



**Sede Socorro**

Facultad de Ingenierías Fisicomecánicas  
Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática  
Ingeniería de Sistemas  
**Fundamentos de Programación**

---

**TALLER INDIVIDUAL - INSTRUCCIONES DE DECISIÓN**

Para cada uno de los siguientes problemas, realice los tres pasos de solución: análisis, diseño y construcción.

1. Ingresar el tiempo de duración de una llamada telefónica y determinar la cantidad a pagar, de acuerdo con lo siguiente:

- Toda llamada que dure tres minutos o menos tienen un costo de \$300.
- Cada minuto adicional cuesta \$50.

2. Dados tres números enteros, determinar cuál de ellos es el mayor.

3. Construir un programa que lea un número entero y determine si es un número positivo de 4 dígitos.

4. Construir un programa que lea un número entero y que determine si su último dígito es un número par.

5. Construir un programa que lea un número entero y que determine si sus dos últimos dígitos son iguales.

6. Construir un programa que lea un número entero y que determine si el resultado de sumar sus dos últimos dígitos es un número de 1 dígito.

7. Elaborar un programa para resolver una ecuación de primer grado.

8. Elaborar un programa que obtenga las raíces de una ecuación de segundo grado.

9. Un negocio tiene dos tipos de clientes: cliente general (G) y cliente afiliado (A). Acepta dos formas de pago: al contado (C) y en plazos (P). Nos piden crear un programa que al ingresar el monto de la compra se obtenga el monto del descuento o el monto del recargo y el total a pagar, según la siguiente tabla.

| <b>Tipo</b>          | <b>Contado (C)<br/>Descuento</b> | <b>Plazos (P)<br/>Recargo</b> |
|----------------------|----------------------------------|-------------------------------|
| Cliente general (G)  | 15%                              | 10%                           |
| Cliente afiliado (A) | 20%                              | 5%                            |

10. Elaborar un programa, que dados 3 números los devuelva en orden ascendente.