

Sesión # 4: Componente Práctico

Implementar una clase llamada Producto, la cual tenga los siguientes atributos y métodos:

Atributos:

- Código
- Precio de compra
- Cantidad en bodega
- Cantidad mínima requerida en bodega.

Métodos:

- Solicitar pedido: devuelva true si debe solicitar el producto al proveedor y false en caso contrario.

Diseñar un programa que:

- Solicite por consola el código del producto, el precio de compra, la cantidad en bodega y la cantidad mínima requerida.
- Instancie un producto dentro de la clase principal.
- Arroje una alerta en caso tal se deba solicitar el pedido al proveedor.