

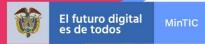
/linTIC





CICLO I: Fundamentos de programación en Python







Sesión 1: Introducción

VARIABLES Y CONSTANTES
OPERADORES Y PRECEDENCIA







Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

- 1. Describir qué es un algoritmo
- 2. Identificar los tipos de variables más usados en Python
- 3. Explicar secuencias simples de pasos escritas en Python para hacer operaciones matemáticas





INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN







Programación

Programar es traducir ideas y acciones a instrucciones que el computador pueda ejecutar.

Estas instrucciones deben hacerse de forma secuencial y proveer todos los pasos para obtener el resultado final.



A este conjunto de instrucciones o proceso se le conoce como algoritmo.







Algoritmo

Icebreaker - Actividad interactiva.

Pasos para cepillarse los dientes

Echarle pasta dental.

Abrir llave de agua

Mojar cepillo Cerrar la llave del agua Pasar el cepillo por los dientes de arriba a abajo

Abrir Ilave de agua

Tomar agua y hacer gárgaras





Algoritmo – cont.

Analicemos el siguiente algoritmo escrito en pseudo-código (lenguaje que un humano pueda entender)

Inicio

```
valor_uno ← num aleatorio
valor_dos ← num aleatorio

total = valor uno + valor dos
```

Fin

Aquí identificamos dos componentes claves de todo algoritmo o código. Variables y Operadores.









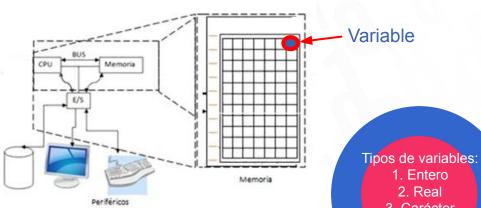
VARIABLES Y CONSTANTES





Variables

¿Qué es una "variable" en la ciencia de la computación?



- 2. Real
- 3. Carácter
- 4. Lógica

Definición: Una variable siempre debe estar identificada por un nombre y definida por un tipo.

Ejemplo de variables: Entero edad = 15 Real peso = 60 Carácter nombre = Luis

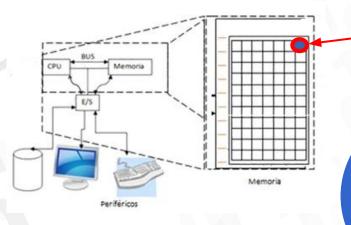






Constantes

¿Qué es una Constante en la ciencia de la computación?



Constante π

Ejemplo de constantes: Entero min = 60 Real pi = 3,1416

Definición: Una constante nunca cambia su valor.

Tipos de constantes:

- 1. Entero
- 2. Real
- 3. Carácter
- 4. Lógica







EXPRESIONES Y OPERADORES





¿Qué es una expresión?

Definición: Las expresiones son combinaciones de constantes, variables, símbolos de operación, paréntesis y nombres de funciones especiales.

$$2*c^3+b*a*\sqrt{3*a+b^2}$$

- Una expresión consta de operadores y operandos.
- Según sea el tipo de datos que manipulan, se clasifican en:
 - Aritméticas
 - Relacionales
 - Lógicas





Operación de Asignación

- Esta operación permite dar valores a las variables.
- Representación algorítmica:

Ejemplos:







Operadores

• **Definición**: Son elementos que relacionan de forma diferente, los valores de una o más variables y/o constantes. Es decir, los operadores nos permiten manipular valores.

Tipos:

- Aritméticos
- Relacionales
- Lógicos







Operadores Aritméticos

Los operadores aritméticos permiten la realización de operaciones matemáticas con los valores (variables y/o constantes).

Operador	Nombre	Ejemplo
+	Suma	A + 4
-	Resta	A – 4
*	Multiplicación	B * 2
1	División	C/3
Mod	Modulo (residuo de la división entera)	15 mod 2 = 1
Div	Cociente de la división entera	15 div 2 = 7
۸	Potencia o	B^3







Operadores Relacionales

Los operadores aritméticos Se utilizan para establecer una relación entre dos valores. Compara estos valores entre sí, y esta comparación produce un resultado de certeza o falsedad (verdadero o falso).

Operador	Nombre	Ejemplo
>	Mayor que	4>2
<	Menor que	3<10
>=	Mayor o igual	5>=5
<=	Menor o igual	7<=9
=	Igual	3=2
<>	Diferente	9<>7







Operadores Lógicos

Estos operadores se utilizan para establecer relaciones entre valores lógicos.

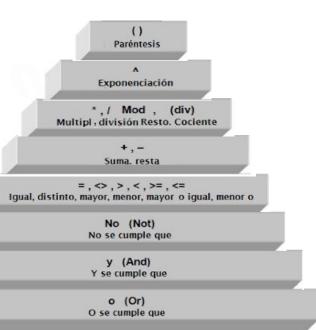
Operador	Nombre	Ejemplo	
And, , &, &&	Υ	(3>5) & (4<10)	
Or, v, ,	0	(3<5) (4<10)	
NO, ~, !	Negación	~(6=6)	

Р	Q	PvQ	PQ
V	V	V \/	F
V	F	V \/	E
F	V	V F	r F
F	F		1

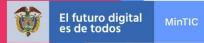




Prioridad de todos los operadores









ANÁLISIS DE ALGORITMOS SECUENCIALES







ALGORITMOS SECUENCIALES

La estructura secuencial es aquella en la que una acción (instrucción) sigue a otra en secuencia. Las tareas se ejecutan de tal modo que la salida de una, es la entrada de la siguiente y así sucesivamente, hasta el fin del proceso.

Inicio Acción 1 Acción 2 Acción 3 Fin





IGRACIASPOR SER PARTE DE ESTA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE!



