



Capítulo 1/3

Estructura del sprint final

10 min

Estructura del sprint final

En el sprint final, pondrás en práctica todo lo aprendido en un bootcamp de dos semanas que simula el trabajo en una empresa real. Se te asignarán varias tareas y los miembros del equipo de orientación de estudiantes podrán ayudarte. Serán tus colegas durante estos 14 días.

Colegas

- El **líder del equipo** establecerá las tareas y se asegurará de que las completes con éxito.
- El **colega sénior** responderá preguntas generales sobre aprendizaje automático y te ayudará en caso de que lo necesites.
- El **revisor del proyecto** revisará tu código. Los revisores son expertos independientes de otro departamento que trabajan en aprendizaje automático, pero no conocen los detalles de la tarea.

Ejercicios

Para completar el sprint final con éxito, necesitarás una puntuación de cinco **puntos de historia (SP)**. Estas son unidades convencionales para medir la dificultad de la tarea. Obtendrás:

- de 4 a 6 SP por el proyecto principal;
- 1 SP por la tarea adicional.

Construirás un prototipo de un modelo de aprendizaje automático. Estos serán tus pasos:

1. **Hacer un plan de trabajo.** Cuando veas la tarea por primera vez, notarás que está incompleta y que contiene información innecesaria. Haz un análisis exploratorio de datos para averiguar qué preguntas hacer.
2. **Investigar la tarea.** Haz preguntas al líder de tu equipo.
3. **Desarrollar un modelo.** Envía tu código al revisor del proyecto.
4. **Preparar el informe.** Envía el informe a tu líder de equipo para comprobar si completaste las tareas con éxito.

La puntuación final depende de la calidad de tu modelo. El community manager te compartirá los criterios de evaluación después del paso 2.

La tarea adicional se basa en los mismos datos que el proyecto principal.

Al final del sprint, el líder del equipo revisará tu código.



Valoración de la lección

Siguiente →