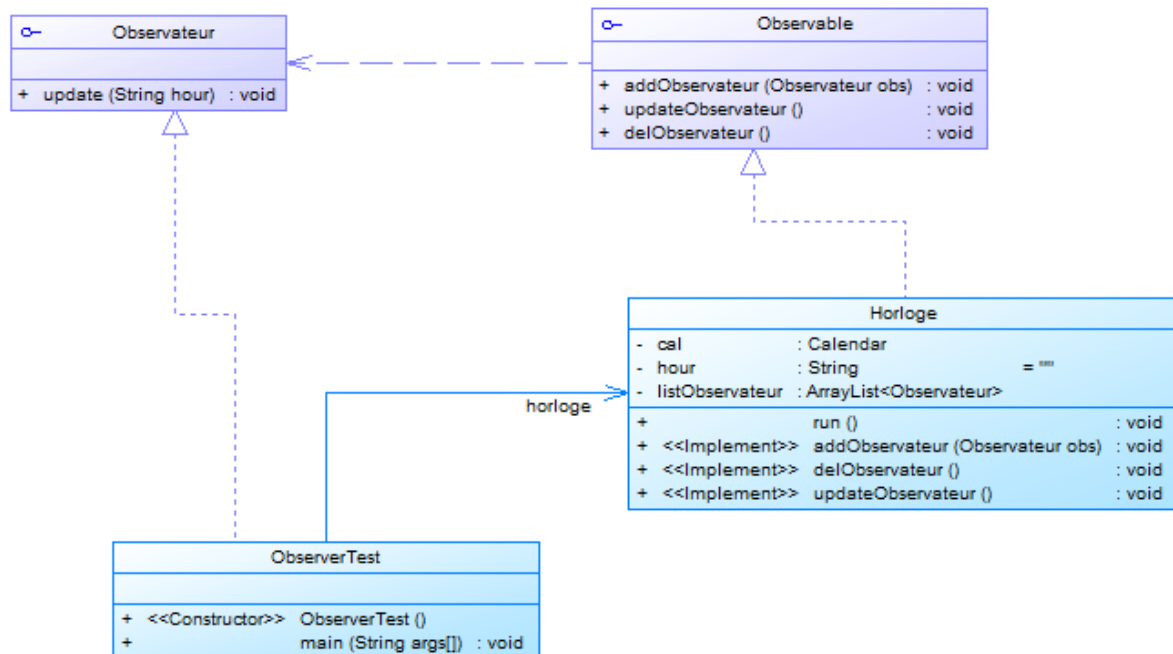


# Observer Pattern

Etape 1 : *Créez un projet java sous eclipse*

nom : **Gof\_Observer**



Etape 2 : *Les classes*

**Observateur.java**

```
package com.formation.observer;

public interface Observateur {
    public void update(String hour);
}
```

**Observable.java**

```
package com.formation.observer;

public interface Observable {
    public void addObservateur(Observateur obs);

    public void updateObservateur();

    public void delObservateur();
}
```

## Horloge.java

```
package com.formation.observer;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Calendar;

public class Horloge implements Observable{
    //On récupère l'instance d'un calendrier
    //Elle va nous permettre de récupérer l'heure actuelle
    private Calendar cal;
    private String hour = "";
    //Notre collection d'observateurs
    private ArrayList<Observateur> listObservateur = new ArrayList<Observateur>();

    public void run() {
        while(true){
            this.cal = Calendar.getInstance();
            this.hour = //Les heures
                this.cal.get(Calendar.HOUR_OF_DAY) + " : "
                +
                ( //Les minutes
                    this.cal.get(Calendar.MINUTE) < 10
                    ? "0" + this.cal.get(Calendar.MINUTE)
                    : this.cal.get(Calendar.MINUTE)
                )
                + " : "
                +
                ( //Les secondes
                    (this.cal.get(Calendar.SECOND)< 10)
                    ? "0"+this.cal.get(Calendar.SECOND)
                    : this.cal.get(Calendar.SECOND)
                )
            );
            //On avertit les observateurs que l'heure a été mise à jour
            this.updateObservateur();

            try {
                Thread.sleep(1000);
            } catch (InterruptedException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }

    //Ajoute un observateur à la liste
    public void addObservateur(Observateur obs) {
        this.listObservateur.add(obs);
    }

    //Retire tous les observateurs de la liste
    public void delObservateur() {
        this.listObservateur = new ArrayList<Observateur>();
    }

    //Avertit les observateurs que l'objet observable a changé
    //et invoque la méthode update() de chaque observateur
    public void updateObservateur() {
        for(Observateur obs : this.listObservateur )
            obs.update(this.hour);
    }
}
```

### Etape 3 : *ObserverTest.java*

```
package com.formation.test;
```

```
...
```

```
public class ObserverTest extends JFrame {

    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private JLabel label = new JLabel();
    private Horloge horloge;

    public ObserverTest() {
        // On initialise la JFrame
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.setLocationRelativeTo(null);
        this.setResizable(false);
        this.setSize(200, 80);

        // On initialise l'horloge
        this.horloge = new Horloge();
        // On place un écouteur sur l'horloge
        this.horloge.addObservateur(new Observateur() {
            public void update(String hour) {
                label.setText(hour);
            }
        });

        // On initialise le JLabel
        Font police = new Font("DS-digital", Font.TYPE1_FONT, 30);
        this.label.setFont(police);
        this.label.setHorizontalAlignment(JLabel.CENTER);
        // On ajoute le JLabel à la JFrame
        this.getContentPane().add(this.label, BorderLayout.CENTER);
        this.setVisible(true);
        this.horloge.run();
    }

    // Méthode main() lançant le programme
    public static void main(String[] args) {
        ObserverTest fen = new ObserverTest();
    }
}
```

Sortie

