

SingleTickerProviderStateMixin

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage>
  with SingleTickerProviderStateMixin {
  AnimationController _animationController;
  Animation _animation;
```

アニメーションの種類を

Curveアニメーション中の種類

```
@override
void initState() {
  // TODO: implement initState
  super.initState();

  _animationController = AnimationController(vsync: this, duration: Duration(seconds: 2));
  _animation = Tween(begin: -1.0, end: 0.0).animate(CurvedAnimation(
    parent: _animationController, curve: Curves.fastOutSlowIn))
    ..addListener(mylistener);

  _animationController.forward();
}
```

-1.0から  
0.0までの時間。

Tweenはアニメーション範囲とアニメーションの種類を設定できる。

参考

<https://flutter.io/docs/development/ui/animations/tutorial#tween>

アニメーションリスナー

もし、アニメーションが終わったら

アニメーションリセット

```
void mylistener(status) {  
    if (status == AnimationStatus.completed) {  
        _animation.removeStatusListener(mylistener);  
        _animationController.reset();  
        _animation = Tween(begin: 0.0, end: 1.0).animate(CurvedAnimation(  
            parent: _animationController, curve: Curves.fastOutSlowIn));  
        _animationController.forward();  
    }  
}
```

アニメーションを始まる  
0.0から1.0まで2秒間計数.

Widgetにアニメーションしたいなら、  
AnimatedBuilderを使う。

X,Y,Zの座標を変える

```
body: AnimatedBuilder(  
  animation: _animationController,  
  builder: (context, child) => Transform(  
    transform: Matrix4.translationValues(_animation.value * width, 0.0, 0.0),  
    child: Center(  
      child: Center(  
        child: Container(  
          height: 200.0,  
          width: 200.0,  
          color: Colors.green,  
        ), // Container  
      ), // Center  
    ), // Center  
  ), // Transform  
), // AnimatedBuilder
```

X : animation value  
Y: 0.0.  
Z: 0.0

Widget