

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage>
```

```
with SingleTickerProviderStateMixin {
```

```
  int _counter = 0;
```

```
  AnimationController _animationController;
```

```
  Animation flip_anim;
```

```
  @override
```

```
  void initState() {
```

```
    // TODO: implement initState
```

```
    super.initState();
```

```
    _animationController =
```

```
      AnimationController(vsync: this, duration: Duration(seconds: 5));
```

```
    flip_anim = Tween(begin: 0.0, end: 1.0).animate(
```

```
      CurvedAnimation(parent: _animationController, curve: Curves.Linear));
```

```
  }
```

1., SingleTickerProviderStateMixin

2.アニメーション変数

3.アニメーション設定

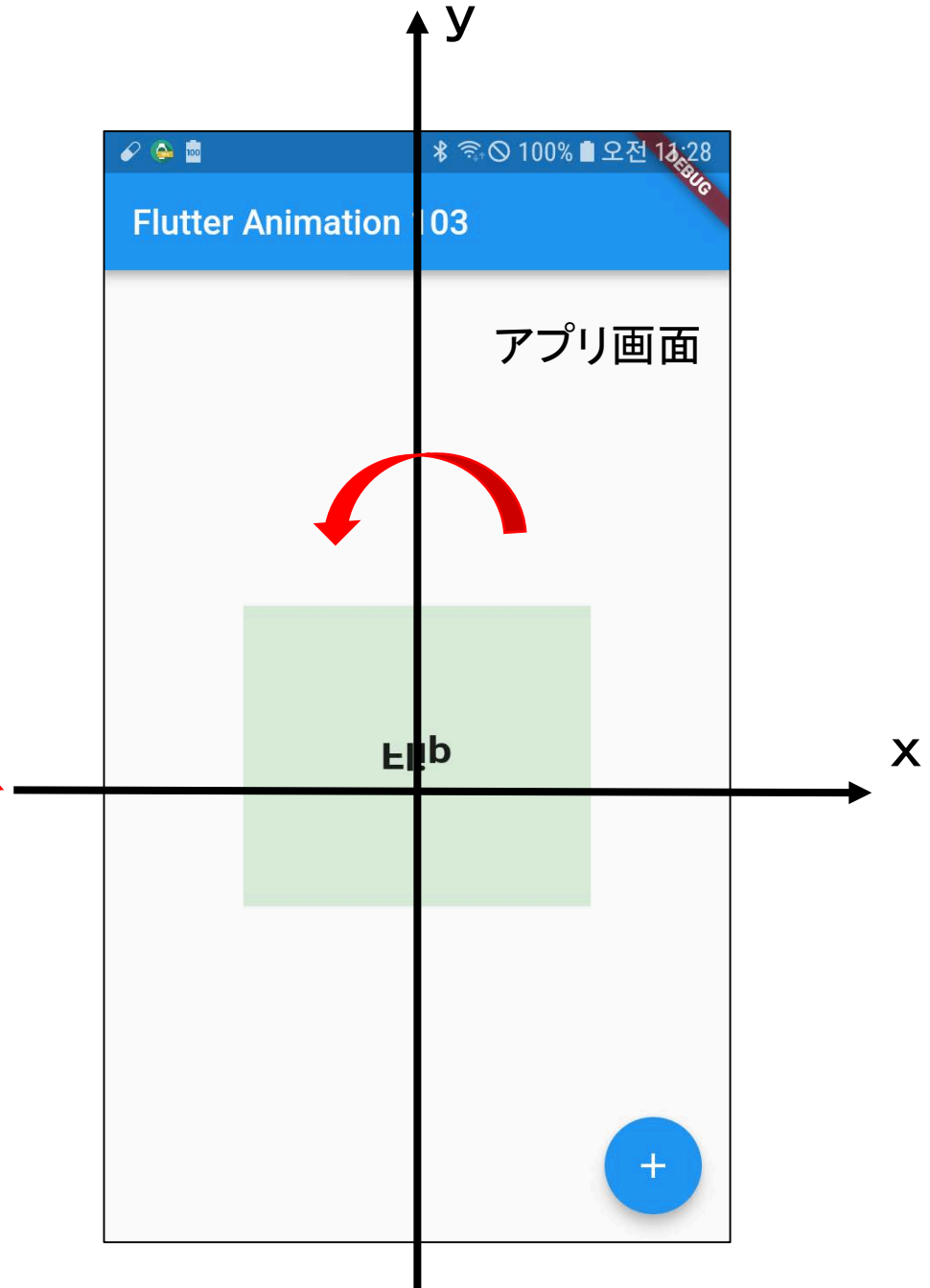
今回はCurveの  
Linearを使いました。

```
body: AnimatedBuilder(
  animation: _animationController,
  builder: (context, child) {
    return Center(
      child: InkWell(
        onTap: () {
          _animationController.repeat();
        },
        child: Container(
          height: 200.0,
          width: 200.0,
          child: Transform(
            transform: Matrix4.identity()
              ..setEntry(3, 2, 0.005)
              ..rotateY(2 * pi * flip_anim.value),
            alignment: Alignment.center,
            child: Container(

```

ContainerをTouch  
したら、アニメーシ  
ョンを始まる

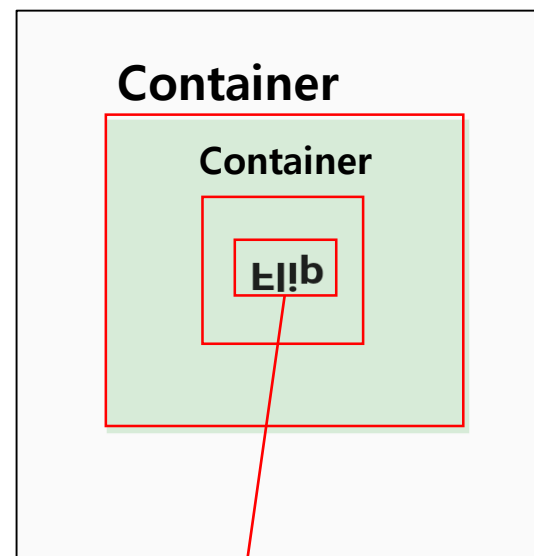
Y軸を基準して回転。



RotationTransitionで中のテキストも回転する。

```
child: Container(  
  height: 100.0,  
  width: 100.0,  
  color: Colors.green.withOpacity(0.2),  
  child: RotationTransition(  
    turns: flip_anim,  
    child: Center(  
      child: Text(  
        'Flip',  
        style: TextStyle(  
          fontWeight: FontWeight.bold, fontSize: 25.0), // TextStyle  
        ), // Text  
      ), // Center  
    ), // RotationTransition  
  ), // Container
```

テキストを表示する



Center->Text