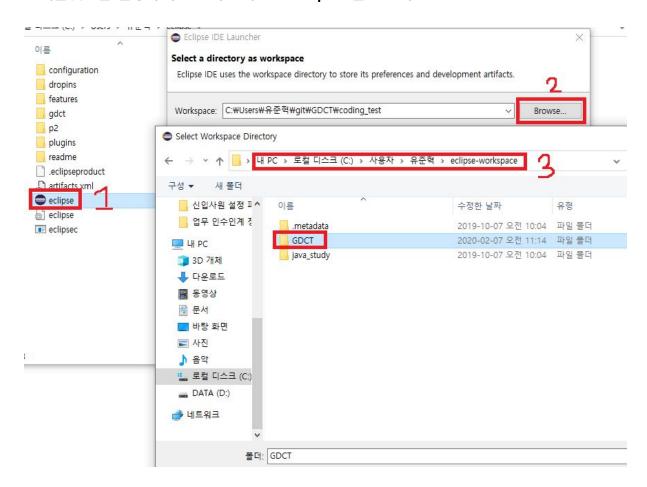
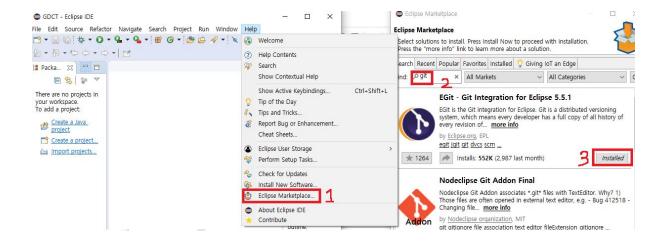
이클립스와 깃 연동하여 프로젝트 형상관리하기

1. 이클립스를 실행하여 본인이 원하는 workspace를 만든다.



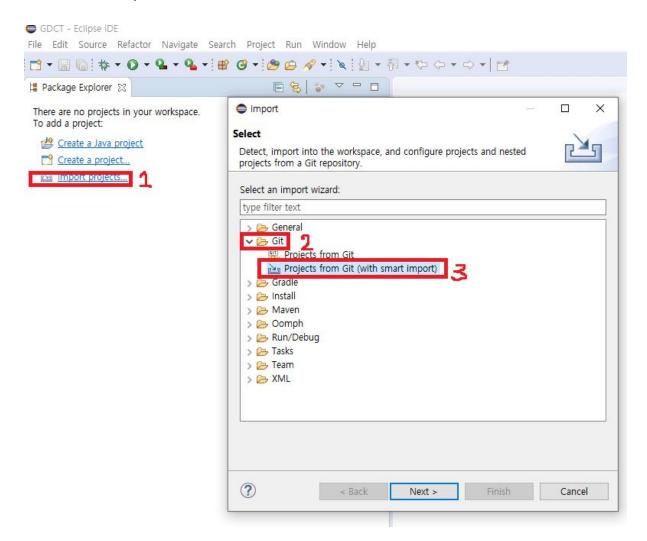
폴더의 위치는 본인이 편한 아무곳이나 상관없습니다.

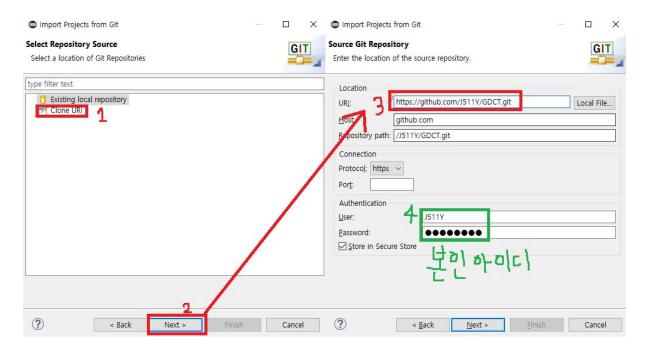
2. 이클립스에 EGit을 설치한다.

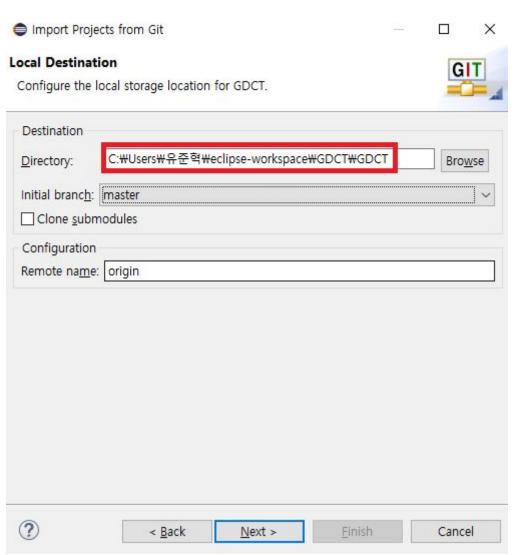


이미 설치가 되어있는 분들은 하실 필요 없습니다.

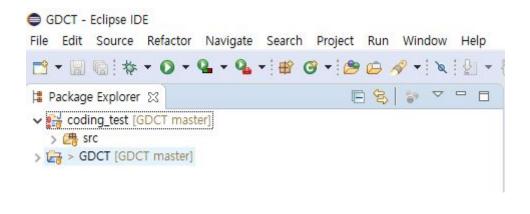
3. 프로젝트를 Import 한다.



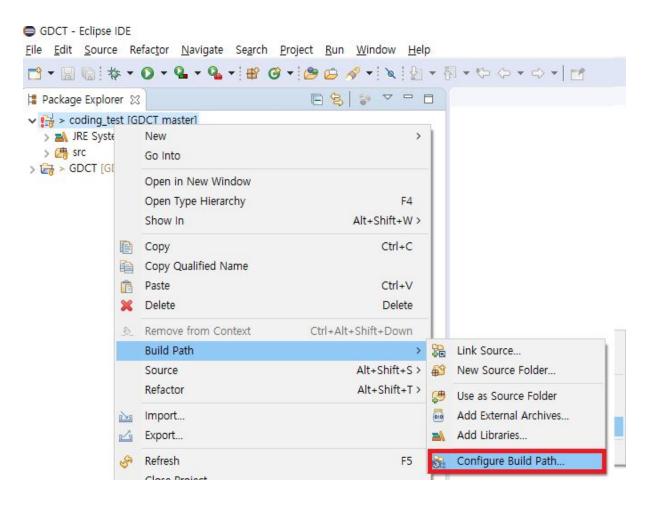


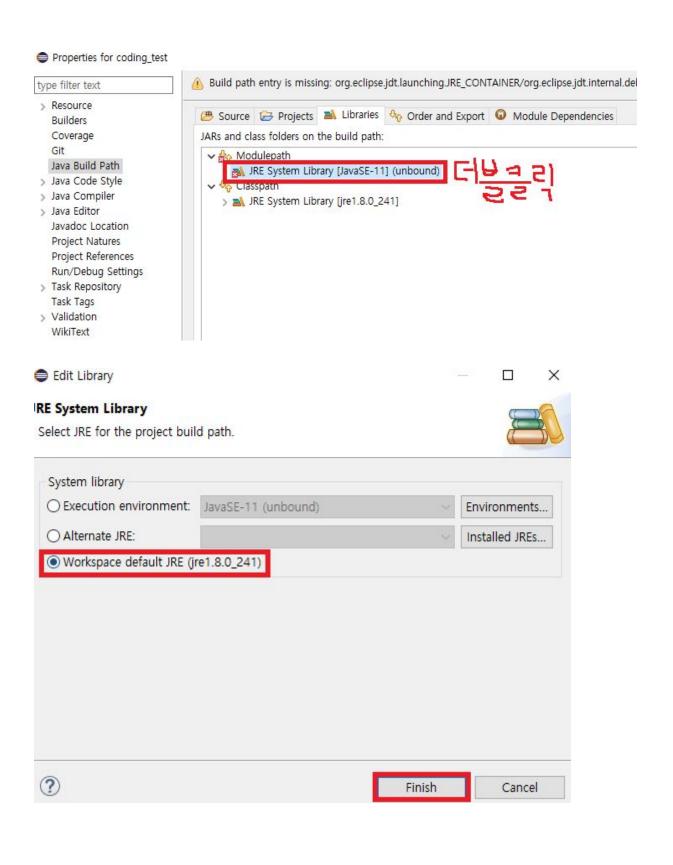


import 할 디렉토리 설정까지 끝나면 후에 나온 화면들은 default 설정으로 finish 합니다. 다음 화면이 나오면 성공입니다.



4. Build Path 설정을 본인에 맞게 변경합니다.





5. 본인 이름과 일치하는 폴더에 작업한다.

```
● GDCT - coding_test/src/유준혁/Main.java - Eclipse IDE
 \underline{\text{File}} \quad \underline{\text{E}}\text{dit} \quad \underline{\text{Source}} \quad \text{Refact}\underline{\text{tor}} \quad \underline{\text{N}}\text{avigate} \quad \text{Se}\underline{\text{arch}} \quad \underline{\text{Project}} \quad \underline{\text{Run}} \quad \underline{\text{W}}\text{indow} \quad \underline{\text{H}}\text{elp}

    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □ ▼ □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    □
    <td
   ☐ Package Explorer □

→ S

→ coding_test [GDCT master]

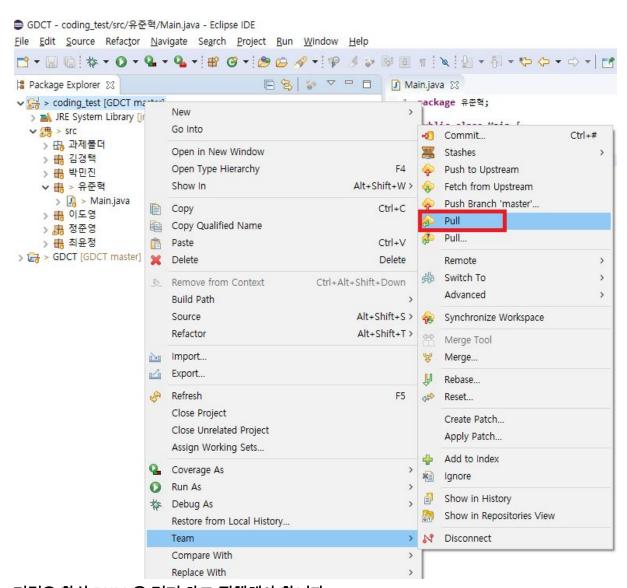
                                                                                                                                                                                                                 1 package 유준혁;
         > A JRE System Library [jre1.8.0_241]
                                                                                                                                                                                                                   3 public class Main {

✓ 

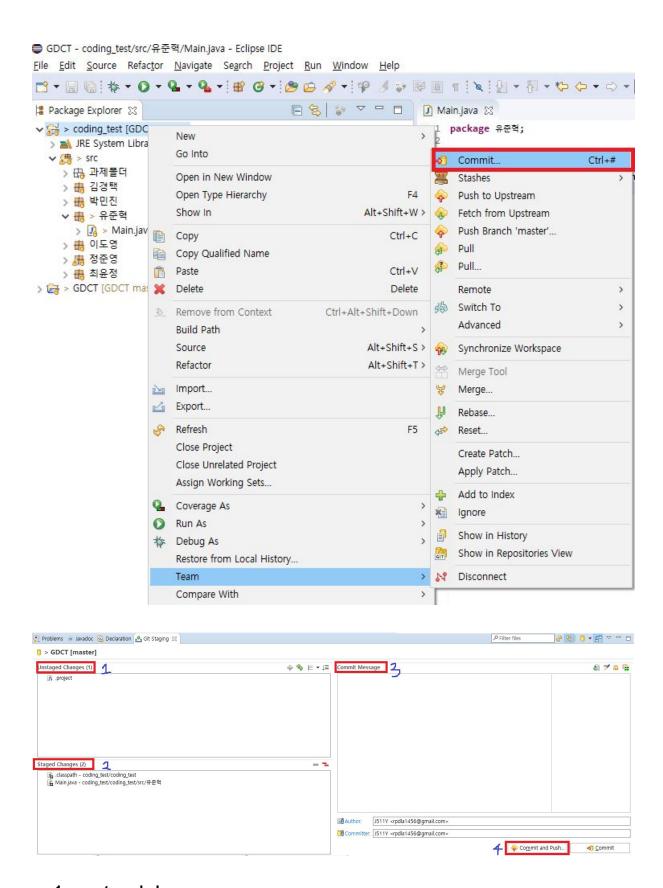
Æ
 src

               › 따 과제폴더
› 빠 김경택
                                                                                                                                                                                                           5 <del>6</del> 7 8
                                                                                                                                                                                                                                      public static void main(String[] args) {
    // Create Some Code
               > 🖶 박민진
                                                                                                                                                                                                                                      }
               ∨ 🖶 유준혁
                     > 🛂 Main.java
                                                                                                                                                                                                              10 }
               > 畵 이도영
               > 📠 정준영
               > 🖶 최윤정
   > 😝 > GDCT [GDCT master]
```

6. 작업이 완료되면 변경 내용을 커밋한다.

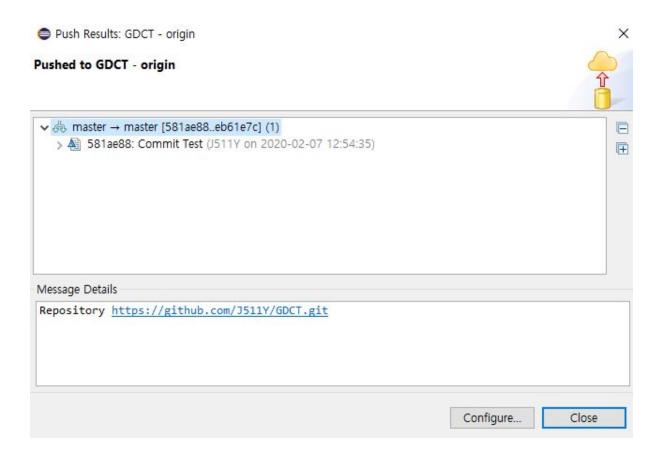


커밋은 항상 PULL을 먼저 하고 진행해야 합니다. (작업 동안 다른 사람이 Commit 했을 수도 있기 때문)



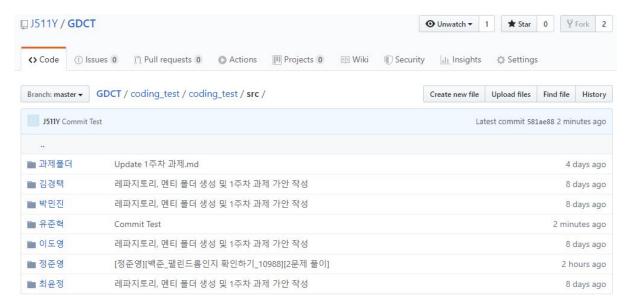
- 1. unstaged changes
 - 변경된 내역이 있지만 commit 하지 않으려는 파일들
- 2. staged changes

- 변경되었고, commit 하려는 파일들
- 3. Commit Message
 - 어떤 이유로, 어떤 작업을 하였는지 적는 공간
- 4. Commit and Push
 - 작업내용을 커밋하고 동시에 푸시까지 진행



위와 같은 팝업이 뜨면 됩니다.

Github Repository에 들어가보면



위와 같이 작업내용이 반영되었음을 알 수 있습니다.