

Sesión # 5: Componente Práctico

Implementar una clase llamada Producto, la cual tenga los siguientes atributos y métodos:

Atributos:

- Código
- Precio de compra
- Cantidad en bodega
- Cantidad mínima requerida en bodega.

Métodos:

- Solicitar pedido: devuelva true si debe solicitar el producto al proveedor y false en caso contrario.

Diseñar un programa que:

- Consulte el número de productos a manejar.
- Cree un vector de productos en el cual se guardarán las instancias de cada uno de ellos.
- Solicite por consola el código, el precio de compra, la cantidad en bodega y la cantidad mínima requerida para cada uno de los productos a manejar.
- Recorra el vector de productos y arroje una alerta en caso tal se deba solicitar el pedido al proveedor.
- Indique cuál es el código del producto que tiene menor cantidad de unidades en bodega, si hay varios que cumplen con la condición, indicar el primero de ellos.

Recuerde:

- Implementar buenas prácticas de programación declarando los atributos privados y creando los métodos get y set para cada uno de ellos.