

Hoja de Trabajo 4

Singleton trae consigo varias ventajas, pues el Singleton puede ser implementado como una interfaz, lo que permite que pueda ser extendido, le permite a otras clases heredar los patrones de Singleton. Además, Singleton previene que otros objetos instancien sus propias copias del objeto de Singleton, así todos los objetos tienen acceso a la única instancia. Esto permite que Singleton tenga control sobre variables globales para asegurar el número de instancias cuando se usa Singleton.

Como cualquier herramienta, Singleton también trae sus desventajas. Hacer pruebas unitarias con Junit es más difícil pues se introduce un estado global a la aplicación. El problema es que las clases dependientes de Singleton no se pueden aislar, pues cuando se prueba la clase, también se prueba el Singleton.

Tomando sus desventajas y ventajas en cuenta, Singleton sí es adecuado de usar en este programa. Es muy necesario para implementar las clases de las listas encadenadas. Pues Singleton es útil para la conexión de datos ya que solo una instancia es necesaria para controlar las acciones durante toda la ejecución.