

# Morpion

# Morpion

- a) Télécharger les fichiers du morpion.
- b) Modifier morpion.js pour que la fonction `is_win()` permette de gagner.
- c) Si personne ne gagne, changer la valeur de la variable win à 'null'.
- d) Changer la valeur de la variable win à 'X' ou à 'O' selon le gagnant.

```
document.getElementById('infos').children[0].innerHTML = win + ' à gagné';  
// => X à gagné  
// => O à gagné
```

## e) Règle du morpion :

- Le jeu est en tour par tour et le X commence.
- Le plateau est un carré de 3 \* 3.
- La partie est gagnée si 3 symboles identiques sont alignés verticalement, horizontalement ou en diagonale.