

MinTIC





CICLO I:

Fundamentos de programación en Python







Sesión 13:

Arreglos Bidimensionales





Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

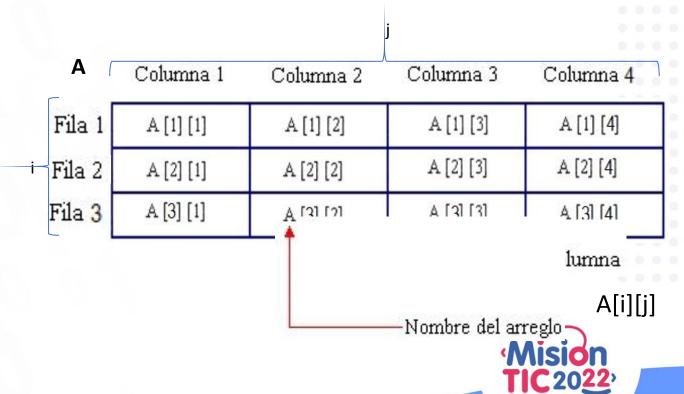
 Diseñar y desarrollar programas que utilicen estructuras de datos, arreglos y matrices





Definición

- Es un arreglo de M * N elementos organizados en dos dimensiones donde M es el número de filas o reglones y N el número de columnas.
- Para representar una matriz se necesita un nombre de matriz acompañado de dos índices: Mat [i, j]
- Donde i indica la fila o el renglón y j indica la columna, donde se encuentra almacenado el dato.





Lectura Inicio Leer n, m para i: 1, n, 1 hacer para j: 1, m, 1 hacer Leer A[i][j] Fin-para Fin-para Fin-para

Escritura

```
Inicio
Leer n, m
para i: 1, n, 1 hacer
para j: 1, m, 1 hacer
Escribir A[i][j]
Fin-para
Fin-para
Fin
```



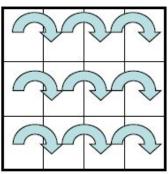


Recorrido Secuencial

Se puede acceder a los elementos de una matriz para introducir datos (leer) o bien para visualizar su contenido (escribir), realizar comparaciones, búsquedas de elementos o cualquier otro tipo de operación. El recorrido secuencial se puede hacer por filas o columnas.

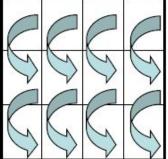
Recorrido por filas

para i: 1, n, 1 hacer para j: 1, m, 1 hacer Escribir A[i][j] Fin-para Fin-para



Recorrido por columnas

para j: 1, m, 1 hacer para i: 1, n, 1 hacer Escribir A[i][j] Fin-para Fin-para









Matriz Identidad

Una matriz identidad o unidad de orden n es una matriz cuadrada donde todos sus elementos son ceros (0) menos los elementos de la diagonal principal que son unos (1).

1	0	0	0
0	1	0	0
0	0	1	0
0	0	0	1

```
Inicio
Entero i, j, n
Leer n
 para i: 1, n, 1 hacer
   para j: 1, n, 1 hacer
        Si(i = j) ent
    A[i][j] □1
         sino
     A[i][j] □0
          Finsi
   Fin-para
 Fin-para
Fin
```





Suma de matrices

La suma de dos matrices se define únicamente cuando las matrices son del mismo tamaño. Lo que significa que no es posible sumar matrices que no sean del mismo tamaño porque serían incompatibles.

Matriz A				Matriz B				Proceco			Matriz C			
1	2	2		2	2	2		1+2	2+2	2+2		3	4	4
1	2	3	+	1	1	1	=	1+1	2+3	3+1	=	2	3	4
2	1	2		4	4	3]	2+4	1+4	2+3	8	6	5	5

```
Inicio
Entero n, m, i, j, A[][], B[][], C[][]
Leer n, m
para i: 1, n, 1 hacer
para j: 1, m, 1 hacer
C[i][j]□A[i][j] + B[i][j]
Fin-para
Fin-para
Fin
```





Multiplicación de matrices

Para multiplicar 2 matrices, Amxn y Bwxp, hay que tener en cuenta que n debe ser igual a w. En caso contario Amxn y Bnxp no se pueden multiplicar. El proceso a seguir es:

```
Inicio
 Entero n, m, i, j, k, A[][], B[][], C[][]
 Leer n, m, w, p
 para i: 1, m, 1 hacer
   para j: 1, p, 1 hacer
    C[i][j] 0
    para k: 1, n, 1 hacer
         C[i][j] \square A[i][k]*B[k][j]+C[i][j]
       Fin-para
   Fin-para
 Fin-para
Fin
```





Ejercicios para practicar





IGRACIASPOR SER PARTE DE
ESTA EXPERIENCIA
DE APRENDIZAJE!



