

Programación Avanzada

GamerStation

Plataforma de videojuegos

Sergio González Hidalgo
Laura Díaz Sáez
Francisco Javier Morón Sánchez
06/02/2014

Contenido

Descripción..... 2

Requerimientos..... 2

Esquema funcional..... 3

 Login Usuario..... 4

 Registro Usuario..... 4

 Insertar Consola (Root y usuarios) 5

 Buscar Consola (Root y usuarios) 5

 Modificar Consola (Solo root) 6

 Borrar Consola (Solo root)..... 6

Entidad Relación..... 0

Diagrama Modelo Relacional 1

Guía de usuario 0

Descripción

El tema abordado trata sobre la temática del mundo del videojuego principalmente orientado al mundo de las videoconsolas. Se pretende realizar una página web donde dar cabida a consolas y los juegos de las mismas, ofreciendo información relevante y donde los propios usuarios pueden dar su punto de vista y realizar análisis de los juegos y/o consolas previamente introducidos en la página.

Las características generales del proyecto establecen que para hacer uso de las funciones principales de la página se debe estar registrado en la misma, garantizando de esta forma un control sobre quien introduce, modifica o elimina información. Los usuarios no registrados de todos modos tendrán acceso de consulta a la información.

Requerimientos

El sistema debe guardar información sobre consolas, juegos, noticias y análisis tanto de consolas como juegos.

La información referente a consolas que debes almacenar es:

- Nombre
- Descripción de la consola
- Especificaciones técnicas
- Empresa Fabricante
- Año de Fabricación

Con respecto a juegos se debe almacenar:

- Nombre del juego
- Descripción del juego
- Información PEGI (Información Paneuropea sobre Juegos)
- Empresa desarrolladora
- Año de lanzamiento

La información referente a noticias se clasificara por noticias de consolas que ya están en el sistema o noticias de juegos que ya estén introducidos en el sistema, por tanto de noticias se deberá almacenar:

- Título de la noticia
- Texto (cuerpo de la noticia)
- Enlace de video youtube
- Referencia sobre la consola o juego a la que se refiere.
- Autor de la noticia
- Fecha de publicación.

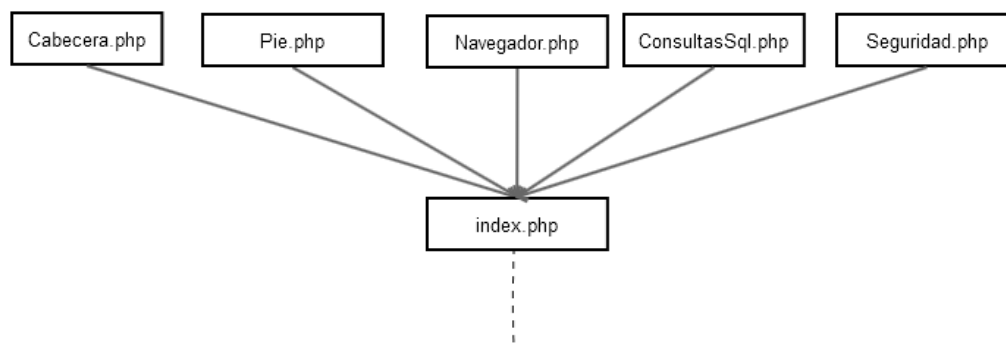
Por último los análisis realizados, como ocurre con las noticias, solo serán de las consolas o juegos ya introducidos en el sistema. La información que se debe almacenar:

- Título del análisis
- Texto (cuerpo del análisis)
- Nota numérica de 0 a 10 de la valoración de dicho juego o consola.
- Referencia sobre la consola o juego a la que se refiere
- Autor del análisis
- Fecha de publicación

Tanto las noticias como los análisis solo podrán ser eliminados por el autor de los mismos, la información se mostrara de forma resumida dándole al usuario la posibilidad de consultar la información completa.

Esquema funcional

Estructura general.



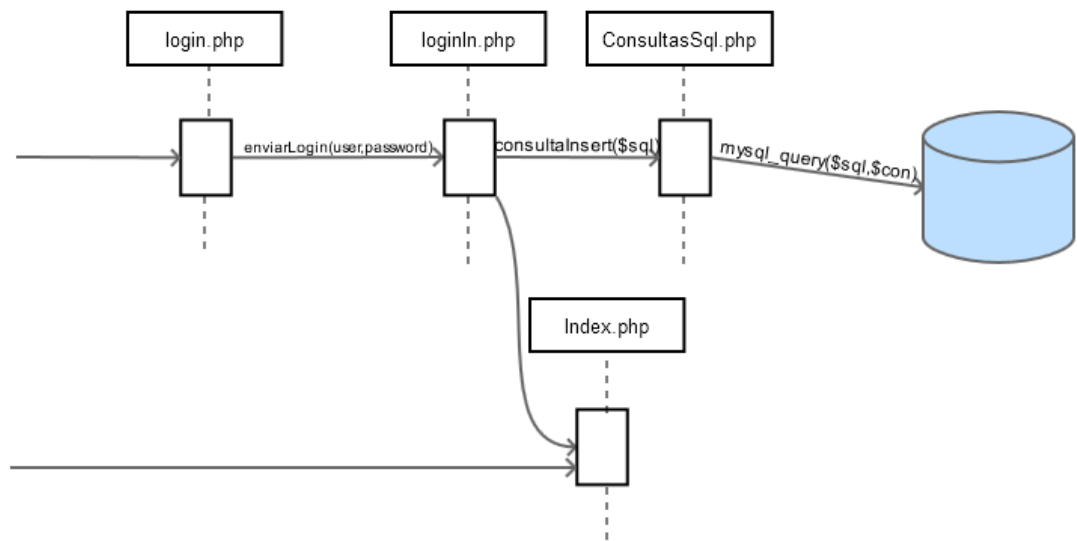
Este diagrama nos muestra que cada página visitada incluye una cabecera, la barra de navegación, el pie de página, consultasSql.php tiene las funciones para realizar las consultas a la base de datos y la página seguridad.php que se encarga de crear la sesión de usuario.

Este diagrama es válido tanto para:

- Index.php
- Consola.php
- Juegos.php
- noticiasConsolas.php
- noticiasJuegos.php
- analisisConsolas.php
- analisisJuegos.php
- login.php
- registro.php
- desconectar.php

En los siguientes diagramas se da por supuesto dicha estructura.

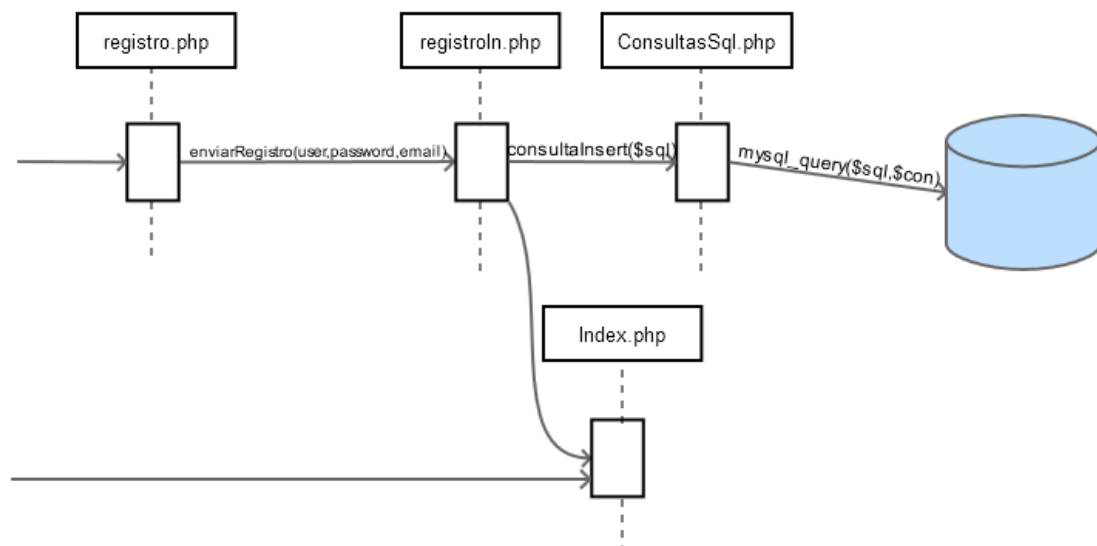
Login Usuario



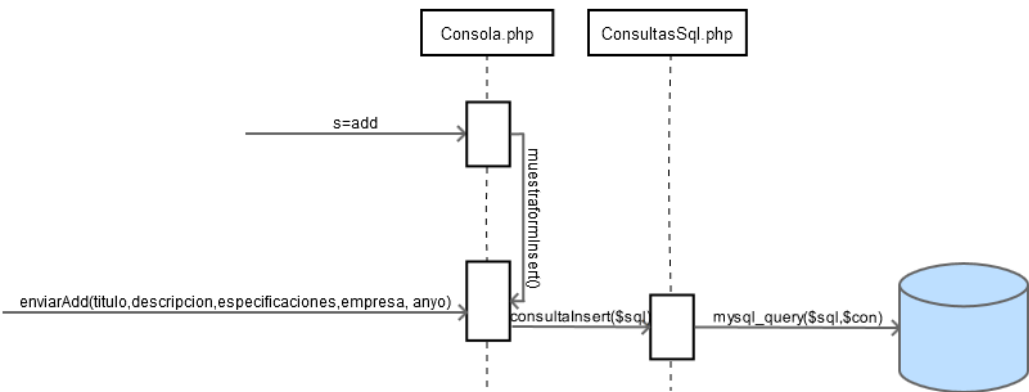
Cuando se le muestra al usuario la página `login.php` aparece el formulario para introducir el user y pass que se mandará con el action a `loginln.php` y cuyo name de submit es `enviarLogin`.

`Loginln.php` gestiona la petición y realiza la consulta a la base de datos apoyándose en la funcionalidad de `ConsultasSql.php`, si todo ha ido bien se le mostrara al usuario la página `index.php` y tendremos almacenadas sus variables de sesión.

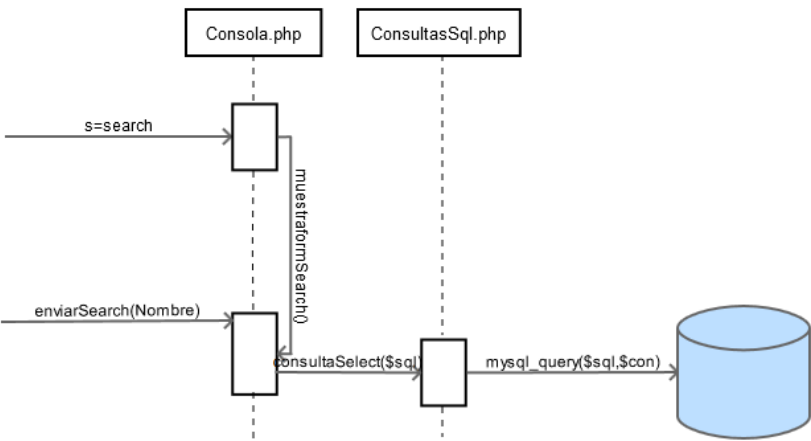
Registro Usuario



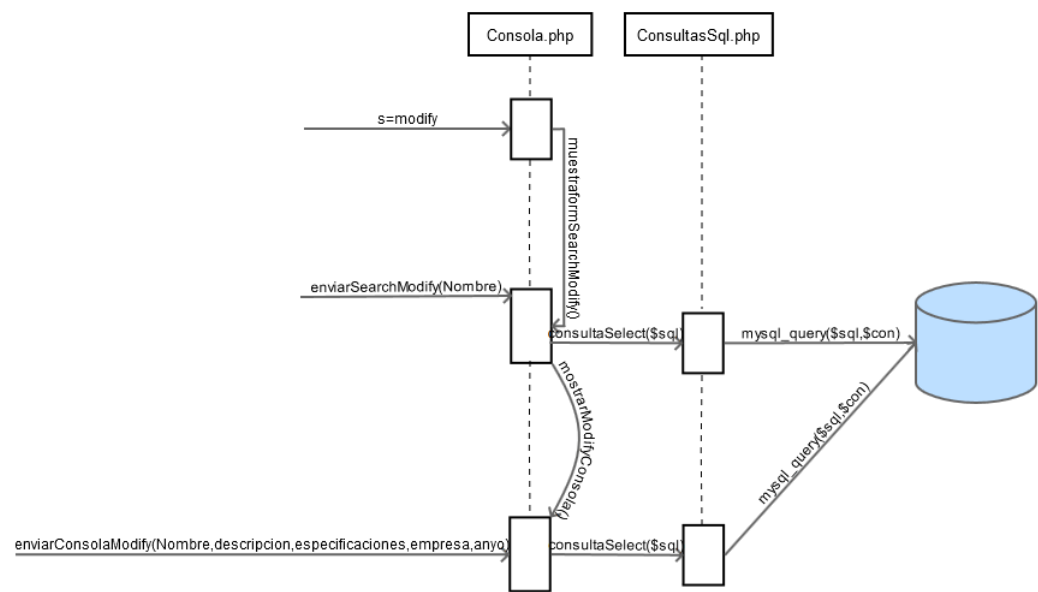
Insertar Consola (Root y usuarios)



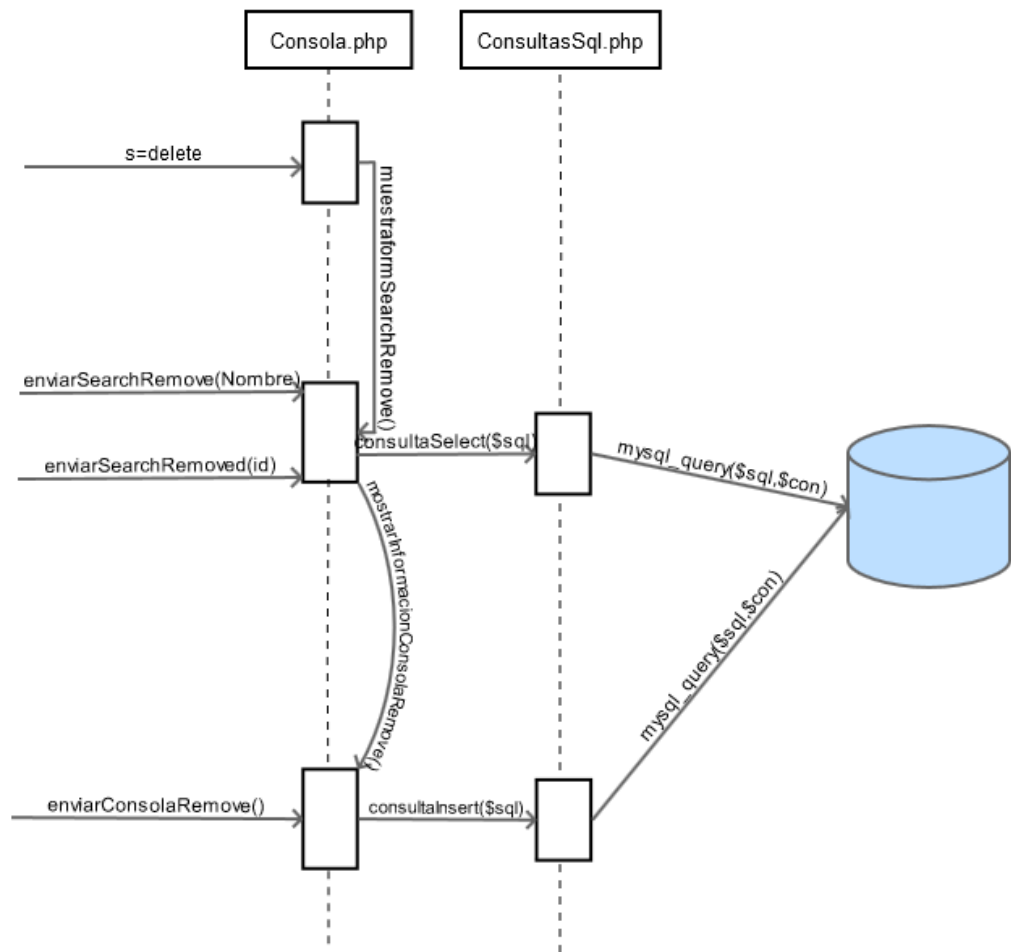
Buscar Consola (Root y usuarios)



Modificar Consola (Solo root)



Borrar Consola (Solo root)



En los anteriores diagramas se toma como ejemplo la página de consola.php pero esta funcionalidad es completamente la misma en juegos.php, noticias y análisis tanto de juegos como de consolas. Estos diagramas describen la implementación CRUD, solo que las llamadas a las funciones son en cada caso el nombre de la página que aporta dicha funcionalidad.

En el caso de AnalisisConsola, AnalisisJuegos, NoticiasConsolas y NoticiasJuegos tanto el usuario como el root pueden añadir, modificar, buscar y eliminar pero solo en aquellas que haya añadido previamente.

Entidad Relación

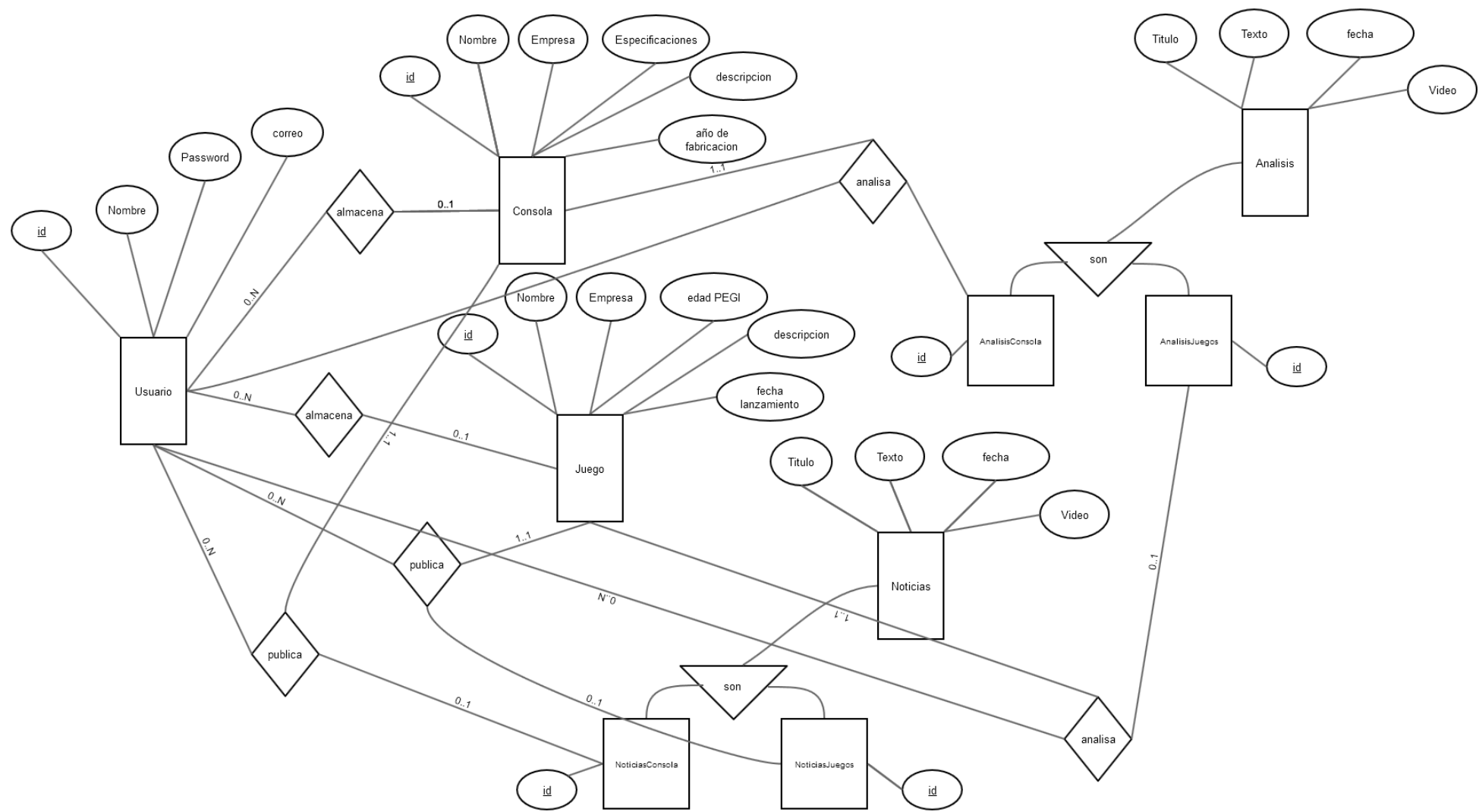
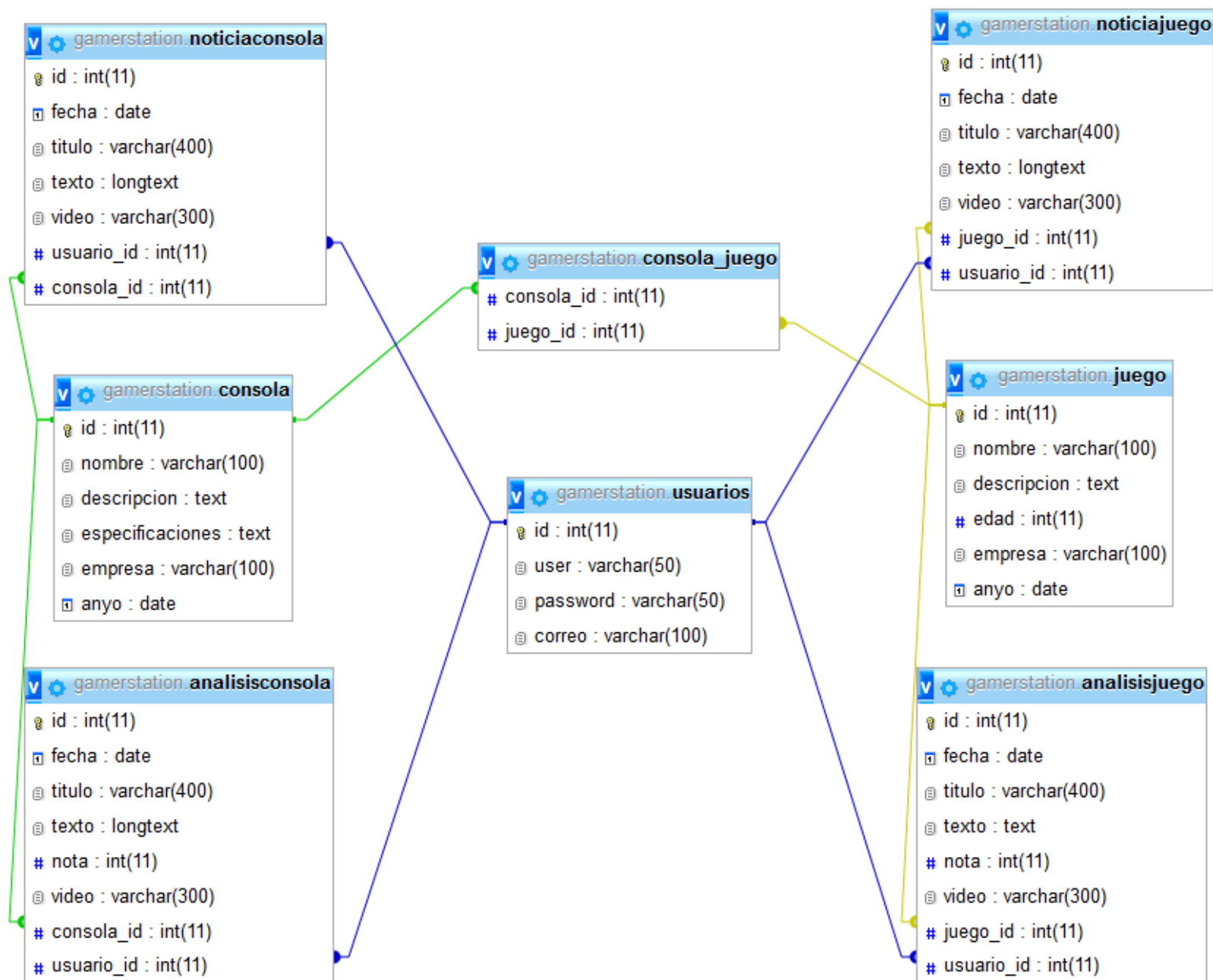


Diagrama Modelo Relacional



Guía de usuario

Como bien se nos inculco en el tema de Usabilidad si una página web necesita un manual de usuario para poder interactuar de forma satisfactoria con ella, implica que la página no merece la molestia de visitarla.

Lo primero que necesita es tener una cuenta el usuario, para poder colaborar en la página; para ello pulse sobre el link que indica Registro.

Una vez rellenado los datos que se piden ya está usted logeado en la página.

Si quiere realizar cualquier operativa use la barra de navegación superior.

Extras

- 1 modelo más de los mínimos.
- Envío de correo.
- Desarrollo modular para facilitar el mantenimiento y permitir escalabilidad.