

# 3인칭 MORPG 사이버 넥서스

KAKAO GAMES 입점 제안서

2023.10.11

# Index

1. Cyber Nexus 소개
2. 카카오톡 친구연동 기능 활용
3. 게임 내 수익모델
4. 개발 상황 및 일정

# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

## 개요

장르	3인칭 오픈 월드 MORPG (핵 앤 슬래시, 카메라 캐릭터 고정)
지원 플랫폼	- Mobile: IOS/AOS - PC
심의 등급	청소년 이용불가
게임 배경 설정	- 22세기의 SF 기반에, 마법과 같은 일부 판타지 요소 가미 - 지구의 빙하기로 인류가 이주한 행성 '에코'가 배경
스토리	- W(플레이어)가 최후의 인류를 지키기 위해 행성을 탐험, 강해지는 스토리 - 돔 시티 하이보스의 6구역 빈민가 '그레이로우' 에서 게임 시작

# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

개요

## 게임 특징

### ① 단순하고 직관적 조작 시스템

직관적인 UI를 통해 다양한 캐릭터 스킬 중 원하는 것을 선택하여 손쉽게 등록 및 사용 가능

### ② 서정적 분위기

세계관의 분위기는 어둡지만 서정적, 희망적 스토리와 BGM 존재

### ③ 캐릭터 커스터마이징

성별, 외모, 의상, 스킬 트리를 포함한 다양한 커스터마이징 옵션을 통해 플레이어들은 자신만의 캐릭터를 창조 지원

### ④ 자동/수동 콘텐츠 분리

PvP, PvE, AI 던전 탐험, 이벤트, 특별 미션, 진영 전장 등 다양한 콘텐츠를 제공

# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

## 주요시스템

### 진영

- 플레이어는 자신의 신념에 따라 '넥서스 메카닉스(Nexus Mechanics)' 또는 '세이버즈(Savers)'에 가입
- 두 진영은 서로 대립, 경쟁하는 관계로 필드 PVP 모드를 켜 상대 진영 플레이어라면 공격 가능  
(레이드, 필드 보스 등 강력한 적을 상대하는 일부 콘텐츠는 진영에 관계 없이 파티 가능)



메카닉 기술 발전으로 문제를 해결하려는  
넥서스 메카닉스



자연의 힘으로 행성을 복원하려는  
세이버즈



# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

## 주요 시스템

### 종족

- 인간(Human): 지구에서 에코 행성으로 이주해온 인류의 후손
- 사이보그(Cyborg): 인간이 사이버네틱스 기술의 발전으로 온 몸을 기계로 개조하여 탄생한 종족
- 캣릭스(Catrix): 온난화 적응 실험에서 유전자 재조합으로 탄생한 고양이 외형의 수인 종족



인간(Human)



사이보그(Cyborg)



캣릭스(Catrix)

# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

주요시스템

## 직업 전문화

- 5가지의 직업과 10가지의 전문화 중 선택 가능  
(각 직업 당 2가지의 전문화 보유)
- 각 전문화는 탱커/힐러/딜러라는 3가지의 역할 카테고리로 분류

※ 직업 엠블럼 디자인 후 이미지 추가 예정

# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

주요시스템

## 커뮤니티

- 길드 시스템으로 플레이어 간 협력 및 다른 플레이어 집단과의 경쟁 유도  
(길드 간 전투와 토너먼트 콘텐츠 추가 예정)
- 경매장 시스템을 통해 플레이어들 간 아이템, 골드 거래 지원  
(교환창을 통한 플레이어 간 직접 거래 제한, 진영 간 별도 경매장 준비 예정)

※ UI 작업 후 이미지 추가 예정



# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

주요시스템

기후/날씨

- 위험 오염지대
  - 고온 지대, 오존층 소멸 지역, 방사능 오염 구역 등 특수 지역 존재
  - 위험 지역 방문 시 특정한 대비책 준비 필요
- 날씨 이벤트
  - 특정 지역에 확률적으로 환경오염으로 인한 강한 산성비, 방사성 폭풍 등 이벤트 발생
  - 이벤트 발생 시 일정 시간 동안 안전 지역으로 대피 필요

※ 일러스트 작업 후 이미지 추가 예정

# 1. Cyber Nexus 소개

kakaogames

게임 접속 화면



## 로그인

하기 공유드리는 게임아이디와 비밀번호를 입력하신 후 접속하기 버튼을 터치해주세요.

Account ID : debug1 또는 debug2  
PW: cybernexus\_1



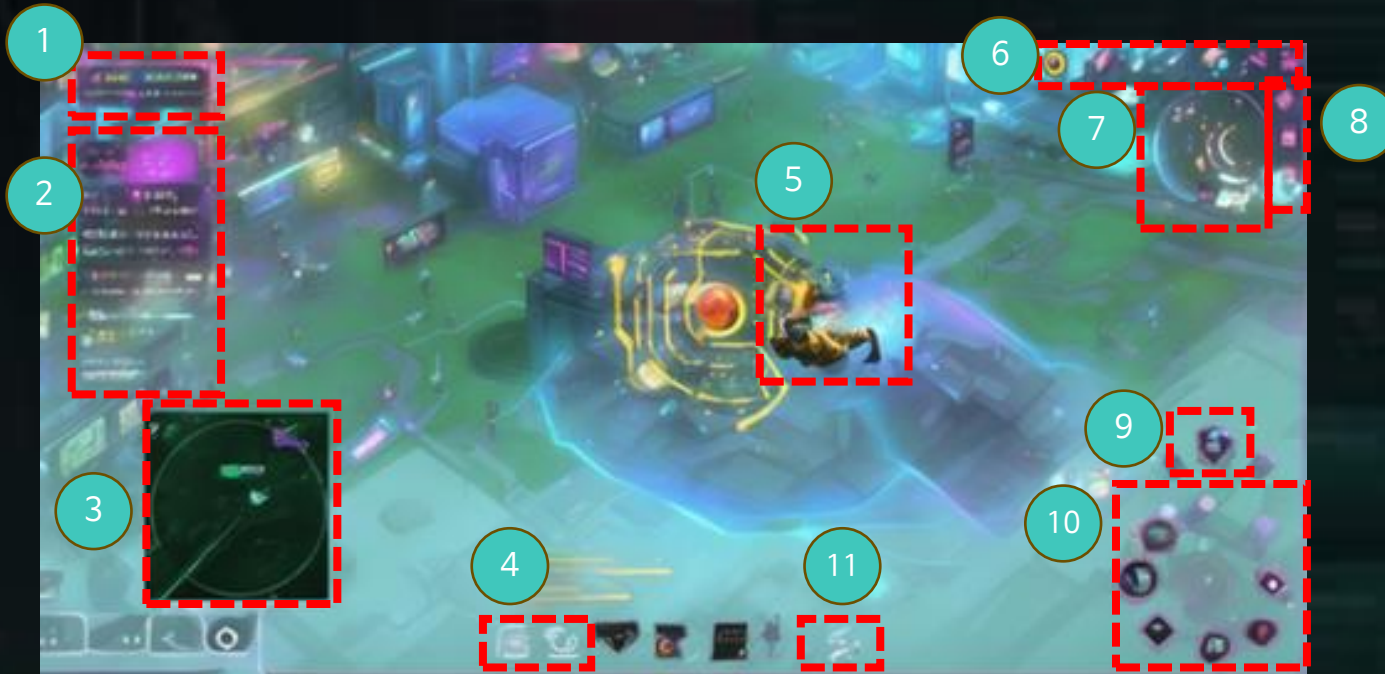
## 서버 선택

현재 내부 테스트 서버 'TEST' 가 오픈 되어 있습니다.  
테스트 서버로 접속 부탁드립니다.

※ UI 작업 후 이미지 변경 예정

# 1. Cyber Nexus 소개

게임 플레이 UI



※ UI 작업 후 이미지 변경 예정

## 화면 설명

화면 설명	
①	캐릭터 정보 표시 (왼쪽부터 레벨, HP, 직업 별 소모 자원)
②	진행 퀘스트 확인
③	캐릭터 이동 조작 버튼: 360도 방향 이동 조작
④	왼쪽부터 채팅창 팝업, 탈것 탑승 버튼
⑤	플레이 중인 캐릭터
⑥	터치 시 카테고리 팝업창이 뜨는 인터페이스 (왼쪽부터 가이드, 이벤트, 상점, 알림, 편의, 인벤토리, 옵션)
⑦	미니맵
⑧	터치 시 팝업창이 뜨는 인터페이스 (위쪽부터 미니맵, 월드맵, 게임 공지)
⑨	HP 회복 물약 등록
⑩	기본공격 / 스킬 : 터치 시 캐릭터의 기본공격 또는 스킬 사용
⑪	터치 시 자동사냥/수동사냥 모드 전환

# 1. Cyber Nexus 소개

인벤토리UI



※ UI 작업 후 이미지 변경 예정

화면 설명	
①	파츠 별 착용 중인 아이템 목록
②	플레이 중인 캐릭터의 외형
③	아이템 강화창 이동
④	인벤토리 창 종료
⑤	아이템 종류 별 구분 (왼쪽부터 무기, 방어구, 장신구, 소모품, 기타)
⑥	아이템 리스트 (하단 바로 내구도 표시)
⑦	터치한 아이템의 상세 스펙 정보

# 1. Cyber Nexus 소개

아이템강화UI



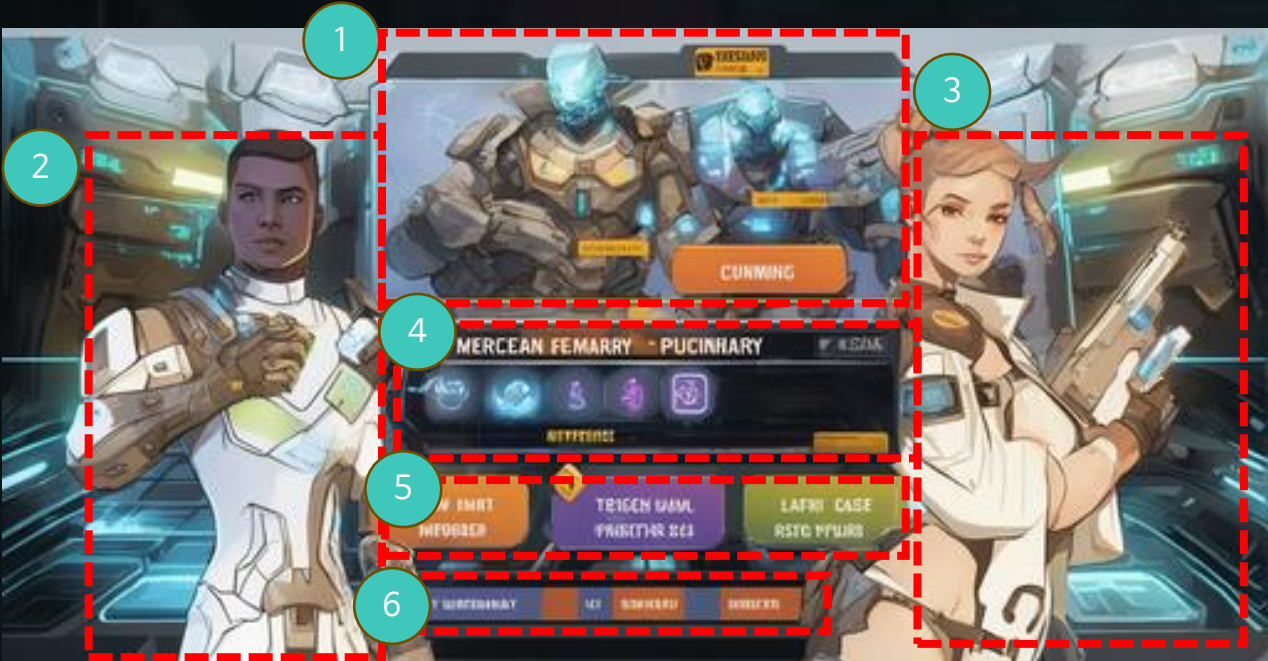
※ UI 작업 후 이미지 변경 예정

화면 설명	
①	아이템 강화 숙련도 *숙련도가 높을수록 아이템 강화 성공 확률 상승
②	강화 대상 아이템
③	아이템 강화 성공 확률
④	아이템 강화 창 종료 (뒤로 가기)
⑤	강화할 아이템의 상세 스펙
⑥	강화 재료 (네온 메탈) *강화 재료칸 터치를 통해 선택 가능
⑦	미니맵
⑧	강화 재료 해제
⑨	강화를 통해 기대되는 아이템 능력치 상승 정보
⑩	강화 대상 아이템의 추가 이펙트 정보



# 1. Cyber Nexus 소개

뽑기 (용병 픽업 예시)

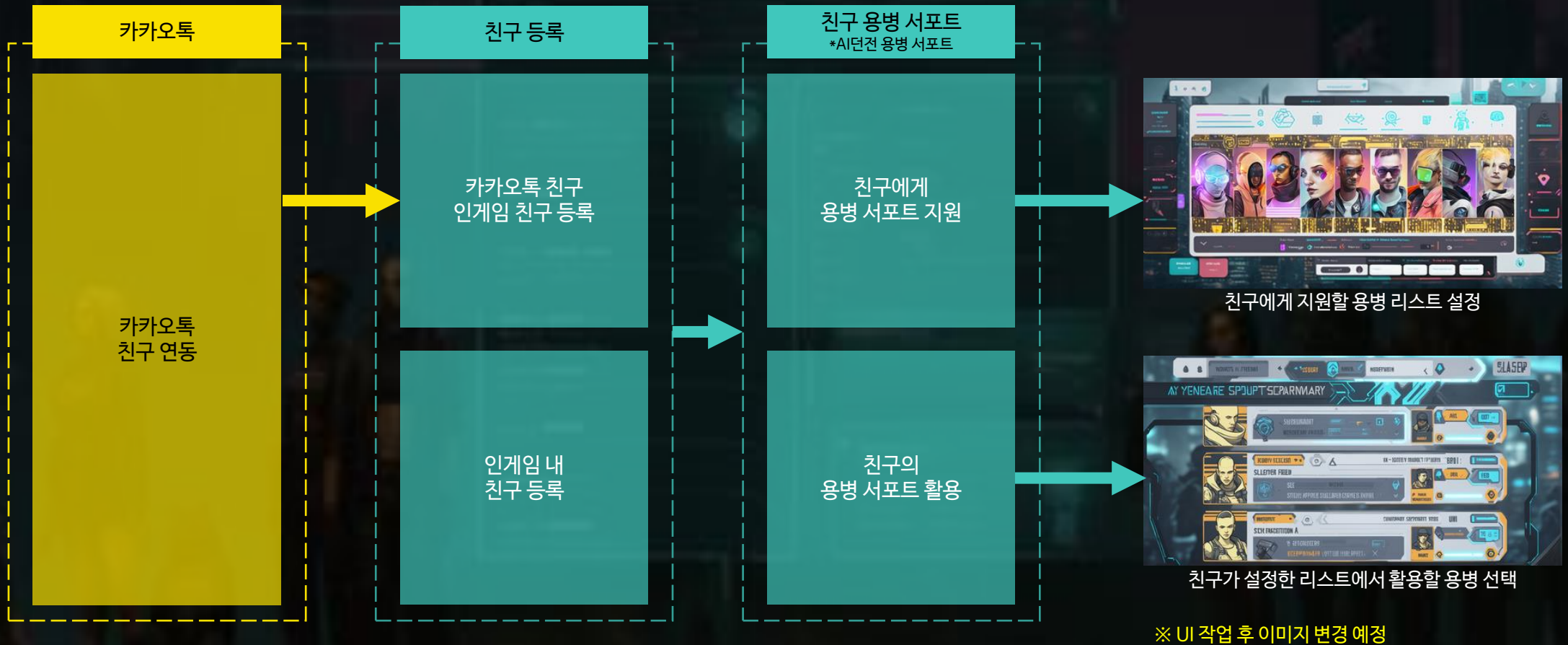


※ UI 작업 후 이미지 변경 예정

화면 설명	
①	픽업 메인 컨셉 일러스트 Ex. 넥서스 메카닉스의 비열한 전투원들
②	★6 픽업 대상 용병 일러스트
③	★5 픽업 대상 용병 일러스트
④	픽업 대상 용병의 주요 스킬 정보
⑤	용병 소환 3종 버튼. 터치 시 'XX(재료) N개를 사용하여 소환하시겠습니까?' 메시지 팝업 ※ 좌측부터 순서대로 [1] 에코 1,000개를 사용하여 10회 소환(연차) [2] 무료 10회 소환 (계정 당 1회 제한) [3] 에코 100개를 사용하여 1회 소환(단차)
⑥	픽업 소환에 대한 정보 제공 버튼(터치하여 상세 정보 확인 가능)

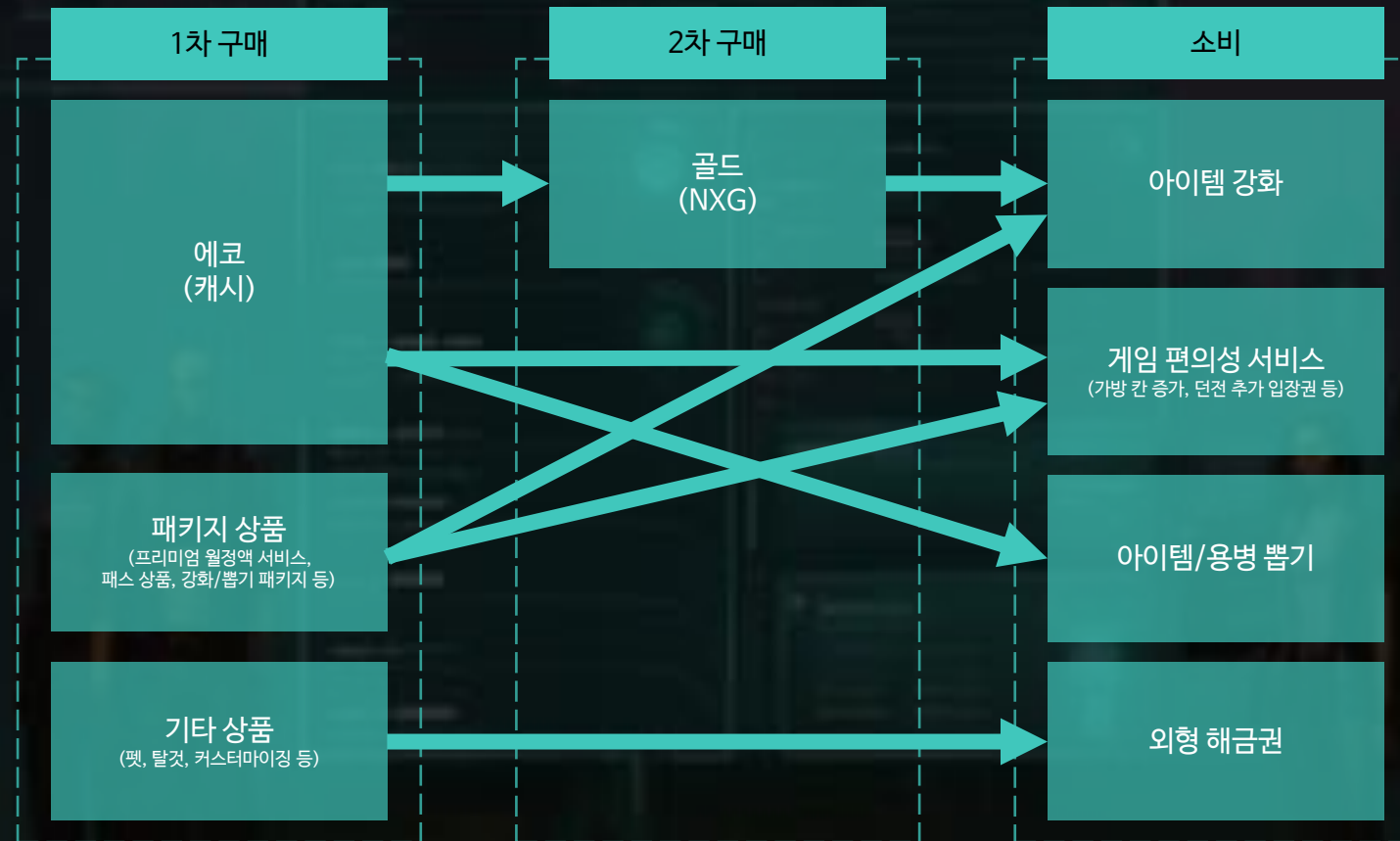


## 2. 카카오톡 친구연동 기능 활용



### 3. 게임 내 수익모델

kakaogames



## 4. 개발상황 및 일정 (IOS/AOS/PC 개발)

kakaogames

카테고리	번호	항목	예정일	Android 작업현황	IOS 작업현황
추	후	업	데	이	트

담당자: 이재진

연락처: 010-4664-4960

이메일: ljj4960@naver.com

APK URL: <http://www.jjgames.com/cybernexus/Android/cybernexus.apk>

Account ID : debug1 또는 debug2

PW : cybernexus\_1