

Python游戏手柄事件读取

Python游戏手柄事件读取

- 概要
- 软硬件版本
- 查看USB设备信息
- 开发环境配置
 - 用户组配置
- 安装inputs
- inputs 使用实例
- 获取设备列表
- 获取游戏手柄事件并打印
- 游戏手柄事件
 - 摇杆
 - 左侧摇杆 ABS_X , ABS_Y
 - 右侧摇杆 ABS_Z , ABS_RZ
 - 右侧功能按键
 - 按键X(上)- BTN_TOP
 - 按键B(下)- BTN_TRIGGER
 - 按键Y(左)- BTN_THUMB2
 - 按键A(右)- BTN_THUMB
 - 左侧十字按键
 - 按键上- ABS_HAT0Y
 - 按键下- ABS_HAT0Y
 - 按键左- ABS_HAT0X
 - 按键右- ABS_HAT0X
 - 右侧顶部按键
 - 按键R1- BTN_PINKIE
 - 按键R2- BTN_BASE2
 - 左侧顶部按键
 - 按键L1- BTN_TOP2
 - 按键L2- BTN_BASE
- 联系作者

作者: 阿凯爱玩机器人 | QQ: 244561792 | 微信: xingshunkai

[1Z实验室](#) | [B站](#) | [知乎](#)

概要

本文介绍了如何使用Python读取游戏手柄的事件。 基于 `input` 库实现。

软硬件版本



- 操作系统: Ubuntu 20.04

注: Windows更简单一些, 代码都是通用的。

- 手柄型号: 谷粒金刚2 Pro

手柄与PC通过TypeC数据线链接, 功能模式切换到Windows D

注: D代表直连。

查看USB设备信息

在Linux下执行命令行, 查看USB设备信息

```
sudo cat /sys/kernel/debug/usb/devices
```

输出日志

注: 日志只呈现了手柄相关的信息

```
...
T:  Bus=01 Lev=01 Prnt=01 Port=00 Cnt=01 Dev#= 23 Spd=12  MxCh= 0
D:  Ver= 2.00 Cls=00(>ifc ) Sub=00 Prot=00 MxPS=64 #Cfgs= 1
P:  Vendor=0079 ProdID=0122 Rev= 1.09
S:  Manufacturer=ZhiXu
S:  Product=GuliKit Controller D
C:* #Ifs= 1 Cfg#= 1 Atr=80 MxPwr=400mA
I:* If#= 0 Alt= 0 #EPs= 2 Cls=03(HID ) Sub=00 Prot=00 Driver=usbhid
E:  Ad=81(I) Atr=03(Int.) MxPS= 64 IvL=5ms
E:  Ad=01(O) Atr=03(Int.) MxPS= 64 IvL=10ms
...
```

于是我们可以知道手柄的 Vendor 与 ProdID 的编号.

```
Vendor=0079 ProdID=0122
```

注: ID号为16进制, 所以应该写为

```
Vendor=0x0079 ProdID=0x0122
```

开发环境配置

用户组配置

对于Linux操作系统，需要先将当前用户添加到 `inputs group` 组里面。

查看当前用户组

```
$ groups
kyle adm dialout cdrom sudo dip plugdev lpadmin lxd sambashare docker
```

将当前用户 `kyle` 添加到用户组 `dialout` 里面

```
sudo usermod -a -G dialout kyle
```

添加完成之后，系统需要重启。

安装inputs

`inputs` 是一个输入设备读取的库。 相比较其他的库， `inputs`的依赖最小，最简洁。

[PyPi](#) | [使用文档](#)

安装 `inputs`

```
sudo pip3 install inputs
```

inputs 使用实例

获取设备列表

源码

```
# 获取所有的USB设备
from inputs import devices
# 遍历所有设备名称，并打印出来
for device in devices:
    print(device)
```

日志

```
SINO WEALTH Gaming KB
USB OPTICAL MOUSE
SINO WEALTH Gaming KB  Mouse
ZhiXu GuliKit Controller D
SINO WEALTH Gaming KB  System Control
```

其中 `ZhiXu GuliKit Controller D` 是谷粒金刚2 Pro的设备名称.

获取游戏手柄事件并打印

```
from inputs import get_gamepad
# 打印
while True:
    # 获取游戏手柄事件
    events = get_gamepad()
    # 逐一打印事件信息
    for event in events:
        # 数据类型 | 字符串 | 字符串 | 整数 |
        print(f"事件类型: {event.ev_type} | 事件代码: {event.code} | 事件状态: {event.state}") # 字符串
        print("-"*50)
```

操作游戏手柄，查看事件输出。

注: 每款手柄的功能按键事件可能有出入，以实际为准。

游戏手柄事件

遍历所有的按键操作，得到日志输出。有了这些日志输出，就可以进行二次开发跟封装了。

摇杆

摇杆X,Y的坐标值取值范围为 $[0, 255]$ ，默认为127/128。

左侧摇杆 **ABS_X** , **ABS_Y**

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_X | 事件状态: 119

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_Y | 事件状态: 138

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

右侧摇杆 **ABS_Z** , **ABS_RZ**

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_Z | 事件状态: 240

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_RZ | 事件状态: 124

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

右侧功能按键

按键按下会连续发送三个事件，同样按键抬起也会触发三个事件。

状态代表按键状态 按下: 1 / 抬起: 0

```
# 哪个按键
事件类型: Misc
事件代码: MSC_SCAN
事件状态: {按键/事件ID}
# 按键状态
事件类型: Key
事件代码: {按键名称}
事件状态: {按键状态} # 状态代表按键状态 按下: 1 / 抬起: 0
# 完成 同步
# 也有可能是多个按键按下, 然后再同步
事件类型: Sync
事件代码: SYN_REPORT
事件状态: 0
```

按键X(上)-BTN_TOP

按键按下

```
事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589828
-----
事件类型: Key | 事件代码: BTN_TOP | 事件状态: 1
-----
事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0
```

按键抬起

```
事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589828
-----
事件类型: Key | 事件代码: BTN_TOP | 事件状态: 0
-----
事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0
```

按键B(下)-BTN_TRIGGER

按键按下

```
事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589825
-----
事件类型: Key | 事件代码: BTN_TRIGGER | 事件状态: 1
-----
事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0
```

按键抬起

```
事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589825
-----
事件类型: Key | 事件代码: BTN_TRIGGER | 事件状态: 0
-----
事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0
```

按键Y(左)-BTN_THUMB2

按键按下

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589827

事件类型：Key | 事件代码：BTN_THUMB2 | 事件状态：1

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

按键抬起

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589827

事件类型：Key | 事件代码：BTN_THUMB2 | 事件状态：0

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

按键A(右)-BTN_THUMB

按键按下

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589826

事件类型：Key | 事件代码：BTN_THUMB | 事件状态：1

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

按键抬起

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589826

事件类型：Key | 事件代码：BTN_THUMB | 事件状态：0

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

左侧十字按键

按键上-ABS_HAT0Y

按键按下

事件类型：Absolute | 事件代码：ABS_HAT0Y | 事件状态：-1

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

按键抬起

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_HAT0Y | 事件状态: 0

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键下-ABS_HAT0Y

注: 按键上跟按键下使用的按键代码都是一样的, 只是按键按下的时候, 事件状态一个是 -1 一个是 1

按键按下

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_HAT0Y | 事件状态: 1

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键抬起

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_HAT0Y | 事件状态: 0

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键左-ABS_HAT0X

按键按下

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_HAT0X | 事件状态: -1

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键抬起

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_HAT0X | 事件状态: 0

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键右-ABS_HAT0X

注: 按键左跟按键右使用的按键代码都是一样的, 只是按键按下的时候, 事件状态一个是 -1 一个是 1

按键按下

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_HAT0X | 事件状态: 1

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键抬起

事件类型: Absolute | 事件代码: ABS_HAT0X | 事件状态: 0

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

右侧顶部按键

顶部按键与右侧功能键的逻辑类似

按键R1-BTN_PINKIE

按键按下

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589830

事件类型：Key | 事件代码：BTN_PINKIE | 事件状态：1

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

按键按下

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589830

事件类型：Key | 事件代码：BTN_PINKIE | 事件状态：0

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

按键R2-BTN_BASE2

按键按下

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589832

事件类型：Key | 事件代码：BTN_BASE2 | 事件状态：1

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

按键按下

事件类型：Misc | 事件代码：MSC_SCAN | 事件状态：589832

事件类型：Key | 事件代码：BTN_BASE2 | 事件状态：0

事件类型：Sync | 事件代码：SYN_REPORT | 事件状态：0

左侧顶部按键

按键L1-BTN_TOP2

按键按下

事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589829

事件类型: Key | 事件代码: BTN_TOP2 | 事件状态: 1

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键抬起

事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589829

事件类型: Key | 事件代码: BTN_TOP2 | 事件状态: 0

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键L2-BTN_BASE

按键按下

事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589831

事件类型: Key | 事件代码: BTN_BASE | 事件状态: 1

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

按键按下

事件类型: Misc | 事件代码: MSC_SCAN | 事件状态: 589831

事件类型: Key | 事件代码: BTN_BASE | 事件状态: 0

事件类型: Sync | 事件代码: SYN_REPORT | 事件状态: 0

联系作者

成都深感机器人科技有限责任公司
Chengdu DeepSense Robotics Technology Co.,Ltd



深感机器人

邢顺凯

ShunKai Xing

机器人工程师

Robot Engineer

☎ (86) 13285816609
📞 244561792

✉ xingshunkai@qq.com
💻 www.1zlab.com

扫码加微信好友

