

UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALFENAS

Rua Gabriel Monteiro da Silva, 700. Alfenas, MG. CEP 37130-001 Telefone: (35) 3701-9000



PROGRAMA DE ENSINO DE DISCIPLINA

Turma: A - Introdução à Ciência da Computação (Introduction to Computer Science) (DCE524)			
Curso: Ciência da Computação (08)			
Carga Horária Total: 60h	Ano / Semestre: 2024 / Primeiro		

Distribuição da Carga Horária: Teórica - 30h, Prática - 30h

Ementa: Histórico e visão geral de computação como ciência; Comandos em Linux/Unix; Programação shell script; Introdução a programação web.

Objetivo Geral: Ao término da disciplina o estudante deverá ser capaz de:

- conhecer a história e a evolução da computação;
- compreender os aspectos que contribuíram para a consolidação da computação como ciência;
- utilizar de forma básica o terminal do Linux/Unix;
- desenvolver scripts utilizando o ambiente shell script;
- utilizar repositórios Git para fazer controle de versão de códigos;
- criar páginas web;

Metodologia de Ensino: Aulas expositivas focando no conteúdo teórico, na discussão de casos práticos e na análise da Computação em diversas esferas. A verificação do aprendizado será conduzida por meio da realização de atividades avaliativas.

Competências:

Habilidades:

Observações:

Responsável: lago Augusto de Carvalho

Corresponsáveis: Ricardo Menezes Salgado

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE I

- -VISÃO GERAL CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO.
- -Visão geral sobre a Ciência da Computação.
- -Relação entre as áreas da Ciência da Computação.
- -Visão geral sobre fundamentos e a parte tecnológica.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

-O discente será capaz de reconhecer os conceitos básicos da disciplina e a sua aplicabilidade.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALFENAS

Rua Gabriel Monteiro da Silva, 700. Alfenas, MG. CEP 37130-001 Telefone: (35) 3701-9000



PROGRAMA DE ENSINO DE DISCIPLINA

UNIDADE II

- -HISTÓRICO E VISÃO GERAL DE COMPUTAÇÃO COMO CIÊNCIA.
- -A evolução da Computação.
- -História sobre os sistemas computacionais que marcaram a história.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

-O discente será capaz de reconhecer e analisar os diversos fatos que marcaram a história da Computação.

UNIDADE III

- -COMANDOS EM LINUX/UNIX E PROGRAMAÇÃO SHELL SCRIPT.
- -Utilização dos SOs Linux/Unix via linha de comando.
- -Introdução a programação shell script.
- -Automatização de tarefas via Linux/Unix e programação shell script.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

-O discente desenvolverá a habilidade de utilizar o SO Linux/Unix e a capacidade de programação via linguagem Shell Script.

UNIDADE IV

- -GIT E CONTROLE DE VERSÃO
- -Controle de versão de códigos e softwares
- -Comandos básicos de Git para o controle de versão

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

-O discente será capaz de entender e realizar o controle de versão de softwares e de códigos utilizando repositórios remotos baseados no protocolo Git



UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALFENAS

Rua Gabriel Monteiro da Silva, 700. Alfenas, MG. CEP 37130-001 Telefone: (35) 3701-9000



PROGRAMA DE ENSINO DE DISCIPLINA

UNIDADE V

- -INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO WEB.
- -Estado da arte da programação WEB.
- -HTML básico.
- -Construindo meu primeiro site.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

-O discente desenvolverá a habilidade de programação web e desenvolvimento básico de sites.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BROOKSHEAR, J. G.; Ciência da Computação: uma visão abrangente. 5ª Ed, Porto Alegre: Bookmam. 2000.

FEDELI, D. R, POLLONI, E.G.F., PERES, F.E, Introdução à Ciência da Computação. São Paulo: Editora Thompson. 2003.

MORIMOTO, C. E.; Servidores Linux: Guia Prático. 1ª. Ed. Porto Alegre: GDH Press e Sul Editores, 2008.

PRITCHARD, S.; PESSANHA, B. G.; LANGFELDT, N.; STANGER, J.; DEAN, J. 2007.

SLVERMAN, R.E. Git: Guia Prático. São Paulo: Oreilly Novatec. 2013.

VELLOSO, F.C.; Informática: Conceitos básicos. Rio de Janeiro: Campos, 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Certificação Linux LPI Rápido e Prático. Guia de Referência nível 1: Exames 101 e 102. 2ª Ed. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, Cap. 5.

FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H F. Lógica de Programação. 3ª. Ed. São Paulo: Makron Books, 2005.

FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a cabeça! HTML com CSS e XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, c2008. 580 p.

MANZANO, J. A. N. G.; Algoritmos : lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 24ª. Ed. São Paulo: Erica, 2010.

MORKAZEL, F., SOMA, N.; Introdução à ciência da computação. 1ª. Ed. São Paulo: Elsevier, 2008.

WHITE, R.; Como funciona o computador. 1º. Ed. São Paulo: Quark, 1993.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALFENAS

Rua Gabriel Monteiro da Silva, 700. Alfenas, MG. CEP 37130-001 Telefone: (35) 3701-9000



PROGRAMA DE ENSINO DE DISCIPLINA

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

	Data	Valor	Peso
Média das Atividades Avaliativas.	a combinar	10.0	10.0
Prova Especial	21/06/2024		

^(*) Datas de avaliação sujeitas à alteração posterior.

A data das atividades avaliativas será combinada diretamente com a turma.

Quanto ao instrumento de recuperação de aprendizagem, será aplicada uma Avaliação exclusivamente para discentes que obtiverem nota final entre 4,0 e 5,9 pontos. Para fins de cálculo, serão aprovados os discentes que obtiverem média aritmética simples (obtido no semestre + Avaliação de recuperação)/2 maior ou igual a 6,0 pontos.

A recuperação da aprendizagem será realizada no dia 28/06/2024, no horário de aula.

Aprovado ad referendum do Colegiado do Curso em 13/12/2023