekel részletesebben, érdemes elolvasnia a Webergonómia Jakob Nielsen nyomán (Szerkesztő: Leiszter Attila, Typotex, 2011) című könyvet, amely szép sorjában, különböző témakörök szerint mutatja be az egyes elveket. Ezen elveket mi nem ismételjük meg ebben a tananyagban (nem is tehetnénk), de ha van olyan elv, amelyet egy adott tag, paraméter stb. használatánál érdemes tudnunk, arra igyekszünk felhívni a figyelmet.

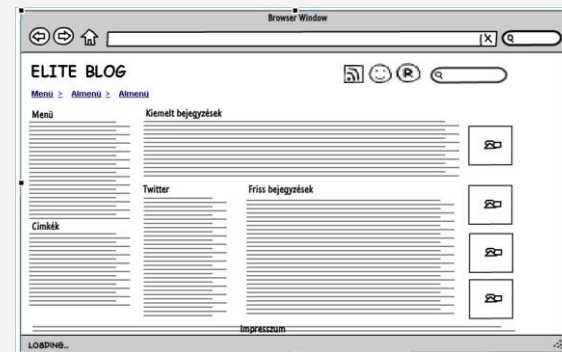
# KÖVETELMÉNYEK

4 kötelezően teljesítendő feladat



# I. DRÓTVÁZTERV ÉS TARTALOM

- I. Honlap drótváztervének elkészítése, a honlap tartalmának összegyűjtése, beadása (egyéni munka)
- Minden oldal digitális drótváztervét el kell készíteni egy erre alkalmas szoftverrel.
- Egy dokumentumban a honlapon elhelyezendő összes tartalmi elemet (szövegek, képek) össze kell gyűjteni. A videók helyét jelölni kell (akár külső link szerepeltetésével), az elkészítendő űrlapot is ki kell dolgozni szövegesen.
- A tartalom elhelyezhető **Word dokumentumban, PDF állományban,** vagy használható a **Markdown** leíró nyelv.



## A legjobb <internetes/webes> témájú filmek

Neked is van kedvenc filmed ebben a témában? Ha igen, kérlek töltsd ki az alábbi űrlapot.

A film adatai	
Cím (magyarul)	beviteli mező
Cím (angolul)	beviteli mező
IMDb webcím:	url típusú mező
A film cselekménye röviden	szövegtérlet
Értékelés	A Te értékelésed 5-ös skálán 1 2 3 4 5
Az adataid	
Név	beviteli mező
E-mail cím	email típusú mező
Fel szeretnék jelentkezni a filmes hírlevélre	jelölőnégyzet
Adatok elküldése (gomb)	

Egy mintát később elérhettek a Canvas környezetben.



## 2. HONLAP KÉSZÍTÉSE

- Honlap készítése a megadott irányelvek figyelembevételével, önértékeléssel (egyéni munka)
  - HTML5 és CSS3 szabványoknak való megfeleléssel.
  - Az irányelveket egy Excel táblázat tartalmazza. A táblázatot kitöltve és a honlapot határidőre fel kell tölteni a Canvas keretrendszerbe.

### 3. TÁRSÉRTÉKELEÉS

- Két általunk megadott beadandó feladat értékelése az irányelvek alapján (egyéni munka)
- A honlapok beadása után két (általunk kisorsolt) hallgatótársatok munkáját is értékelni kell az irányelvek alapján.

## 4. MODULZÁRÓ FELADATOK

- Minden Canvas modul végén lesz modulzáró feladat/kvíz, amit kötelezően ki kell tölteni a megadott határidőig.

# SZORGALMI FELADAT

- A félév során szorgalmi feladatot is lehet teljesíteni:
- Blogbejegyzés készítése, vagy más, az előadó által meghatározott beadandó feladat (egyéni munka)
- Az azonosító kérés módja a Canvasban elérhető lesz.

**Web-fejlesztés blog**  
Az ELTE Informatikai Kar Web-fejlesztés I. kurzusának blogja

A blogról Oktatók A kurzusról

## Felhasználóbarát web fejlesztés tartalomkezelő rendszerekkel

2017/06/13 dwcp10 | [Egyéb](#) [Nincs hozzászólás](#)

Blogbejegyzésemben a webes tartalomfejlesztés-és kezelés egy jóval felhasználóbarátabb módjáról, a tartalomkezelő rendszerekről szeretnék néhány alapvetést megosztani. A tartalomkezelő rendszerek alapvetően azt a célt szolgálják, hogy minden felhasználó egyszerűen, nyelvismeret és kódolási tudás nélkül tudjanak saját weblapot készíteni egy könnyen tanulható és jól használható grafikus felületen. Hasonlóan kell elképzelni, mint egy Padlet weboldalt, egy Blogger felületet vagy a régen még jóval nagyobb népszerűségnek örvendő MindenkiLapja.hu-t. Mindegyik egyszerűségéről (volt) híres, kezdő felhasználók is rendkívül gyorsan tudtak összedobni ízlésüknek megfelelő oldalakat, hol szebbeket, hol meglehetősen undorítókat, a lényeg, hogy a felület a kezük alá dolgozott, minden ment, mint a karikacsapás.

A webes tartalomkezelő rendszerek is ezeket az alapelemeket követik csak jóval manasabbn

**Blogbejegyzés regisztráció**

Lejárt a határidő a blogbejegyzés írásra, ezért további regisztráció nem lehetséges.

**Keresés**

**Oldalak**

- [A blogról](#)
- [A kurzusról](#)
  - [Követelmények](#)
- [Oktatók](#)

**Legutóbbi bejegyzések**

# HATÁRIDŐK

Saját honlap drótváztervének elkészítése (PDF, vagy képek), tartalom beadása (doc, pdf, markdown) (kötelező)	<b>2024. március 8. (péntek, 23:59)</b>
A honlap és önértékelés beadása (kötelező)	<b>2024. május 3. (péntek, 23:59)</b>
Társértékelés - két másik honlap értékelése az irányelvek alapján (kötelező)	<b>2024. május 10. (péntek, 23:59)</b>
Saját honlap értékeléseinek felülvizsgálata	<b>2024. május 15. (szerda, 23:59)</b>
Modulzáró feladatok	A Canvasban megadott határidők az érvényesek
Blogbejegyzés készítése (szorgalmi feladat)	Eredmények közzétételétől számított 1 hét

# A SAJÁT HONLAP TÉMÁJA

- Személyes honlap, portfólió
- Hobbi
- Szakmai oldal
- Rajongói oldal
- Családi vállalkozás weblapja
- Informatikával kapcsolatos tutoriál (*informatika/digitális kultúra tanári szakon kötelező ezt választani, nem választható más téma*)
- Stb.

Tilos uszító, gyűlöletkeltő, pornográf, a jó erkölcsbe és ELTE szabályzatba ütköző tartalmú oldalak készítése. Ezek kizárásra kerülnek az értékelésből.

## A SAJÁT HONLAPRA VONATKOZÓ IRÁNYELVEK

- Egy táblázatban megtalálhatók, ezt a Canvas felületen közzétesszük
  - Vannak kiemelten fontos irányelvek, amelyek figyelmen kívül hagyása nagymértékű pontlevonással jár.
- A honlap beadásakor az irányelveket tartalmazó Excel táblázatot is precízen ki kell tölteni (önértékelés)
  - Az önértékelés szakmai helyessége is értékelésre kerül.
  - Aki nem objektíven, precízen értékelte a munkáját (illetve később mások munkáját), eseshet a jegyszerzéstől.
  - A betömörített honlap (ZIP) mérete maximum 100 MB lehet.



# JEGYSZERZÉS FELTÉTELE

- Mindegyik kötelező feladat **határidőre** történő teljesítése
- Minden kötelező feladatnál a **minimális pontszám** elérése, ami a kapható pontszám 50%-a.
- **Részvétel** a gyakorlatokon HKR szerinti mértékben
- A feladatok **önálló megoldása**, mindenféle másolás tiltott, a másolás gyakorlati jegy megtagadásával jár.  
A beadandókat ne osszátok meg senkivel.
- A gyakorlatokon közösen készített feladatokat **nem lehet felhasználni** a saját honlap elkészítéséhez, azoktól eltérő felépítésű, arculatú oldalakat kell beadni. Nagy mértékű hasonlóság esetén a beadandó feladatra 0 pontot adunk!

# JEGYSZERZÉS FELTÉTELE

A határidőket nem lehet túllépni, mert csak így tudjuk időben meghatározni a gyakorlati jegyeket.

A kurzus folyamatos számonkérésű tárgy, nincs belőle gyakorlati jegy utóvizsga. Ha valaki nem teljesítette a követelményeket, nem kaphat érdemjegyet.

# PONTHATÁROK

Maximális pontszám a kötelező feladatokat tekintve: 200 pont

Feladat	Jellege	Pontszám	Minimum pontszám
Saját honlap drótvázterve és tartalmi kidolgozottsága	kötelező	26	13
Saját honlap elkészítése az irányelvek alapján	kötelező	100	50
Honlap értékelések (saját + két másik) szakmaisága	kötelező	48 (16/16/16)	24 (8/8/8)
Modulzáró feladat, kvíz	kötelező	26	13
Szorgalmi feladat (blogbejegyzés, vagy más, az előadó által meghatározott feladat)	szorgalmi	20	0
	Összesen	200	100
	(kötelezők esetén)		

Érdemjegyek	Alsó határ	Felső határ
elégtelen	0	99
elégséges	100	124
közepes	125	149
jó	150	174
jeles	175	200

# TANÁCSOK

- Tartsátok be a szabványokat, ügyeljete a szemantikára!
- Statikus honlapokat várunk (HTML+CSS+JS), ebben a félévben ne használjatok a beadandóban szerveroldali megoldásokat.
- Folyamatosan dolgozzatok a beadandón!
  - A tartalom összegyűjtése után az oldalak HTML vázát hétről hétre el lehet készíteni.
  - Beadás előtt konzultáljatok a gyakorlatvezetővel!
- A tárgy saját e-tananyagát használjátok (HTML5, akadálymentesség)!

## SZAKNYELVI MODUL

- Tanulmányaikat a 2022/2023-as tanévben és azt követően megkezdő hallgatók számára az ELTE a tantervében rögzíti a megszerzendő szakképzettség gyakorlásához szükséges idegen szaknyelvi ismeretek meglétének szükségességét.
- Ebben a kurzusban is elérhetővé válik félév végén egy szaknyelvi modul, amelyet önállóan lehet teljesíteni a megadott kvízek kitöltésével.

KÉRDÉSEK?

VÉGE