



SSIoT Devs

Reuse, fair use



Introducción

El gran crecimiento en la producción de aparatos electrónicos, que gracias a la innovación tecnológica y la globalización del mercado, acelera su sustitución y por tanto su desecho. Lo que se traduce en toneladas diarias de basura electrónica.

Sin embargo, un Smartphone convencional tienen hasta 100,000 veces más poder tecnológico que la tecnología que usó la nasa para enviar el Apollo 11 a la Luna.



Este plan de empresa contempla la creación de un producto/servicio “low-cost” y sostenible que aproveche la tecnología de nuestros Smartphones para realizar sistemas innovadores y complejos en el campo de la Internet of Things.

Gracias a una solución para la reutilización de dichos dispositivos sería posible usarlos como alternativa a las placas SBC (Single Board Computer). Usadas para controlar múltiples circuitos electrónicos con funcionalidades escritas en un lenguaje de programación.

Además de contribuir a desarrollo de tecnologías sostenibles comprometidas con el medioambiente.

1. Idea de negocio

Solución “low-cost” para la realización de sistemas de IoT sostenibles gracias al reciclaje de componentes electrónicos de Smartphones.

Un sistema operativo personalizado y una plataforma de desarrollo en la nube.

Los clientes podrán obtener un sistema operativo personalizado para el o los dispositivo/s que deseen.

Podrán también obtener una licencia para usar la plataforma online que comunica el ordenador con el dispositivo y permite desarrollar funcionalidades con un lenguaje de programación gracias a la lectura de los sensores y la posibilidad de leer y escribir señales (High/Low) en los pines GPIO de la placa base del Smartphone. Funcionalidad propia de las SBC desarrolladas para este propósito.

2. Promotores (Formación y Experiencia)

- Formación académica: Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)
- Experiencia profesional en el sector: Prácticas en empresa



3. Tipo de empresa

Una de las ventajas de crear una sociedad limitada, es que la responsabilidad queda limitada al capital inicial aportado por los socios.

Por lo que me parece una buena opción para un emprendedor que crea una empresa por primera vez.

Desventajas valoradas:

- Los socios no se acogen a las bonificaciones de cuotas en el RETA
- Los socios no disfrutan de las subvenciones destinada a la subvención del Autoempleo
- Capital inicial mínimo de 3000€

4. Ubicación

La empresa está enfocada a actuar de forma internacional ofreciendo sus servicios en la nube.

Por lo que no es necesario tener en cuenta a los clientes o la competencia en este apartado.

Harían falta unas oficinas y un laboratorio de desarrollo de hardware.

Un buen local sería una nave en un polígono industrial a las afueras de una ciudad.

Sería más barato que alquilar unas oficinas y un taller por separado en el centro.

5. Nombre

Puesto que la empresa pretende captar clientes en cualquier parte del mundo, he optado por un nombre en inglés que describe brevemente la misión de la empresa sin limitarla a posibles ampliaciones. Con esto quiero decir que el primer producto podría dar lugar a nuevas aplicaciones todavía no valoradas.

SSIoT Devs S.L. ➡ Sustainable Solutions for Internet of Things Developers

Es una empresa comprometida con el medioambiente dedicada a la reutilización de “basura electrónica”, por ello incorporo el concepto de sostenibilidad al nombre.

6. Logotipo/Eslogan



- **Logotipo:** Del nombre elegido para la empresa ya se puede deducir que es una empresa tecnológica. Con el logo, se pretende dar la imagen de compromiso con el medioambiente, las manos abiertas y el color azul me dan la sensación de tranquilidad, posibilidades y autonomía. Mientras que las estrellas de color rojo pretendo transmitir pasión, energía e innovación.
- **Eslogan:** "Reuse, fair use" es un juego de palabras con el que pretendo mostrar a clientes potenciales la idea en una sola frase. Reutilizar y hacer un uso justo y razonable de la tecnología que tenemos en nuestras manos.

7.1. Público al que nos dirigimos

Estudiantes, profesionales y aficionados al desarrollo de sistemas IoT.

Mayores de 15 años.

Renta media-baja.

Cualquier nacionalidad.

Rasgos de personalidad: Innovador, creativo, a favor en iniciativas como el derecho a reparar, en contra de la obsolescencia programada o la basura electrónica.

Empresas pequeñas nuevas en el sector y con bajo capital inicial.

Como posibilidad de crecimiento de los clientes potenciales de la empresa, valoro factores económicos como la inminente crisis financiera que reforzará la idea de ofrecer una solución “low-cost” y factores socio-culturales como el creciente interés de la sociedad por las IoT y las iniciativas a favor del medioambiente.

7.2. Competencia

JanOS: Es un sistema operativo que se instala en un smartphone. Este es capaz de controlar los sensores que vienen por defecto y habilitar algunos pines de salida. Es de código abierto y sus creadores permiten descargarlo gratuitamente.

Sin embargo solo funciona en muy pocos modelos y sus funcionalidades son limitadas.

IBM IoT platform: Creado por IBM, es una plataforma WEB que lee la información de los sensores de cualquier smartphone para usarla como el usuario decida. Es una gran empresa con años de experiencia en el sector reconocida mundialmente.

Sus funcionalidades se limitan únicamente a la lectura de señales y no a la escritura.



7.3. Productos sustitutivos

Los productos sustitutivos valorados son las propias placas diseñadas específicamente para este propósito. Las cuales se pueden adquirir desde los 20€ hasta los 600€ dependiendo de las especificaciones.

Por ejemplo, las placas Arduino, Raspberry e imitaciones o la ESP32 recién llegada al mercado.



8. Propuesta de valor

Esta empresa no pretende superar a la competencia ni a los productos sustitutivos en calidad o facilidad de uso. Esta empresa pretende ofrecer una solución “low-cost” y comprometida con el desarrollo sostenible de sistemas IoT.

Esto quiere decir que no solo interesará a aquellas personas con una renta media-baja. Además contribuirá a reducir la basura electrónica generada cada año y con suerte reducir la demanda de dispositivos electrónicos nuevos los cuales bien se sabe que contribuyen a la contaminación en su proceso de producción.

Una idea interesante que creo puede ayudar notablemente a captar clientes potenciales



10. Análisis DAFO

