

CYBER NEXUS

Pitch Document



PC, 모바일 등 멀티 플랫폼으로 즐길 수 있는 MORPG 게임, '사이버 넥서스'에 대한 제안 문서입니다. 사이버 넥서스는 SF 요소 기반에 마법과 같은 일부 판타지적 요소를 가미한 22세기의 에코 행성을 배경으로 하고 있습니다. 플레이어는 인류 최후의 방주 도시를 지키기 위해 행성을 탐험하며, 위협이 되는 여러 세력을 물리치고 행성을 정화하며 세력을 키워나가는 게임입니다. 또한 대립하는 2개의 진영 중 한 곳에 소속되어 다른 플레이어들과 협력 또는 경쟁합니다.

사이버 넥서스는 모바일 플랫폼과 스팀 등 PC 플랫폼 시장을 동시에 공략합니다. 게임 내 일부 콘텐츠는 유저가 직접 컨트롤하도록, 다른 콘텐츠는 편의성을 고려해 자동화하여 제작합니다.

사이버 넥서스에서는 첨단 과학으로 무장된 완벽해 보이는 세계와 그 안에서 일어나는 모순, 그리고 도시 밖의 서정적 낭만을 느낄 수 있습니다. 이를 위해 배경과 캐릭터, 스토리 서사에 중점을 두고 게임을 개발할 것입니다. 이 초기 문서는 개발 과정에서 지속 수정될 예정입니다.

[게임 디자인]

개요

"사이버 넥서스"는 사이버펑크 분위기의 미래 도시 오픈월드에서 펼쳐지는 3인칭 오픈 월드 MORPG로, 폭력성과 약물 등의 이유로 청소년 이용불가 심의등급을 목표로 제작합니다. 사이버 넥서스는 아래와 같은 특징을 갖습니다.

- 깊이 있는 스토리

인류가 환경 오염으로 살 수 없게 된 지구를 떠나 새롭게 정착한 에코 행성이 주 배경입니다. 게임을 플레이하다보면 22세기 SF 기반에 환경 오염, 생명 윤리, 인류의 생존 문제 등 무거운 주제를 마주하게 됩니다. 동시에 생존을 위해 함께 힘을 합치는 감동적인 연출 또한 경험할 수 있습니다. 메인 퀘스트는 플레이어의 선택에 따라 다른 결과를 낳으며, 그에 따라 일부 맵의 환경이나 퀘스트 보상 등이 달라집니다. 또한 에코 행성의 신비한 느낌을 보여주는 일종의 마법과 같은 판타지적 요소도 가미되어 있습니다.

사이버 넥서스에서는 플레이어가 'W' 라는 인물이 되어 최후의 인류를 지키기 위한 모험을 떠납니다. 하이보스 6구역의 빈민가 '그레이로우'에서 살던 W는 그레이로우가 거대 정령에게 공격받은 후 2명의 조력자의 도움으로 5구역으로 탈출하며 여정을 시작합니다. 이후 플레이어의 선택에 따라 2개의 진영 중 한 곳에 가입하며, 다른 플레이어들과 힘을 합쳐 인류를 구원하기 위해 모험합니다.

- 단순하고 직관적 조작 시스템

직관적인 UI를 통해 다양한 캐릭터 스킬 중 원하는 것을 선택하여 손쉽게 등록 및 사용 가능합니다.

- 서정적 분위기

사이버 넥서스 세계의 분위기는 전반적으로 어둡지만, 플레이 과정에서 희망적, 서정적 분위기도 느낄 수 있습니다. 첨단 돔 시티 하이보스와 도시 외부 지역에서 감상할 수 있는 이야기와 서정적인 음악을 준비하여 어둡지만은 않은 분위기를 그려냅니다.

- 캐릭터 커스터마이징

성별, 외모, 의상, 스킬 트리를 포함한 다양한 커스터마이징 옵션을 통해 플레이어들은 자신만의 캐릭터를 창조할 수 있습니다.

- 자동/수동 콘텐츠 분리

유저 경험과 편의성의 경중에 따라 다양한 콘텐츠를 자동 또는 수동 콘텐츠로 분리합니다.

*자동 콘텐츠: 사이버 격투장(PVP), 지역 탐험, AI 던전, 자동 사냥 등

**수동 콘텐츠: 글로벌 매칭 5인 던전, 레이드, 이벤트, 특별 미션, 진영 전장 등

주요 시스템

- 진영 시스템

플레이어는 자신의 신념에 따라 ‘넥서스 메카닉스(Nexus Mechanics)’ 또는 ‘세이버즈(Savers)’에 가입합니다. 두 진영은 서로 대립, 경쟁하는 관계로 필드 PVP 모드를 켜 상대 진영 플레이어라면 공격할 수 있습니다. 다만 레이드나 필드 보스 등 강력한 적을 상대하는 일부 콘텐츠는 진영에 관계없이 협동 가능합니다.

- 종족 시스템

기본 종족인 인간(Human)을 포함하여, 사이버네틱스 기술의 발전으로 온 몸을 기계로 개조한 사이보그(Cyborg), 유전자 재조합으로 탄생한 고양이 외형의 수인 캣릭스(Catrix) 중 하나를 선택할 수 있습니다.



<왼쪽부터 순서대로 사이보그, 인간, 캣릭스>

- 직업 전문화 시스템

5가지의 직업과 10가지의 전문화 중 선택하여 플레이할 수 있습니다(각 직업 당 2가지의 전문화 보유). 각 전문화는 탱커/힐러/딜러라는 3가지의 역할 카테고리로 분류됩니다.

직업	전문화	무기	보조장비
사이버 워리어	공격(근거리)	광선검(양손)	X
	방어	광선검(한손)	보호 매트릭스

로그	공격(근거리)	단검(한손)	투명화 매트릭스
	방어	전기 채찍(한손)	보호 매트릭스
테크니션	공격(원거리)	공격형 드론(한손)	컨트롤러
	치유	치유형 드론(한손)	컨트롤러
거너	공격(레이저건)	레이저건(쌍수)	X
	공격(핸드캐논)	핸드캐논(양손)	X
오염술사	공격(원거리)	용액 발사기(한손)	휴대용 오염탱크
	치유	용액 발사기(한손)	휴대용 물약탱크

- 커뮤니티 시스템

길드, 친구, 경매장 시스템을 통해 플레이어들은 협력과 경쟁을 통해 게임 내 소셜 네트워크를 형성할 수 있는 장치를 마련합니다. 플레이어들은 길드에 가입하여 다른 플레이어 집단과 협력 및 경쟁할 수 있습니다. 또한 길드 간의 전투와 토너먼트 콘텐츠를 통해 길드 간의 경쟁도 유도합니다.

사이버 넥서스에서는 플레이어 간의 직접적인 거래를 제한하는 대신, 경매장을 통해 거래할 수 있도록 준비합니다. 플레이어들은 경매장에 접속하여 자신이 보유한 아이템 일부, 게임 내 재화(골드 등) 등을 거래할 수 있습니다. 플레이어는 게임을 즐기며 아이템을 다른 유저들에게 팔거나 구매할 수 있습니다. 다만 양쪽 진영 간 경쟁과 대립을 그려내기 위해 타 진영 플레이어와 협력할 수 있는 커뮤니티 시스템은 제한됩니다.

- 기후/날씨 시스템

① 위험 오염지대

인류의 반복된 환경 파괴의 영향으로 에코 행성은 매우 덥습니다. 어느 지역은 평균 기온이 50~60도에 육박하기도 합니다. 또한 오존층이 소멸한 지역에 무방비로 방문할 경우, 강력한 자외선으로 인한 나쁜 영향을 받게 될 것입니다. 이런 위험 지역에 방문할 때에는 반드시 대비책을 준비해야 합니다.

② 날씨 이벤트

사이버 넥서스의 물리적 환경에서는 날씨 현상이 일어납니다. 다만 환경오염으로 인해 강한 산성을 띄고 있는 빗물이나, 방사성 원소를 다량 포함한 폭풍 등을 마주할 때가 생깁니다. 이러한 현상이 발생할 때에는 지체 없이 안전한 지역으로 이동해야만 합니다.

플롯 및 설정

"사이버 넥서스"의 배경은 22세기의 사이버펑크 미래 도시입니다. 이 도시는 기술과 부패가 공존하는 곳으로, 거대한 비즈니스 기업 NEXUS가 운영하는 국가 NSE와, 반 기업 단체들 간의 갈등으로 뒤덮여 있습니다.

- 주요 스토리 라인

게임은 주요 스토리 라인을 중심으로 진행됩니다. 플레이어들은 주요 퀘스트를 완료하며 에코 행성에 뿌리내린 인류의 신세계에 숨겨진 비밀을 파헤칩니다. 그 여정에서 사이버 강도단, AI 군단, 바이러스 감염자, 유전자 조작 괴수, 나노 스웜 등의 몬스터와 맞서 싸우고, 때로는 중요한 결정을 하게 될 것입니다.

- 부가 퀘스트

경험치, 아이템 획득을 위한 다양한 부가적인 퀘스트가 있어, 플레이어들은 게임 세계를 탐험하며 다양한 활동을 즐길 수 있습니다.

- 선택과 결과

몇몇 퀘스트는 플레이어들의 선택에 따라 다른 결과를 가져올 수 있으며, 이로 인해 다른 이야기 전개와 엔딩이 가능합니다. 이후 DLC가 추가될 경우, 기획안에 가장 많은 플레이어들이 선택한 결정으로 인한 변경점을 반영 예정입니다.

- 다양한 지역

게임 세계에는 서로 다른 테마와 미적 요소를 가진 다양한 도시 지역이 존재하며, 플레이어들은 이 지역을 탐험하며 다양한 퀘스트를 수행합니다. 심지어 아직은 훼손되지 않은 자연의 모습을 간직한 장소도 만나볼 수 있습니다.

- 차별화된 분위기

사이버펑크 2077에서의 어두운 분위기와 달리, 인물 간의 감정선을 그려내는 서정적인 이야기로 타 게임과 구별되는 독특한 사이버펑크 분위기를 가지고 있습니다.

- 캐릭터 커스터마이징

헤어 스타일, 의상, 바디 파츠, 타투, 악세서리 등 다양한 커스터마이징 옵션을 제공합니다.

전투 시스템

- 다양한 전투 스타일

각 직업에 따라 선택할 수 있는 전문화를 토대로 탱커/힐러/딜러 중 하나의 역할을 담당하며, 고유 스킬을 사용할 수 있습니다. 스킬은 캐릭터 레벨이 일정 구간 상승할 때마다 획득하며, 30레벨 이후에는 스킬 트리 투자를 통해 본인이 원하는 방향으로의 스킬 강화가 가능해집니다.

- 직업 판타지에 맞는 다양한 무기

중화기, 펄스건, 레이저빔, 전자봉, 소형 드론 등 다양한 무기 종류가 있으며, 플레이어들은 자신에게 가장 적합한 무기를 선택합니다. 특정 재료와 리소스를 사용하여 무기를 강화하고 플레이어의 스타일에 맞게 맞춤형 무기를 개발합니다. 또한 무기 특성마다 고유한 특성이 있어, 플레이어들은 다양한 전략을 시도할 수 있습니다. 예를 들어, 레이저건은 빠른 연사력과 1타겟 공격에 유리하며, 핸드캐논은 범위 공격에 유리한 특성을 가지고 있습니다.

- PvE/PvP

던전 탐험, 몬스터와 보스 전투, 스토리 기반 퀘스트 등 다양한 PvE 콘텐츠를 제공합니다. 5인 던전의 경우 AI 동료 시스템을 지원합니다. 또한 대규모 전투, 팀 전투, 배틀로얄 등의 PvP 모드를 지원하며, 랭킹 시스템과 보상이 있어 경쟁과 협력을 장려합니다.

- 신속한 전투와 타겟팅

모바일 MORPG 장르 특유의 신속한 전투 시스템과 타겟팅 시스템을 도입하여, 플레이어들은 전투 중에도 게임 내 다른 콘텐츠를 즐길 수 있습니다. 또한 일부 콘텐츠에 대한 자동 공격 시스템을 도입하여, 모바일 환경에서도 최적화된 게임을 즐길 수 있게 할 것입니다.

- 경험치 및 보상 시스템

플레이어들은 전투에서 승리하면 경험치와 아이템 보상을 획득할 수 있습니다. 아이템은 별도의 루팅 작업 없이 자동적으로 인벤토리에 들어가며, 다른 유저들과 던전이나 레이드를 돌 경우 기여도에 따라 보상이 차등 지급됩니다.

[마케팅]

사이버펑크 분위기와 커스터마이징 옵션을 좋아하는 MORPG 플레이어들을 중점적으로 타겟팅합니다. 연령은 20~40대로 상정합니다.

- 주요 전략

GA를 통한 타겟 마케팅, 소셜 미디어, 지하철 전광판 광고 등을 활용한 게임 홍보 및 광고 계획을 세우겠습니다.

- 업데이트

게임 출시 이후 추가적인 게임 지역, 이야기 및 콘텐츠 확장을 계획하고, 플레이어들에게 끊임없는 새로운 경험을 제공할 것입니다.

- 커뮤니케이션

플레이어들과의 소통이 중요해진만큼, CM들을 적극 활용하여 공식 카페를 운영하며 플레이어 피드백을 수집하여 게임 업데이트에 반영합니다. 또한 최근 2년 간의 “한국 페이트/그랜드 오더”의 사례와 같이 세부 업데이트 사항이나 이슈에 대한 자세한 설명을 통해 플레이어들에게 신뢰감을 부여할 것입니다.



[개발 리소스]

게임 개발을 위해 필요한 리소스와 파트너십을 확보하기 위해 노력할 것입니다. 이는 개발 팀, 아트 디자이너, 서버 호스팅, 마케팅 파트너 등을 포함합니다.

담당 업무	예상 인원 수
기획	2~3명
프로그래머	5~8명
아티스트 (2D 및 3D)	4~6명
사운드 디자이너	1~2명
시나리오 작가	1~2명
QA	3~5명
마케팅 / CM	2~3명
PM (Project Manager)	1~2명
서버 엔지니어	2~3명
데이터 분석	1~2명
사이버 보안 및 프라이버시 전문가	1명

[개발 일정]

1개월	2개월	3개월	4개월	5개월	6개월	7개월	8개월	9개월	10개월	11개월	12개월
디자인											
		아트									
		프로그래밍									
		사운드 디자인									

이 Pitch Document는 "사이버 넥서스" 게임의 개요와 개발 계획, 비전, 목표를 제공합니다. 이 게임은 플레이어들에게 혁신적이고 중독성 있는 경험을 제공하고, 게임 개발을 위한 리소스를 확보하여 출시를 목표로 하고 있습니다.

서명: [이재진]