# PROJE 3:BAĞLI LİSTE UYGULAMASI

Erdem Nayın 180202050 – Melih Yeşilyurt 180202060

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Kocaeli Üniversitesi

erdem\_nayin@hotmail.com - Melih58yesilyurt@outlook.com

## 1-)Özet

Önceden verilen bir .txt uzantılı dosyadan dosyada bulunan şehirlerin adlarını, plakalarını, bölgelerini, komşularını okuyan ve uygun veri tiplerinde programda tutan coğrafi bilgi sistemi geliştirildi. Uygulamada kullanıcıdan istenilen bilgilere göre dosyadan okunan bilgilere ek bilgiler eklenebilir, silinebilir veya değiştirebilir. Uygulama açıldığında kullanıcı menüden yapmak istediği işlemi seçiyor. Yapılan her işlem gerçekleştirildikten ve sonucu kullanıcıya gösterildikten sonra menü tekrar kullanıcıya gösteriliyor. Kullanıcı programdan çıkmak isteyinceye kadar menü tekrar tekrar kullanıcıya gösteriliyor. Kullanıcı programdan çıktığında yeni bir .txt uzantılı dosyaya, program çalışırken değiştirilen eklenilen çıkartılan yeni bilgilerle beraber yazdırılıyor.

## 2-)Giriş

Bir kullanıcın şehir bilgilerini alabildiği ve değiştirebildiği bir coğrafi bilgi programı yapılacaktır. Aynı zamanda bu programa yeni şehirler ve yeni komşuluklar ekleyebilecektir. İlk önce veriler sehirler.txt adlı dosyadan okunuyor sonra bir menü ortaya

çıkıyor. Menüden 1'den 11'e kadar herhangi bir işlem seçiliyor. Eğer 0'a basılırsa menü kapatılıyor.

Eğer 1 seçilirse şehir ekleniyor. Eğer 2 seçilirse şehir siliniyor. Eğer 3 seçilirse sistemde tutulan bir şehire komşu ekleniyor. Eğer 4 seçilirse sistemdeki bir şehirin komşusu siliniyor.

Eğer 5 seçilirse plaka kodu sayesinde şehir bilgisi gösteriliyor. Eğer 6 seçilirse şehir ismi sayesinde şehir bilgisi gösteriliyor.

Eğer 7 seçilirse bölgeler menüsü ortaya çıkıyor ve oradan hangi bölgedeki şehirlerin listelenmesi isteniyorsa ona basılıyor. Eğer 8 seçilirse girilen sayıdan daha fazla komşusu olan şehirler listeleniyor. Eğer 9 seçilirse girilen sayıdan daha az komşusu olan şehirler listeleniyor. Eğer 10 seçilirse girilen sayı ile aynı sayıda komşusu olan şehirler listeleniyor. Eğer 11 seçilirse girilen 2 sayı arasındaki ortak komşu sayısı olan şehirler listelenecektir.

## 3-)Yöntem

Proje C programlama dili, Codeblocks geliştirme ortamı kullanılarak yapıldı.

C dilinde bulunan hazır kütüphanelerden ve fonksiyonlardan

yararlanıldı. Bulunmayan fonksiyonlar ekibimiz tarafından yapıldı.

Proje yapılırken birçok problemle karşılaşıldı. Problemlerin çözümünde ekip halinde çözüm aranıldı, aynı problem veya benzeri bir problemle karşılaşmış arkadaşlarımızla görüş alışverişi yapıldı, internette daha önce bu problemlerle karşılaşan insanların bu problemlerin üstesinden nasıl geldiği araştırıldı ve farklı bakış açıları kazanıldı. Bulunan birçok farklı çözümden problemlerimizin çözümlerine uygun olanları seçildi.

Proje geliştirilirken ilk önce şehirlerin ana yapısını oluşturmak için çift yönlü bağlı liste yapısının temelleri oluşturuldu. Sonra şehirlerin içinde o şehrin komşu şehirlerini temsil eden basit bağlı liste temel yapısı olusturuldu. Sonra bu iki temel liste için listelere eleman ekleme, silme, sıralı bir biçimde ekleme yapmamızı sağlayan fonksiyonlar yazıldı. Sonra listeler üzerinde işlem yapılmasını sağlayan sehire komşu ekleme fonksiyonu, şehirin komşusunu silme fonksiyonu, verilen sehrin plakasını bulan fonksiyon, komşu sayılarının güncellenmesini sağlayan fonksiyon, şehirin bilgisini ve şehirin komşularının bilgilerini detaylı ve sade bir biçimde veren iki farklı fonksiyon, bir bölgede bulunan tüm şehirleri listeleyen fonksiyon, belirli sayılarda veya sayı aralığında komşuya sahip şehirlerin listelenmesini sağlayan fonksiyon, bir şehir silindiğinde komşularından da o şehrin silinmesini sağlayan fonksiyon, iki şehrin ortak şehirlerinden belirli sayı aralığında komsuya sahip sehirlerin listelenmesini sağlayan fonksiyon,

menünün gösterilmesini sağlayan fonksiyon, yapılan tüm değişikliklerin kullanıcıya somut bir şekilde sunulabilmesi için mevcut veri yapısını bir text dosyasına kaydeden fonksiyon yazıldı. Neredeyse her iş için özelleşmiş, aynı iş için birbirinden farklı parametre alarak aynı işi yapabilen fonksiyonların yazılmasıyla yapılan işlemler kolaylaştırıldı. Minimum efor gösterilmesi sağlandı.

#### 4-)Sonuç

Sonuçta C dili kullanılarak Pointer, Fonksiyonlar, Bağlı liste, Dosya Sistemi, Diziler gibi konularda program yazılarak Veri yapıları düşünce tarzının ve algoritmik düşünme yetisinin gelişmesi sağlandı.

#### 5-)Deneysel Sonuçlar

```
Yapmak istediginiz islemi secin:

1. Sehir ekle
2. Sehir sil
3. Sehire yeni komsu ekle
4. Sehirin komsusunu sil
5. Sehir bilgisi goster (Plaka kodu ile ara)
6. Sehir bilgisi goster (isim ile ara)
7. Bolgedeki sehirleri goster
8. x'ten Fazla komsusu olan sehirleri goster
9. x'ten Fazla komsusu olan sehirleri goster
10.x komsusu olan sehirleri goster
11.Belli bir sayi araliginda komsu
sayisina sahip sehirlerden belirli ortak
komsulara sahip olan sehirlerin listelenmesi
0.Cikis

1
Sehrin ismini girin
Boston
Sehrin plakasini girin
152
Sehrin bolgesini girin
```

```
Yapmak istediginiz islemi secin:

1. Sehir ekle
2. Sehir sil
3. Sehire yeni komsu ekle
4. Sehirin komsusunu sil
5. Sehir bilgisi goster (Plaka kodu ile ara)
6. Sehir bilgisi goster (isim ile ara)
7. Bolyedeki sehirleri goster
8. x'ten Fazla komsusu olan sehirleri goster
9. x'ten Az komsusu olan sehirleri goster
10.x komsusu olan sehirleri goster
11. Belli bir sayi araliginda komsu
sayisina sahip sehirlerden belirli ortak
komsulara sahip olan sehirlerin listelenmesi
0. Gikis

7. Hangi bolgedeki sehirleri gormek istiyorsaniz secin:
1. Akdeniz // AK
2. Dogu Anadolu // DA
3. Ege // EG
4. Guneydogu Anadolu // GA
5. Ic Anadolu // IA
6. Marmara // MA
7. Karadeniz // KA
2. Agri DA 6 ====> 13 25 36 49 65 76
12 Bingol DA 6 ====> 21 23 24 25 49 62
13 Bitlis DA 5 ====> 4 49 56 65 72
23 Elazig DA 5 ====> 12 21 24 44 62
24 Erzincan DA 9 ====> 12 23 25 28 29 44 58 62 69
25 Erzurum DA 9 ====> 4 8 12 24 36 49 53 69 75
30 Hakkari DA 2 ====> 4 8 12 24 36 49 53 69 75
30 Hakkari DA 2 ====> 4 25 75 76
44 Malatya DA 6 ====> 2 21 23 24 46 58
49 Mus DA 6 ====> 4 13 30 56 73
75 Ardahan DA 3 ====> 8 25 36
76 Igdir DA 2 ====> 4 36
```

```
Yapmak istediginiz islemi secin:

1. Sehir ekle
2. Sehir sil
3. Sehire yeni komsu ekle
4. Sehirin komsusunu sil
5. Sehir bilgisi goster (Plaka kodu ile ara)
6. Sehir bilgisi goster (Ilaka kodu ile ara)
7. Bolgedeki sehirleri goster
8. x'ten Fazla komsusu olan sehirleri goster
9. x'ten Fazla komsusu olan sehirleri goster
10.x komsusu olan sehirleri goster
11. Belli bir sayi araliginda komsu
sayisina sahip sehirlerden belirli ortak
komsulara sahip olan sehirlerin listelenmesi
9.Cikis
11
Komsu sayisini hangi iki sayi arasinda sinirlandirmak istiyorsunuz?:
3
7
11k sehri girin:
Ankara
1kinci sehri girin:
Konya
26 Eskisehir IA 6 =====> 3 6 11 14 42 43
68 Aksaray IA 5 =====> 6 40 42 50 51
```

#### 6-)Yalancı Kod

- Başla
- Ana menüyü göster
- Sehirler.txt dosyasını oku ve içindeki bilgileri hafızada tut
- Oyuncunun seçeneğine göre menüdeki seçeneklerden birini göster.
- Eğer 1 seçilirse şehir ekleme kısmını aç.
  - Yeni eklenecek şehir ismini al
  - 2. Yeni eklenecek şehir plakasını al
  - 3. Yeni eklenecek şehirin bölgesini al
  - Eğer bu bilgilerle başka şehir yoksa şehiri ekle.
     Eğer varsa uyarı ver ve şehiri ekleme
- Eğer 2 seçilirse şehir silme kısmını ac.
  - 1. Silinecek şehirin ismini al
  - 2. Şehiri listeden tamamen sil
- Eğer 3 seçilirse sistemde tutulan bir şehire komşu ekleme kısmını aç
  - 1. Komşu eklenecek şehirin isimini al
  - 2. Komşu olarak eklenecek şehirin isimini al
  - 3. Komşu olarak ekle
- Eğer 4 seçilirse sistemdeki bir şehirin komşusu silme kısmını aç.
  - 1. Komşusu silinecek şehrin adını al
  - 2. Silinecek komşunun adını al
  - 3. Eğer o isimde bir komşu varsa sil yoksa hata ver

- Eğer 5 seçilirse plaka kodu sayesinde şehir bilgisini göster
  - 1. Gösterilecek şehirin plakası al
  - 2. Şehirin Bilgilerini Göster
- Eğer 6 seçilirse şehir ismi sayesinde şehir bilgisini göster
  - Gösterilecek Şehirin ismini al
  - 2. Şehir Bilgilerini göster
- Eğer 7 seçilirse bölgeler menüsü ortaya çıkıyor ve oradan hangi bölgedeki şehirlerin listelenmesi isteniyorsa ona bas.
  - 1. Seçilen bölgenin numarasını al
  - 2. Seçilen bölgedeki şehirleri listele
- Eğer 8 seçilirse girilen sayıdan daha fazla komşusu olan şehirler listelenecektir.
  - 1. Sayıyı al
  - 2. Şehirleri listele
- Eğer 9 seçilirse girilen sayıdan daha az komşusu olan şehirler listelenecektir.
  - 1. Sayıyı al
  - 2. Şehirleri listele
- Eğer 10 seçilirse girilen sayı ile aynı sayıda komşusu olan şehirler listelenecektir.
  - 1. Sayıyı al
  - 2. Şehirleri Listele
- Eğer 11 seçilirse girilen 2 sayı arasındaki ortak komşu sayısı olan şehirler listelenecektir.
  - 1. Birinci sayıyı al
  - 2. İkinci sayiyı al
  - 3. Birinci Şehirin ismini al
  - 4. İkinci Şehirin ismini al
  - 5. Şehirleri Listele
- Eğer 0 seçilirse programı kapat

#### 7-)Kaynakça

- https://www.youtube.com/watch?v=V xaplM5OklM&t=93s
- https://www.youtube.com/playlist?lis t=PLh9ECzBB8tJN9bckI6FbWB03Hkmo gKrFT