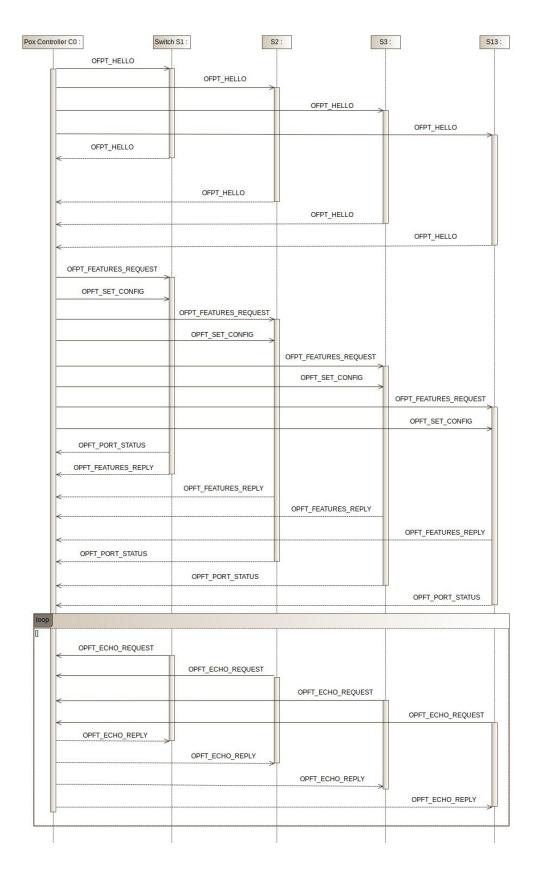
TALLER DE OPENFLOW

Presentado por: Jonathan Aldana C.

Hacer el diagrama de secuencia cuando se crea la red en Mininet.
R/

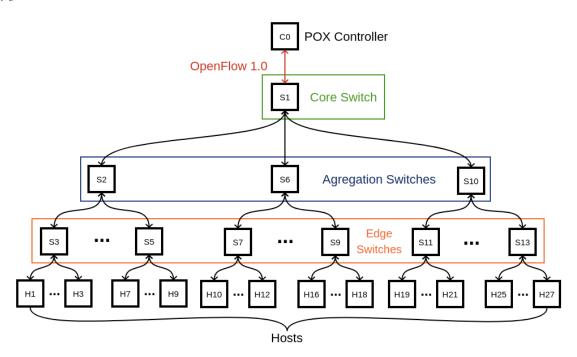


Cuando se crea la red y los enlaces ya están establecidos entre cada uno de los switches y el controlador, dicho controlador (**C0**) comienza a enviar un **OPFT_HELLO** a cada uno de los switches de la red creada con el fin de intercambiar la versión de OpenFlow más alta que puede soportar para asegurarse de que la negociación entre el controlador y los Switches es posible, en este caso el **C0** envió 13 mensajes **OPFT_HELLO** y cada uno de los Switch le respondió con un **OPFT HELLO** a **C0**.

Cuando C0 ha recibido la respuesta del OPFT_HELLO ya procede a enviar a cada uno de los switch los mensajes OPFT_FEATURES_REQUEST (para solicitarle a cada uno de los switch las capacidades que tiene) y OPFT_SET_CONFIG (para consultar y establecer las propiedades para el manejo del procesamiento de paquetes en cada uno de los switch), luego cuando cada switch recibe dichos mensajes del controlador, para el caso del OPFT_FEATURES_REQUEST el switch le responde con un OPFT_FEATURES_REPLY con todas las capacidades con las que cuenta como capacidades, acciones, puertos, etc; luego de esto el switch envía un OPFT_PORTSTATUS para avisarle a C0 que la configuración y los cambios en el puerto fueron realizados correctamente.

Por último cuando todo ya esta configurado correctamente cada uno de los switches le envía a **C0** el mensaje **OPFT_ECHO_REQUEST** para intercambiar información sobre la latencia, ancho de banda y la vitalidad del enlace y así cuando **C0** responde con un **OPFT_ECHO_REPLY** a cada switch, se asegura que la red funciona correctamente. Este ciclo es infinito hasta que se uno de los Host solicita algo a la red.

Hacer el diagrama de secuencia cuando se hace ping entre el Host 1 y Host 27.
R/



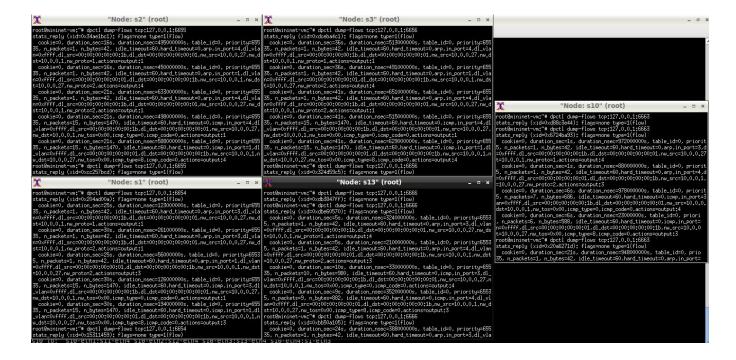
Teniendo en cuenta la topología de la red creada se procede a hacer ping entre H1 y H27, el diagrama de secuencia de paquetes OpenFlow obtenido es el siguiente:



Cuando se ejecuta el comando h1 ping h27 en mininet, el primer paquete OpenFlow que se genera ocurre inmediatamente en el switch 3 (\$3), dónde está asociado H1, con el mensaje OFPT PACKET IN en donde le pregunta al controlador C0 qué hacer con el paquete que recibió, este le responde con un OPFT_PACKET_OUT diciendole que lo replique a los otros switch para encontrar H27, por lo que desde aquì comienza una cadena de mensajes OPFT PACKET IN y OPFT PACKET OUT entre todos los switches y el controlador para distribuir las direcciones Mac de la red, hasta que dicho intercambio de mensajes llega al Switch 13 (S13), donde casi inmediatamente luego de recibir el OPFT_PACKET_OUT del controlador, \$13 envía un OPFT PACKET IN(ARP) pregntandole a C0 qué hacer para ejecutar el protocolo ARP ya que el tiene asociado a H27 y ahora necesita encontrar a H1, C0 le responde a S13 con OPFT_FLOW_MOD indicandole por que puerto debe mandar dicho paquete, esto se repite con S10, S1, S2 y S3, cuando llega a S3 este ya tiene la información por donde podría enviar el paquete ICMP (En los 5 switches ya se tiene una tabla de flujo) por ende inicializa un mensaje para C0 con OPFT PACKET IN(ICMP) para preguntarle por qué puerto debe enviar dicho paquete y C0 le responde con un OPFT FLOW MOD para modificar la tabla de flujos y decirle por qué puerto debe enviar dicho paquete, esto se repite hasta que llega a S13 y se repite con el mensaje de respuesta por parte de H27, de esta manera se construye el camino del ping y luego todos los Switches y el controlador entran en el ciclo de OPFT_ECHO_REQUEST y OPFT_ECHO_REPLY.

A partir del punto 2 revisar los switches donde se crearon flujos y explicar.

Teniendo en cuenta el punto anterior, se muestra a continuación los 5 switches implicados en el mantenimiento del camino generado por el ping entre **H1** y **H27**:



Para este caso la tabla de flood de **S3** nos indica que para reenviar los paquetes **ICMP** que recibe de **H1** por el puerto 1, debe reenviarlo por el puerto 4, ya que en ese puerto de **S3** está la interfaz que conecta a **S2**, esto mismo ocurre en **S2** que recibe los datos de **S3** por el

puerto 1 y los reenvía a **S1** por el puerto 4, luego **S1** recibe los paquetes **S2** por el puerto 1 y los reenvía por el puerto 3 a **S10**, después **S10** tiene en su tabla de flujo que por el puerto 4 recibe los paquetes de **S1** y los reenvía a **S13** por el puerto 3 y por último **S13** recibe los paquetes de **S10** por el puerto 4 y los reenvía a **H27** por el puerto 3 para que **H27** los reciba por el puerto 0, así mismo cuando **H27** le responde el mensaje **ICMP** a **H1**. Para esta parte y se entendiera más fácil se asume que los puertos son equivalentes a las interfaces Ethernet de los Host y los Switches implicados en este intercambio.

 Generar tráfico UDP en el Host 5 y el Host 18, medir delay, BW, Packet loss obtener una desviación estándar menor al 5%, cuando se envían 10Mb, 100Mb y 1000Mb de datos.
R/

BIBLIOGRAFÍA

OpenFlow Message Layer: http://flowgrammable.org/sdn/openflow/message-layer/