

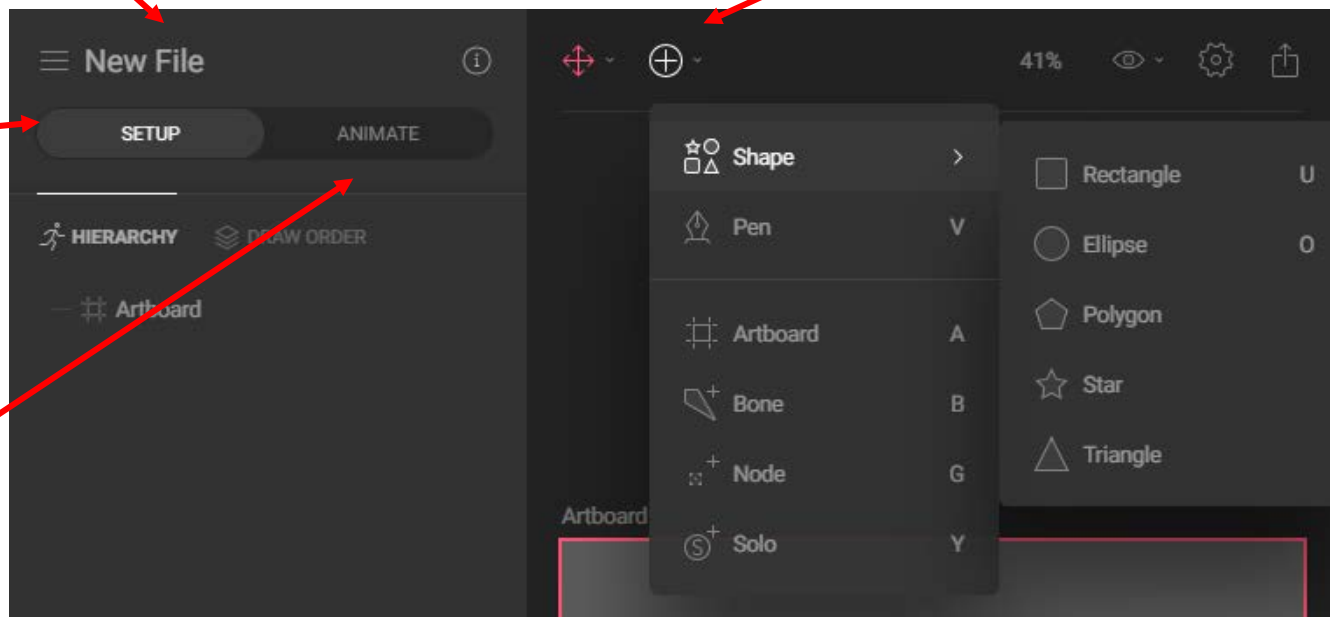


プロジェクト名前

簡単なShape

形をつくる

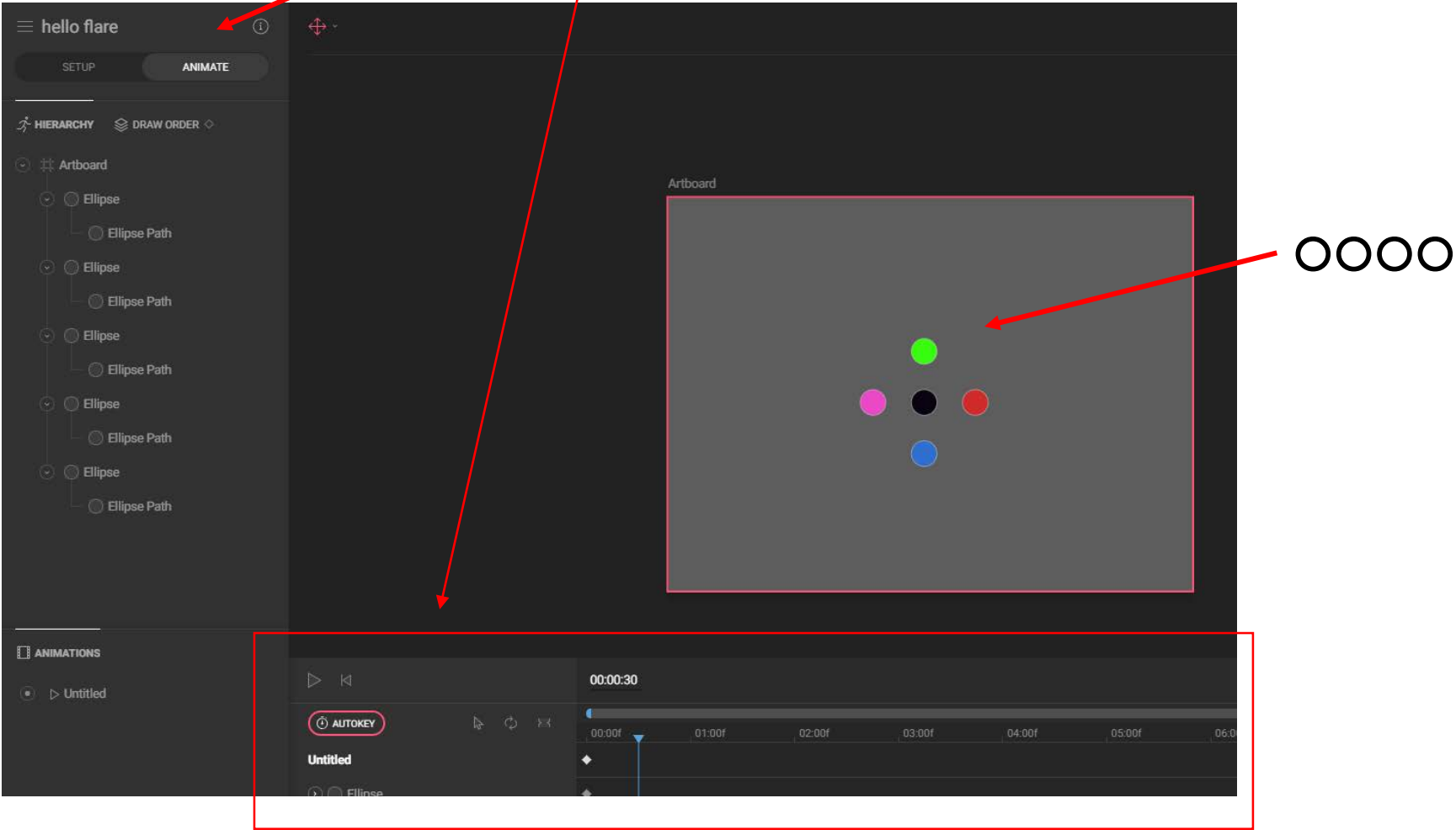
アニメーションを設定する。

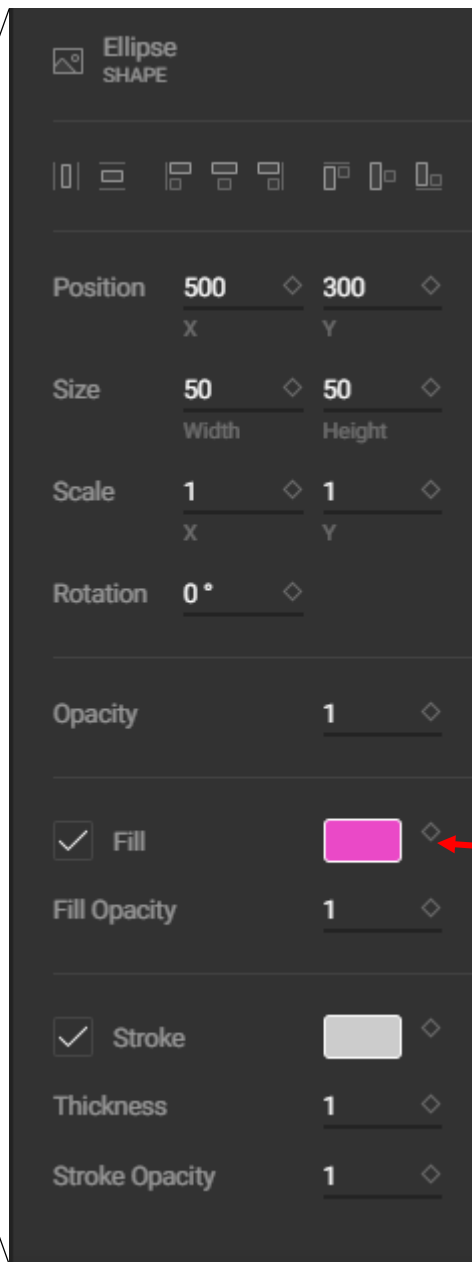
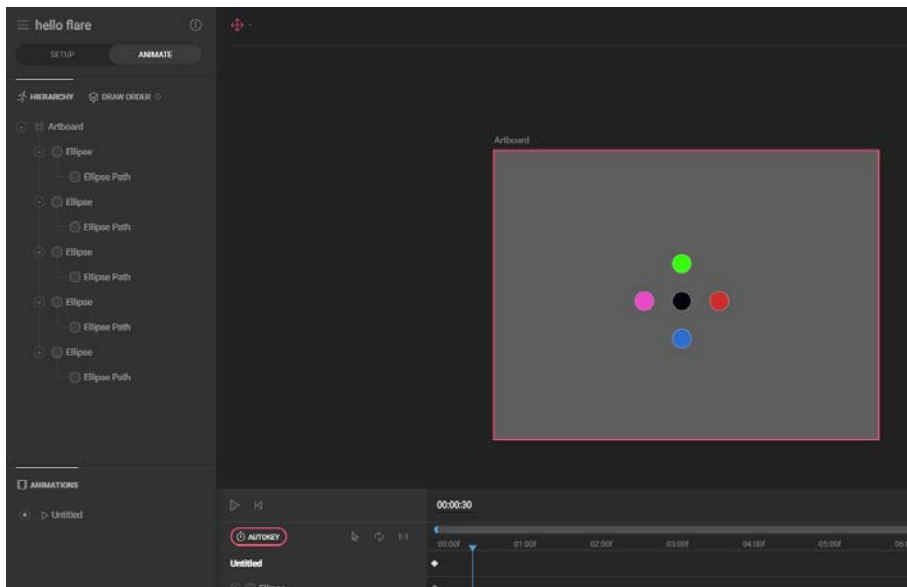


基本

アニメーションに設定すると  
下のアニメーションバーがでます。

作ったす  
図形



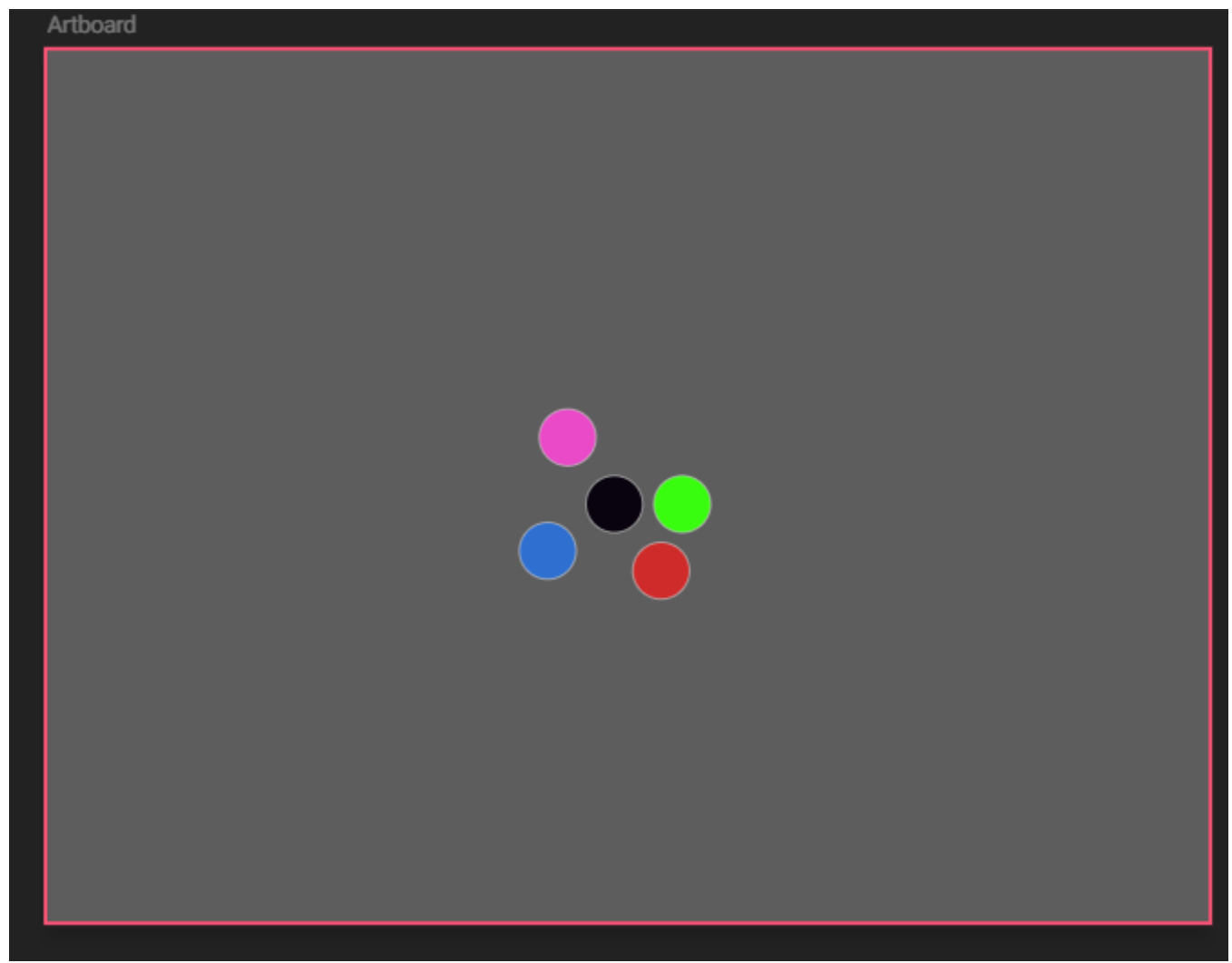


位置

サイズ

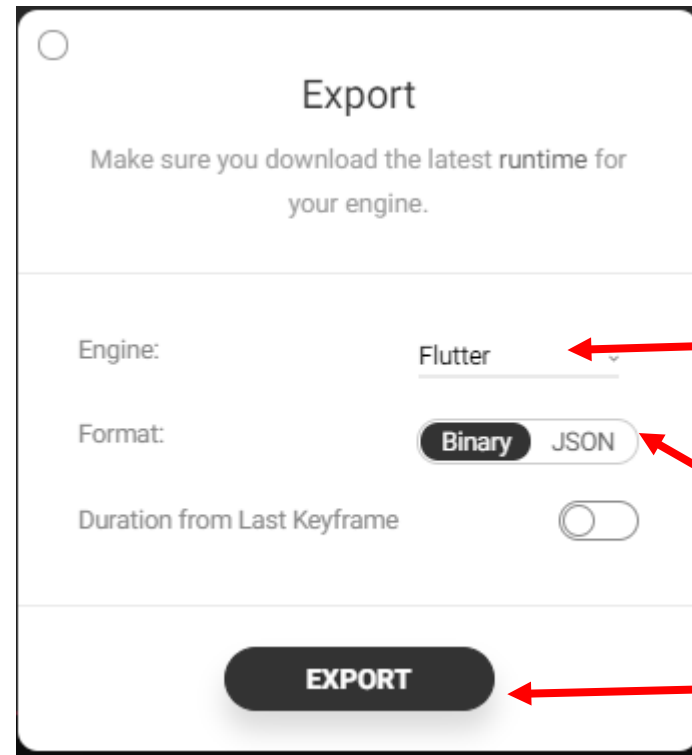
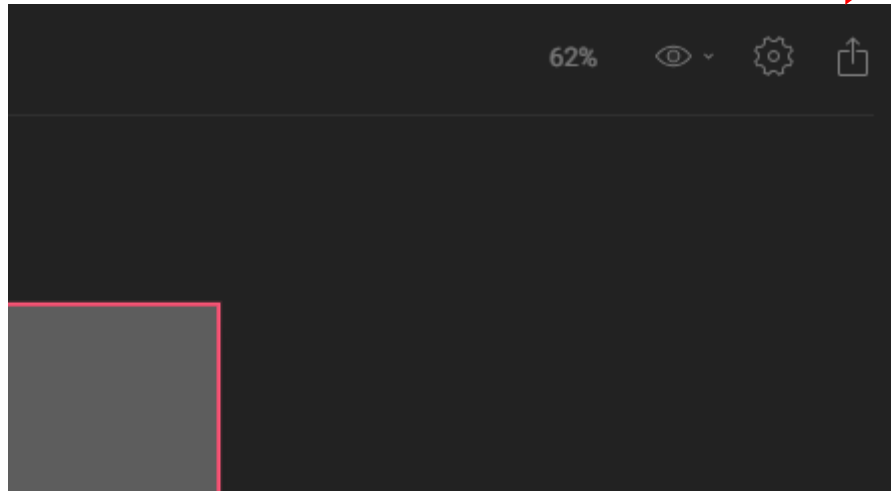
いろ





右の上

1. Exportメニュー



2. Flutter 選択。

3. Binary 選択。

4. Export

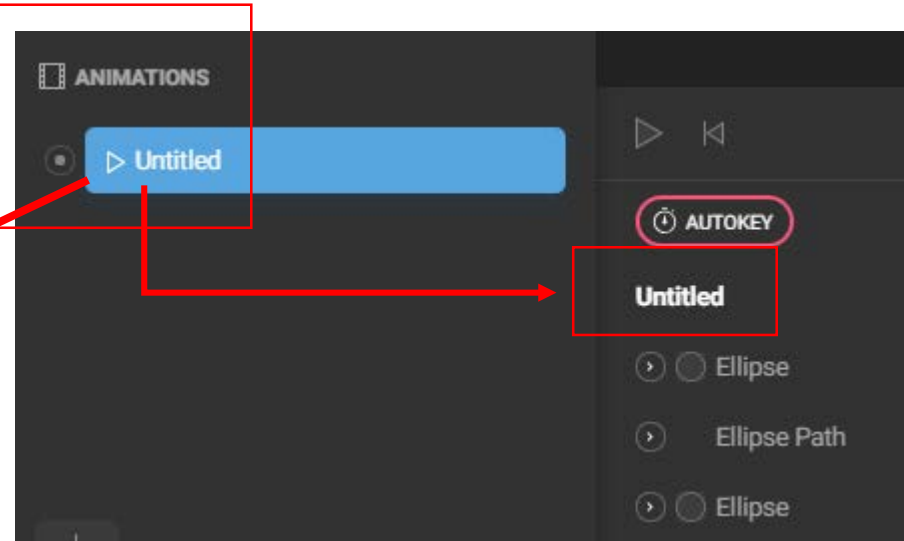
Export設定。

**注意**

作った特にアニメーション  
名とコードのアニメーショ  
ン名同じにしてください。

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: Text("Flare 101"),
    ), // AppBar
    body: Center(
      child: FlareActor(
        "assets/hello_flare.flr",
        animation: "Untitled",
        fit: BoxFit.contain,
      ), // FlareActor, Center
    ), // Center
  );
}
```

Flutter



Flareのアニメーション画面