1. Breve Escopo do Projeto

Nosso projeto consiste em uma pizzaria revolucionária que oferece uma experiência única e personalizada aos clientes. Além de poderem escolher entre pizzas padrão (pré-definidas no cardápio), nossos clientes terão a liberdade de criar suas próprias pizzas, selecionando a quantidade desejada (de 0 a 10) de diversos ingredientes disponíveis.

Alguma funcionalidade do projeto para que melhore a experiencia do usuário seria, Personalização de pizza, a compra de pizzas pré-definidas e o acompanhamento do pedido, ao personalizar a pizza deixamos livre a escolha de tamanho, ingredientes e suas quantidades, assim o usuário consegue montar sua pizza da forma que deseja. O acompanhamento de pizza ao finalizar o pedido o usuário terá acesso a ver como está o andamento do seu pedido dês do início da produção ao final. Ou seja, trazemos benefícios ao cliente como personalização, transparência e confiança, e conveniência. Nosso projeto busca inovar a maneira em que o cliente pede sua pizza.

2. Quadro Completo dos Artefatos de Especificação do Projeto

ARTEFATOS DE ESPECIFICAÇÃO				
ARTEFATO		UTILIZAÇÃO NO PROJETO (0% - 100%)	COMO O ARTEFATO AUXILIOU O DESENVOLVIMENTO DO PRODUTO DE SOFTWARE	ADERÊNCIA DESEJADA x OBTIDA
1	Canvas PBB	40%	Auxiliou no quesito de modelagem do software desde o início	Esperávamos obter um auxílio para facilitar na implementação. Foi obtido os resultados desejados
2	Trello	20%	Manter uma ordem e administrar o que cada um está responsável por fazer	Desejávamos obter uma maior facilidade para controlar quais tarefas cada integrante do grupo deveria fazer. Em parte, conseguimos obter uma maior facilidade para dividir as tarefas.
3	Github	30%	Auxiliou na elaboração do código, ajudando a monitorar e manter todos os arquivos em nuvem, facilitando a edição em diferentes computadores	Esperávamos uma maior facilidade para conseguir manter os arquivos sempre disponíveis. Foi alcançado facilmente o que se era esperado
4	Astah	10%	Utilizado para criar o diagrama de atividade	Esperávamos conseguir montar o diagrama de atividades. Isto foi alcaçado com facilidade

3. Pontos Fortes no Uso das Especificações

Entendimento maior do escopo do projeto, como fazer, o que se espera do comportamento do sistema e facilidade em dividir as tarefas, como os PBIS, implementar e alterar algumas regras de negócio, manutenção do sistema e manter a coerência entre os membros.

4. Relação de Contribuições Individuais

Arthur: Criação do CRUD de pizzaiolo, criação das páginas de CRUD, criação do primeiro banco de dados, criação de parte do CRUD de usuário, auxiliar na criação da documentação, criando parte do word, auxiliando na criação do diagrama de atividades e criação do quadro é - não é, faz - não faz, auxílio na criação do CRUD de ingredientes, Criação do Trello.

Kauan: Criação do CRUD de cadastro.php, login.php, perfil.php, página de estilo padrao1.css, form.css, padrao.css, index.css, header.css criado o header.php, menu.php, footer.php, validação do cadastro em javaScript, que serve para outros formulários com os mesmos campos, utilização de api viaCep, cores e o padrão do site, criado o banco de dados da sprint2, auxiliado no script de pizzas_prontas.

Ricardo: Realizei o CRUD dos ingredientes juntamente auxiliando a criação do CRUD do pizzaiolo, realizei a documentação do trabalho, criação do canvas PBI, os artefatos, criei as histórias de usuários, a parte das pizzas prontas onde você consegue comprar pizzas já cadastradas, validação de usuários nas páginas, script que faz os pedidos das pizzas prontas, diagrama de atividade, as páginas dos CRUDS dos ingredientes (apenas para aparecer em forma de tabelas)

Valdemar: Criação da página registro de usuário, criação da página montagem de pizza, ajuda na criação de banco de dados, auxílio na criação do trello do projeto, criação do Canvas e edição futuramente com Ricardo, ajuda no CSS das páginas, auxílio na criação do quadro é - não é, faz-nao faz. Criação da página editar usuário. Auxílio na organização do trello e Canvas.