



Introducción

Reuse, fair use

El gran crecimiento en la producción de aparatos electrónicos, que gracias a la innovación tecnológica y la globalización del mercado, acelera su sustitución y por tanto su desecho. Lo que se traduce en toneladas diarias de basura electrónica.

Sin embargo, un Smartphone convencional tienen hasta 100,000 veces más poder tecnológico que la tecnología que usó la nasa para enviar el Apollo 11 a la Luna.



Este plan de empresa contempla la creación de un producto/servicio "freemium" que aprovecha la tecnología de nuestros Smartphones para desarrollar sistemas innovadores y complejos en el campo de las IoT.

Gracias a este software sería posible usar Smartphones como alternativa a las placas SBC (Single Board Computer). Utilizadas para controlar múltiples circuitos electrónicos con funcionalidades escritas en un lenguaje de programación.



1. Idea de negocio

Reuse, fair use

Plataforma de desarrollo en la nube de carácter "freemium" para el desarrollo de tecnologías IoT sostenibles gracias al reciclaje de componentes electrónicos de Smartphones.

Los clientes podrán obtener una licencia para usar la plataforma online que comunica el ordenador con el dispositivo y permite desarrollar funcionalidades en un lenguaje de programación gracias a la lectura de los sensores y la posibilidad de leer y escribir señales en pines específicos de la placa. Funcionalidad propia de las SBC desarrolladas para este propósito.



2. Promotores (Formación y Experiencia)

- Técnico superior en desarrollo de aplicaciones web (DAW)
- Técnico superior en desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM) con experiencia de 2 años en empresa del sector



3. Tipo de empresa

Reuse, fair use

Una de las ventajas de crear una sociedad limitada, es que la responsabilidad queda limitada al capital inicial aportado por los socios.

Por lo que me parece una buena opción para un emprendedor que crea una empresa por primera vez.

Desventajas valoradas:

- Los socios no se acogen a las bonificaciones de cuotas en el RETA
- Los socios no disfrutan de las subvenciones destinada a la subvención del Autoempleo
- Capital inicial mínimo de 3000€



4. Ubicación

Reuse, fair use

La empresa está enfocada a actuar de forma internacional ofreciendo sus servicios en la nube.

Por lo que no es necesario tener en cuenta a los clientes o la competencia en este apartado.

Harían falta unas oficinas y un laboratorio de desarrollo de hardware. Un buen local sería una nave en un polígono industrial a las afueras de una ciudad.

Sería más barato que alquilar unas oficinas en el centro y un taller por separado.



5. Nombre

Reuse, fair use

Puesto que la empresa pretende captar clientes en cualquier parte del mundo, he optado por un nombre en inglés que describe brevemente la misión de la empresa sin limitarla a posibles ampliaciones.

SSIoT Devs S.L. Sustainable Solutions for Internet of Things Developers

Es una empresa comprometida con el medioambiente dedicada a la reutilización de "basura electrónica", por ello incorporo el concepto de sostenibilidad al nombre.



6. Logotipo/Eslogan



- Logotipo: Del nombre elegido para la empresa ya se puede deducir que es una empresa tecnológica. Con el logo, se pretende dar la imagen de compromiso con el medioambiente, las manos abiertas y el color azul me dan la sensación de tranquilidad, posibilidades y autonomía. Mientras que las estrellas de color rojo pretendo transmitir pasión, energia e innovación.
- Eslogan: "Reuse, fair use" es un juego de palabras con el que pretendo mostrar a clientes potenciales la idea en una sola frase. Reutilizar y hacer un uso justo y razonable de la tecnología que tenemos en nuestras manos.



7.1. Público al que nos dirigimos

Reuse, fair use

Estudiantes, profesionales y aficionados al desarrollo de sistemas IoT.

Mayores de 16 años.

Renta media-baja.

Cualquier nacionalidad.

Rasgos de personalidad: Innovador, creativo, a favor en iniciativas como el derecho a reparar, en contra de la obsolescencia programada o la basura electrónica.

Empresas pequeñas nuevas en el sector y con bajo capital inicial.

Como posibilidad de crecimiento de los clientes potenciales de la empresa, valoro factores **socio-culturales** como el creciente interés de la sociedad por las IoT y las iniciativas a favor del medioambiente.



7.2. Competencia

Reuse, fair use

JanOS: Es un sistema operativo que se instala en un smartphone. Este es capaz de controlar los sensores que vienen por defecto y habilitar algunos pines de salida. Es de código abierto y sus creadores permiten descargarlo gratuitamente.

Sin embargo solo funciona en muy pocos modelos y sus funcionalidades son limitadas.

IBM IoT platform: Creado por IBM, es una plataforma WEB que lee la información de los sensores de cualquier smartphone para usarla como el usuario decida. Es una gran empresa con años de experiencia en el sector reconocida mundialmente.

Sus funcionalidades se limitan únicamente a la lectura de señales y no a la escritura.



7.3. Productos sustitutivos

Reuse, fair use

Los productos sustitutivos valorados son las propias placas diseñadas específicamente para este propósito. Las cuales se pueden adquirir desde los 20€ hasta los 600€ dependiendo de las especificaciones.

Por ejemplo, las placas Arduino, Raspberry e imitaciones o la ESP32 recién llegada al mercado.





8. Propuesta de valor

Compatibilidad

Mayor compatibilidad que la competencia

Funcionalidades

Funciones específicas para el desarrollo IoT

Tecnologías sostenibles

Negocio basado en el reciclaje de "basura electrónica"

Ofrecemos un servicio competente que además contribuye a reducir la basura electrónica generada cada año.

Una idea interesante que creo que puede ser decisiva a la hora de captar clientes potenciales.



9. Justificación

Concepto sin explotar

 Posibilidad de contribuir con el cuidado del medioambiente

Aplicaciones infinitas una vez desarrollado



10. Análisis DAFO

