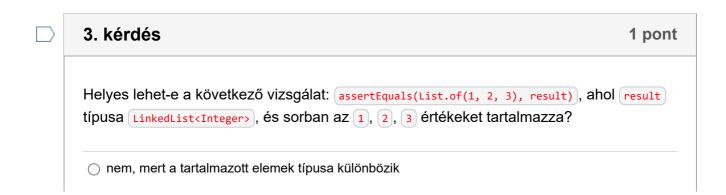
Kvízinstrukciók

1. kérdés	1 pont
Az alábbiak közül melyik adatszerkezetekben tehető meg az adatszerk nélkül, hogy a benne levő elemek tartalmát módosítjuk (anélkül, hogy e az adatszerkezetet)?	
☐ HashSet <string></string>	
<pre>ArrayList<integer></integer></pre>	
<pre>int[]</pre>	
✓ HashMap <string, integer=""></string,>	

\supset	2. kérdés	1 pont
	Mikor lehet a == "xyz" eredménye true?	
	○ ha a forráskódba leírt literálból kap értéket	
	○ ha a futási időben kap értéket	
	○ soha	
	ha a tartalma az xyz szöveg	
	○ ha a osztályszintű változó, és kap kezdeti értéket	



nem, mert az assertEquals nem megfelelően működik ezekre a típusokra	
4. kérdés	1 po
Mikor lehet a == 123 eredménye true, ahol a típusa Integer?	
○ ha a futási időben kap értéket	
o ha a forráskódba leírt literálból kap értéket	
○ soha	
ha a értéke a 123 szám	
osztályszintű változó, és kap kezdeti értéket	
5. kérdés	1 po
Helyes lehet-e a következő vizsgálat: assertEquals(new int[] { 1, 2, 3 }, result típusa int elemeket tartalmazó tömb, és sorban az 1, 2, 3 tartalmazza?	
igen	
nem, mert az assertEquals nem megfelelően működik ezekre a típusokra	

O nem, mert a tartalmazott elemek típusa különbözik