

Tipo por Referencia y Tipo por Valor

Tipo por valor:

```
int numero = 57; // El compilador le asigna un espacio en memoria.

int copiaNumero = numero; // Es una copia de numero, pero tiene
                           // otro espacio asignado en memoria
                           // totalmente independiente.

numero++;

Console.WriteLine(numero); // output 58
Console.WriteLine(copiaNumero); // output 57

// Esto se debe a que copia numero es agnostico de lo
// que pase con numero pq tiene un espacio en memoria diferente y no le afecta
```

Tipo por referencia.

```
Punto p = new Punto{ Valor = 3 }; // El compilador crea una referencia a un objeto.
                                   // el valor que contiene es una dirección a ese objeto
Punto refP = p;

p++; // output tanto de p y refp valen 4;
```