

### MANUAL DO INICIANTE GIT/GITHUB

Comandos do banco de dados

**Comandos citados** 

Nomenclatura criada para teste

## **Primeiro acesso**

Para começa a usar o GIT é necessário definir um usuário e um E-mail, o E-mail deve ser igual a usado na conta GITHUB para unificação.

O comando a seguir defini o usuário GIT da máquina.

git config - -globla user.name "JD"

O comando a seguir definir o e-mail do usuário GIT da máquina.

git config - -globla user.email "JD@EXAMPLE.COM"

Validando informações das configurações pode ser usado o comando **GIT CONFIG** porém para que tenha dados especifico deve informar o parâmetro em seguida.

git confing user.name

# Navegação com GIT

Comando Windows para navegação entre pastas

DIR: é usado para ver o conteúdo da pasta acessada.

dir

CD + Nome da pasta: é usado para entrar na pasta.

cd PASTA

CD + .. : é usando para sai da pasta.

cd ..

MKDIR + nome: usado para criar uma pasta.

mkdir NOME PASTA

#### Criando e acessando diretório

Diretório GIT é uma pasta onde todo seu conteúdo é monitorado referente a alterações.

Para definir um repositório é usado dentro da pasta desejada o comando **GIT INIT** será criado uma pasta oculta dentro das mesmas com nomenclatura (. GIT) e ao acessar a pasta que foi criado um repositório GIT será sinalizado no GITBASH como MASTER.

git init

## **Acessando arquivos**

Para acessar no GIT pelo VIM utiliza comando VIM nome desejado e sua extensão caso o arquivo não exista será criado no local que foi executado será aberto a tela do vim no GIT onde usa comandos I para inserir dados ESC para sai do modo INSERT digita ": " mais W para salvar alterações no modo dois pontos Q para sai da edição podendo usar WQ junto.



#### Fases do controle de versão

O comando **GIT STATUS** serve para verificar como está seus arquivos quando sofre uma alteração ou está na área para commitar dentro do seu diretório.

### **GIT ADD**

Quando os arquivos são novos ou sofreram alterações eles estão no status: "untracked files - arquivos não rastreado" e no GITBASH é identificado com a cor vermelha.

Para adicionar o arquivo no próximo status, "Changes to be committed-staged", é utilizado o comando GIT ADD.

Para comentar a arquivos únicos é utilizado comando git add mais o nome do arquivo.

git add index.php

Em casos onde deseja enviar apenas um formato de arquivo, exemplo PHP, pode ser usado o comando a seguir:

git add \*.php

Caso deseje enviar todos os objetos utilizar o comando a seguir.

git add.

Caso deseje voltar o arquivo para a primeira área utiliza o comando **GIT RESET HEAD** e nome do arquivo com extensão ou ao invés do nome do arquivo utilizar comando **FULL**.

git reset head full

## **GIT DIFF**

Para consultar a diferença de arquivo na área não rastreada para área STAGE é utilizada o comando GIT DIFF.

Para consultar a diferença de arquivo na área STAGED para o último commit é utilizada o comando GIT DIFF --STAGED.

## **MODIFY**

Para reverter alterações feitas no arquivo que esteja na primeira área utiliza comando **GIT CHECKOUT** em seguida do nome do arquivo e sua extensão (para reverter apenas aquele arquivo).

## **COMMIT**

**GIT COMMIT** <u>seguido do nome do arquivo com extensão</u> (para especificar qual arquivo fazer commit) serve para salvar as alterações em versões, seguindo o mesmo exemplo do GIT ADD.

Para adicionar comentário no commit faz uso do -m e a mensagem entre aspas duplas

git commit FILE.SQL -m "V1.1"

O commit pode ser feito já na primeira eta de alteração na "Untracked files - arquivos não rastreado", através do comando:

git commit FILE.SQL -a -m "V1.1"

Caso deseje altera o último commit utilizar o comando - - AMEND, com esse comando o commit a seguir ira alterar ou mesclar ao ultimo commit.

git commit - -amend -m "nova mensagem".



#### LOG

Para lista os commit feito no diretório é usado o comando **GIT LOG** onde vai trazer detalhes dos commit como comentários, autor, chave e etc.

git log

Caso deseje vê apenas as chaves e o comentário utiliza comando

git log - -pretty:oneline

Para filtra apenas por commit de um autor utilizar comando

git log author="name"

O GIT LOG —P busca todos commit e detalhe do que foi alterado em ordem cronológica e decrescente podendo também definir quantos commit em você deseja buscar definido depois de traço a quantidade GIT LOG —P -2.

git log -P -2

O GIT SHORTLOG agrupa o log por autor ordenando em ordem alfabética e trazendo apenas informações do comentário em ordem crescente dentro da organização de cada autor caso deseje apenas a quantidade de commit por autor utilizar comando - -SN

git shortlog - -sn.

### **DELETE MR**

Para deletar um arquivo utiliza comando **GIT RM** em seguida do nome do arquivo e sua extensão (para especificar o arquivo que deseja deletar), quando deletado o arquivo fica na segunda área o (STAGED) para que seja feito o commit do delete podendo fazer o commit ou voltar para primeira área com o comando **GIT RESTORE** - -**STAGED** voltando para primeira área pode ser feito o restore com o comando **GIT RESTORE**.

Deletando commit

Git reset -soft -mixed -hard

### **TAG**

As TAGS servem como se fosse uma etiqueta que é colocada nos commit para se referência para criar uma TAG utiliza o comando **GIT TAG** junto com o nome da TAG desejada caso queira adicionar a informações de data hora e autor entre outras informações utiliza a —A antes do nome da TAG podendo também ser adicionado comentário após a criação da TAG com o comando —M.

git tag -a v1.0 -m "teste de versão"

Para criar uma TAG me um log anterior basta usar mesmo comando com a chave do log após o nome da TAG

git tag -a v1.0 4feddd6a5919fc770ab82ef3a612ac4d7b002019 -m "teste de versão"

Para verificar as TAGS disponíveis naquele diretório basta utilizar comando **GIT TAG** caso precise de detalhes sobre a TAG utiliza o comando **GIT SHOW** seguido do nome da TAG onde vai trazer todas informações da TAG e do log o qual está vinculado.

Para voltar um script para versão anterior através da TAG utiliza comando

git checkout nome\_da\_tag

Dessa forma o script volta a ser o mesmo do commit que a TAG está vinculada para voltar para última TAG criada só utilizar **GIT CHECKOUT MASTER**.

Para deletar uma TAG utiliza comando –D seguido do nome da TAG



## git tag -d v1.0

### **BRANCH**

BRANCH são ramificações da linha de compilação para que seja feito alterações sem mexer com o código existente ele funciona paralelo a linha de compilação original.

Para criar um BRANCH utiliza o comando GIT BRANCH e o nome desejado logo após utiliza o comando GIT CHECKOUT e nome do BRACH assim ele vai está acessando uma cópia de quando o BRANCH foi criado sem alterar o código da linha MASTER.

git branch teste

git checkout teste

Para trazer as alterações que fora feito commit no BRANCH para linha principal MASTER utilizar comando MENGE assim as alterações que foram feitas serão copiadas para o código MASTER.

git menge teste

Para deletar um BRANCH utiliza o comando -D seguido do nome do BRACH

git branch -d teste

rebase

### **ACESSANDO DIRETÓRIO REMOTO**

Para criar um repositório compartilhado no servidor local para que seja acesso por outras pessoas na rede utiliza o comando **GIT INIT - -BARE** será criado várias pastas dentro do repositório ao invés de apenas a pasta (. GIT) e ao acessar a pasta que foi criado um repositório será sinalizado no GIT como BARE: MASTER.

A pasta do repositório deve estar compartilhada.

Para acessar um repositório remoto em uma máquina cliente utiliza o comando

GIT CLONE FILE://// HOST\_NAME ou IP/NOME\_DA\_PASTA\_COMPARTILHADA/NOME\_DO\_DIRETORIO NOME DIRETORIO DESEJADO

Este comando vai clonar tudo que existir no diretório que foi direcionado para máquina cliente com a nomenclatura do diretório de acordo com que foi descrito no final do código.

Por padrão a conexão remota entre as máquinas recebe o nome de ORIGEN.

Para atualizar os que foi feito em sua máquina para o servidor faz uso do comando PUSH definindo a conexão (ORIGEN) e o BRANCH que está saindo as alterações.

### **GIT PUSH ORIGEN MASTER**

Para atualizar seu diretório com as informações existente no servidor faz uso do comando **PULL** definindo o nome da conexão e do BRANCH que vai ser atualizado assim o diretório local recebera as atualizações feita no servidor.

**GIT PULL ORIGEN MASTER** 

Git fetch origin branch moneclatura

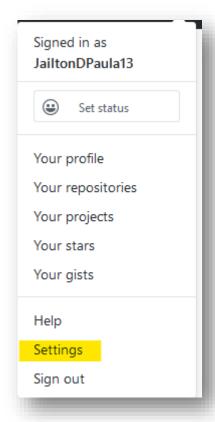
## **GITHUB**

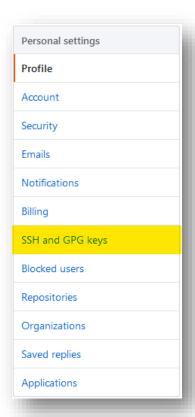
GITHUB é um repositório remoto para conectar a ele é necessário criar uma chave de acesso dentro de sua máquina utilizando o comando

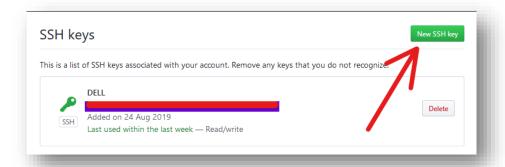
SSH-KEYGEN -T RSA -B 4096 -C "YOUR EMAIL@EXAMPLE.COM"

Definindo E-mail de acordo com que foi configura no GIT será criado uma pasta dentro do usuário com nomenclatura de (. SHH) onde a chave será criada com nomenclatura de (ID\_RAS.PUB) onde dentro dela vai conter a chave que irá conectar com GITHUB.



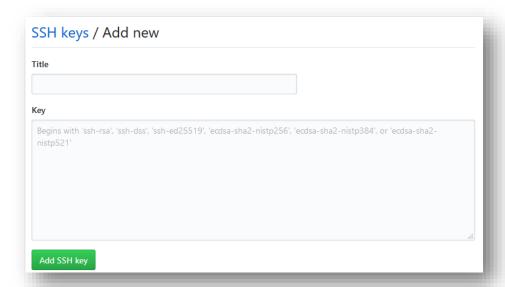






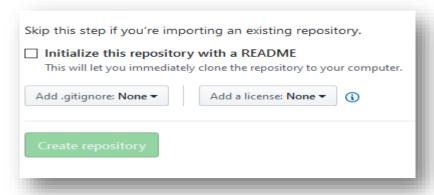
Definindo um titulo e em KEY adicionando uma chave ele irá ter uma conexão com seu GIT local





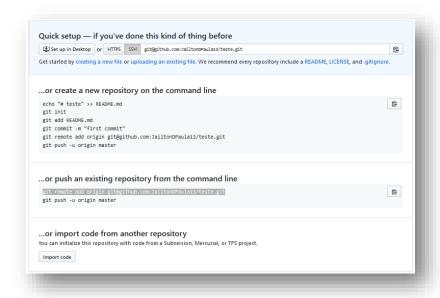
Existir duas maneira de conectar com um repositório no GITHUB uma delas é criar um repositório na maquina e transferindo pro GIT ou outra é criar um repositório no GITHUB ou pegar um já existente.

Para mandar um repositorio do GIT pro GITHUB primeiro tem que criar um repositorio dentro do GITHUB onde ira receber o repositório do GIT, ao criar repositorio deixa a opção (INITIALIZE THIS REPOSITORY WITH A README) desmarcada



Será criado um repositório vazio com instruções para conectar





Para importar do repositório do GIT para o GITHUB é preciso ultilizar o comando **GIT REMOTE** segiudo do nome que deseja para conexão e o link do diretótio.

## GIT REMOTE ADD TESTE GIT@GITHUB.COM:JAILTONDPAULA13/TESTE.GIT

Para conectar um repositório do GITHUB para GIT utiliza o comando **GIT CLONE** seguido do link de conexão e nome que deseja para pasta no diretório do GIT.

**GIT CLONE GIT@GITHUB.COM:JAILTONDPAULA13/TESTE.GIT PROJETOS** 

Para fazer DOWNLOAD e UPLOAD do diretório no GITHUB funciona da mesa forma que acesso remoto utilizado comando **PUSH** para upload ou **PULL** para download seguido do nome da conexão com o nome do **BRANCH.** 

# **GIT .IGNORE**