

Sesión # 10: Componente Práctico

Funciones

La verdad es que hemos venido trabajando con funciones desde que empezamos con archivos .py. En Python, definimos una función con la siguiente estructura:

def funcion(parametros)

¡Recuerda que los parámetros son opcionales!

```
def suma(a,b):
```

```
    print(a+b)
```

```
suma(3,4)
```

Actividades:

Actividad 1: Usted es cajero en un supermercado de su ciudad. Su trabajo es imprimir cada uno de los productos de su cliente, su precio y calcular el total a pagar.

Diseña un programa con las siguientes características:

1. Que tenga una función caja que solicite al usuario nombre y precio de cada producto.
2. Una variable total que vaya sumando el precio de los artículos
3. Una función adicional llamada imprimaProducto(nombre, precio) que reciba el nombre y el precio de cada producto y los imprima.
4. Que después de llamar a imprimaProducto le pregunte al usuario si tiene o no más artículos a ingresar. Si no tiene, el programa debe detenerse.
5. Si no hay más artículos, que imprima el total de la compra

Al final de tus funciones, puedes simplemente llamar a la función caja para probar: ***caja()***

Actividad 2:

Escribamos una función numAleatorio() que retorne un número aleatorio entre 100 y 130, excepto los números 110, 115 y 120. Adicionalmente, una función números que imprima diez números aleatorios (retornados por la función numAleatorio()) alternando par, impar, comenzando por par.

numeros()