# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний університет "Львівська політехніка"



Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій Кафедра систем автоматизованого проектування

#### Звіт

до лабораторної роботи № 4 з курсу «Технології веб розробки та дизайну» на тему:

" Робота з графікою"

Виконав:

ст. гр. ПП-21

Кучма О.В.

Прийняв:

Паращин Ж.Д.

#### Мета роботи:

Ознайомитися з безкоштовним інструментарієм для створення HTML сайтів. Набути практичних навичок з користування наданими сервісами. Набути практичних навичок з користування HTML-редактора і верстання сторінки. Втілити отримані результати на сторінках.

### Відповіді на контрольні питання:

### Хід роботи:

## https://j4deme.github.io/web/lab4/index.html

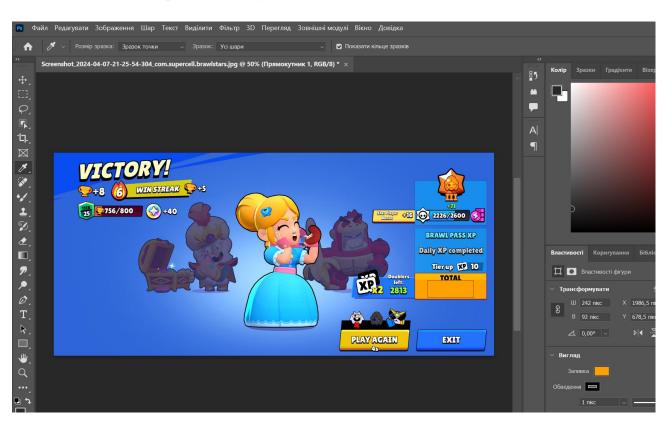


Рис. 1. Внесення змін в існуюче зображення

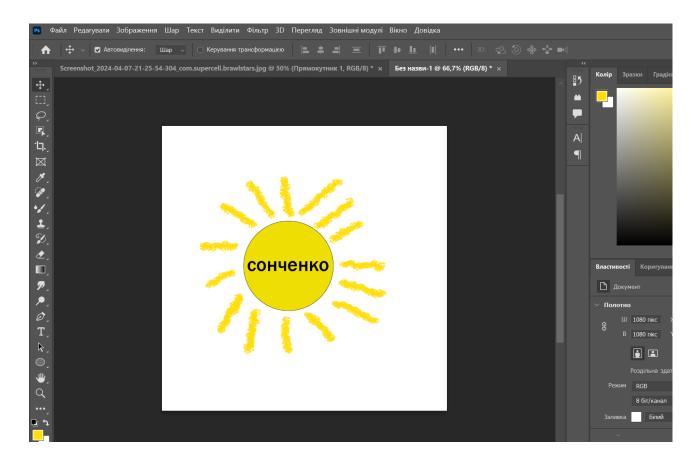


Рис. 2. Створення нового зображення

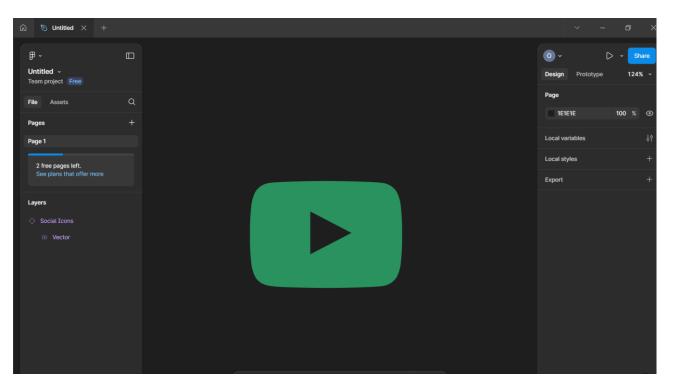


Рис. 3. Створення SVG-зображення у Figma

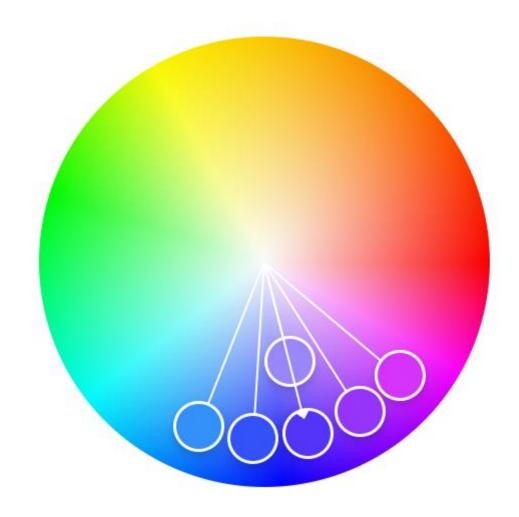


Рис. 4. Підбір колірної схеми через Adobe Color Themes

```
<img id="train" src="https://js.cx/clipart/train.gif" style="position:relative; left:0px;">

<script>
    document.getElementById('train').onclick = function() {
        let start = Date.now();

        let timer = setInterval(function() {
            let timePassed = Date.now() - start;

            document.getElementById('train').style.left = timePassed / 5 + 'px';

            if (timePassed > 2000) clearInterval(timer);
            }, 20);
        }
        </script>
```

Рис. 5. JS-анімація

#### Висновок:

На лабораторній роботі я навчився створювати додавати різні типи зображень та анімацій до HTML-сторінку. Відредагував та створив зображення

різних форматів у графічних редакторах. Додав на сайт js-анімацію. Розмістив сайт на хостинзі.