

# 2015

## Equipo 5 PA: Seven Gym



### EQUIPO 5

Fabián García de la Vega

Mejak Margarian

Carlos González Gil

## Tabla de contenido

Descripción .....	2
Definición del Proyecto .....	2
Características Generales .....	2
Requerimientos .....	3
Operaciones CRUD realizadas .....	3
Esquema Funcional .....	4
Login y Logout .....	4
Operaciones CRUD de las entidades .....	5
Casos Especiales .....	6
Sistema interno de Correos.....	6
Plugin WebCam .....	7
Gráficas y Estadísticas .....	7
Modo Perfil Bloqueado .....	8
Exportación a PDF .....	8
Impresión Facturas.....	8
Recuperar Contraseña.....	8
Modelo Relacional.....	9
Modelo Entidad-Relación.....	10
Guía de Usuario .....	11
Extras.....	20

# Descripción

## *Definición del Proyecto*

El tema a tratar en este proyecto viene dado por el sector del deporte, en este caso el de los gimnasios. Con ello hemos conseguido poder gestionar un gimnasio particular y bastante completo, en el cual tanto el Administrador como Socios y Monitores pueden interactuar con la Web para poder realizar sus tareas y seguimientos de una forma más cómoda y automática, generando graficas de estadísticas con las mejoras de dicho Socio, así como poder asignar un monitor personal con tan solo hacer un click.

## *Características Generales*

La Web consta de diferentes apartados, los cuales vienen dados por el rol que este ingresando en dicha Web. Podemos ver presente distintos roles como pueden ser el Administrador, los Socios y los Monitores. Todos estos desarrollan un papel específico dentro de la aplicación y cada uno tiene una serie de funcionalidades generales que comparten y específicas de ellos mismos.

Saliéndonos del tema de funcionalidades, podemos observar que la Web desarrollada tiene una vista responsive, la cual hace aún más accesible la aplicación dado que los usuarios pueden interactuar con ella tanto desde Escritorio como en dispositivos móviles como Pc o Tablet, todo ello desarrollado mediante una plantilla "Bootstrap".

## ***Requerimientos***

El sistema debe recoger información de las siguientes entidades:

- Usuarios(Nick, Password, Email..etc)
- Monitores(Nombre, Apellidos, Especialidad, Popularidad..etc)
- Socios(Nombre, Apellidos, Sexo, Dirección, ID Monitor..etc)
- Tarifas(Precio, Tipo, Nombre...etc)
- Pagos(Pago total, Pago restante, Pago realizado, Renovación..etc)
- Ejercicios(Tipo, Repeticiones, Foto, Video Demostración.. Etc)
- Entrenamientos(Grupo Muscular, Nombre, Intensidad..etc)
- Medidas(Brazo, Pierna, Hombro ,Gemelos,% Grasa,% Fuerza..etc)

Las cuales están relacionadas entre sí, pero sobre las relaciones hablaremos más adelante en la parte del modelo relacional.

## ***Operaciones CRUD realizadas***

En este apartado vamos a mostrar cuales son las operaciones CRUD que hemos realizado con nuestras entidades:

Creación, eliminación, listado y modificación de todas las entidades ya mencionadas en el apartado anterior.

# Esquema Funcional

En este apartado vamos a pasar a detallar concretamente con palabras, sin apoyarnos de ningún diagrama de flujos como interactuará el sistema por dentro.

Como ya hemos mencionado anteriormente para este proyecto hemos utilizado una plantilla de Bootstrap, por lo que el menú, cabecera, pie y columnas laterales son comunes a todas las vistas de la Web, con una restricción, cada rol está restringido mediante variables SESSION para que un Socio no pueda acceder a las funcionalidades de un Administrador y viceversa. A continuación se detalla el funcionamiento, a un nivel más bajo de la aplicación.

## *Login y Logout*

El usuario accede a Login de la aplicación, introduce sus datos de Usuario, todos estos datos recogidos mediante un formulario y todos ellos validados para evitar fallos de seguridad. Una vez son recogidos, se procesan en la misma página PHP, comprobando que están vigentes en la base de datos, si esto es correcto según el Usuario que se halla logeado va a ser redirigido a un menú u otro. Si falla en el proceso de Login aparecerá una notificación informando del error que se ha cometido.

Para el proceso de Logout es muy similar, un Usuario se desconecta, este es redirigido a una página PHP que destruye su sesión completamente y lo vuelve a redirigir a el Login.

## *Operaciones CRUD de las entidades*

En este apartado hablaré de forma general mencionando alguna característica específica a la hora de realizar operaciones CRUD con las entidades del modelo.

Todas las entidades tienen un proceso muy similar en cuanto a la hora de insertar, eliminar...etc de la base de datos. Suele haber un botón en el menú desplegable el cual hace redirigir a un formulario, el cual es procesado en la propia página PHP la cual ha sido redireccionado, se comprueba que todo sea correcto y se inserta en la base de datos, redireccionando finalmente a la lista donde se muestran todos los objetos de esta entidad.

Para la parte de la eliminación, tenemos un botón con el nombre “Eliminar”, al lado de cada objeto en la lista de la entidad pertinente, la cual hace que una vez pulsada dicha tecla se envía mediante un formulario y un campo oculto (POST) el id de dicho objeto para ser posteriormente eliminado de la base de datos

Finalmente tenemos la parte de la edición la cual es similar a la eliminación, ya que aparece un botón al lado de cada objeto con el nombre “Editar”, que hace redirigirte a un formulario con los datos ya previamente cargados que estaban actualmente y podamos cambiar los campos que quisiéramos y estos serán actualizados en la base de datos posteriormente a su comprobación.

## Casos Especiales

Existen algunos casos especiales, que hemos querido realizar de forma más concreta. En este caso hablo de la entidad Socio, esta entidad tiene un botón en el menú Administrador, la cual muestra la lista de socios que están registrados en el gimnasio. En cada objeto de esta lista tenemos un botón “Ver Perfil” que muestra los datos que le faltan al Socio por rellenar así como un botón deslizante que accede directamente a la edición de dicho usuario sin tener que ser redirigido a otra página.

También cabe mencionar que a la hora de realizar pagos, seleccionamos uno de los Socios que están registrados en el sistema mediante una ventana desplegable que nos muestra todos aquellos disponibles. Esto hace que al realizar el pago sepamos cuanto es el total, dado que la tarifa que tiene asignada el socio tiene un coste, y podamos automatizar todo un poco.

## *Sistema interno de Correos*

Nuestra aplicación consta de un sistema de correos interno, el cual queda registrado en ficheros .txt. En este sistema de correos podemos contemplar correos enviados, recibidos. Para esto usamos una relación entre los ID's del emisor y receptor, pudiendo así poder tener acceso a la lista de correos según la modalidad que seleccionemos.

A la hora de crear un correo, en el destinatario pondremos el nombre del Nick del Usuario al que queremos enviar dicho correo.

## *Plugin WebCam*

Para comodidad a la hora de dar de alta a los socios en la plataforma hemos integrado la funcionalidad de poder activar la cámara tanto si es integrada como si es un periférico externo para poder tomar la fotografía de perfil del socio que estamos registrando.

En esta funcionalidad hemos usado tanto JavaScript como Adobe Flash Player.

## *Gráficas y Estadísticas*

Esta funcionalidad va a ser separada en tres partes:

- **Administrador:** Para la parte del Administrador tenemos una serie de graficas que nos muestran los balances de los pagos realizados por los Socios así como el número total de socios que están registrados en el Gimnasio. Finalmente el monitor puede contemplar unas estadísticas acerca de las tarifas que tiene dada de alta, mostrándole si son rentables o no dichas tarifas en función del número de personas que la han contratado.
- **Socio:** En el apartado del Socio podemos ver las mejoras que vamos haciendo en relación a las medidas que vamos ingresando en la aplicación. La grafica muestra un balance positivo o negativo de dichos progresos
- **Monitor:** En este apartado final podemos contemplar el número de ejercicios y entrenamientos que tiene ese monitor, así como un porcentaje de popularidad dado por los Socios, todo esto mediante votaciones.



## ***Modo Perfil Bloqueado***

Esta funcionalidad permite bloquear el Perfil por si algún Usuario (Administrador, Socio, Monitor) va a permanecer inactivo no tener los datos expuestos. Esta funcionalidad ha sido diseñada en JavaScript y PHP.

## ***Exportación a PDF***

A la hora de realizar una factura, hemos incluido la posibilidad de que esta sea exportada en PDF mediante el uso de las librerías "[Html2Pdf](#)", para

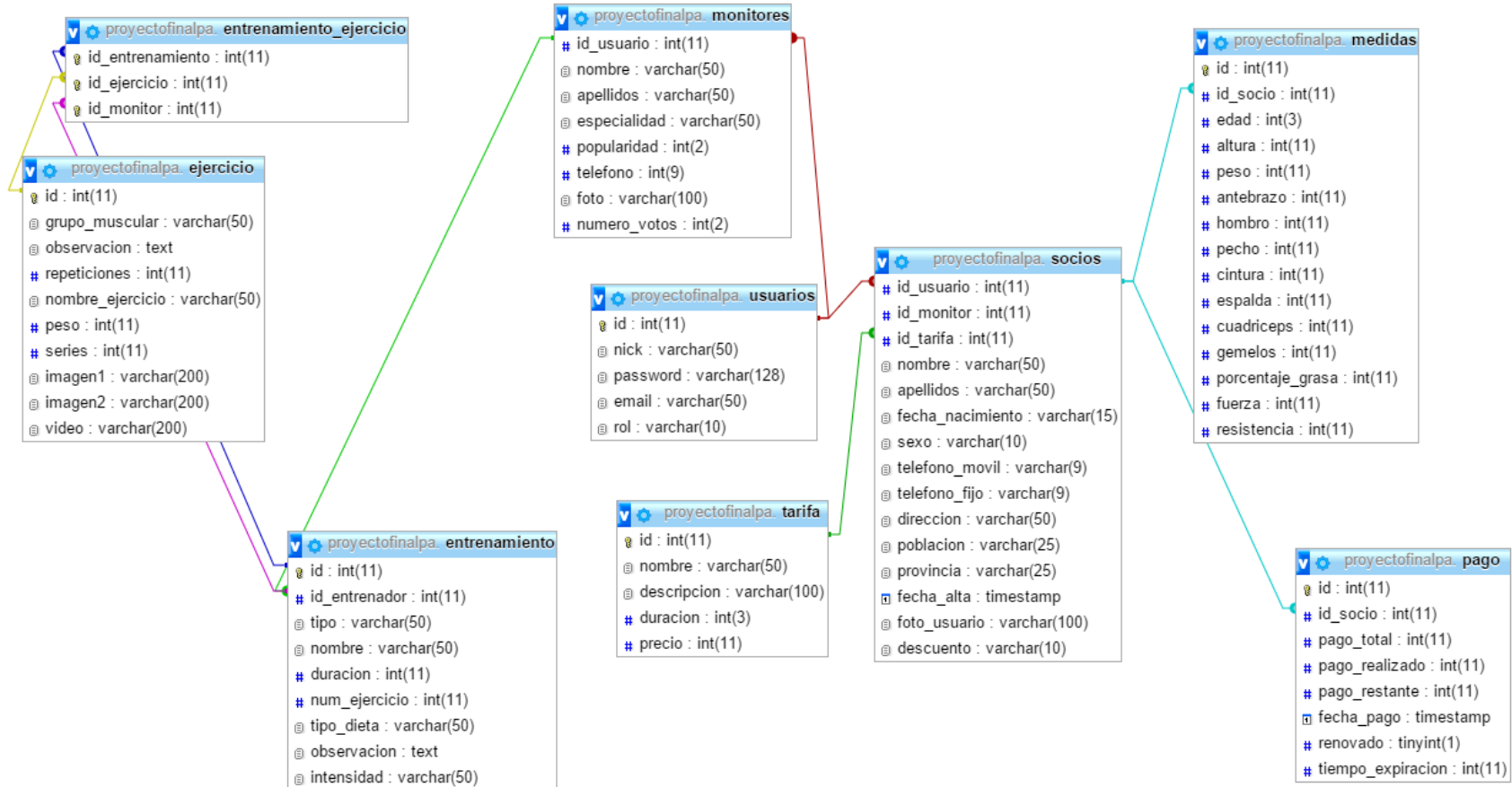
## ***Impresión Facturas***

A la hora de que se muestre la factura, cabe la posibilidad de que podamos detectar si tenemos algún driver de impresora en nuestra máquina y proceder a imprimir dicha factura.

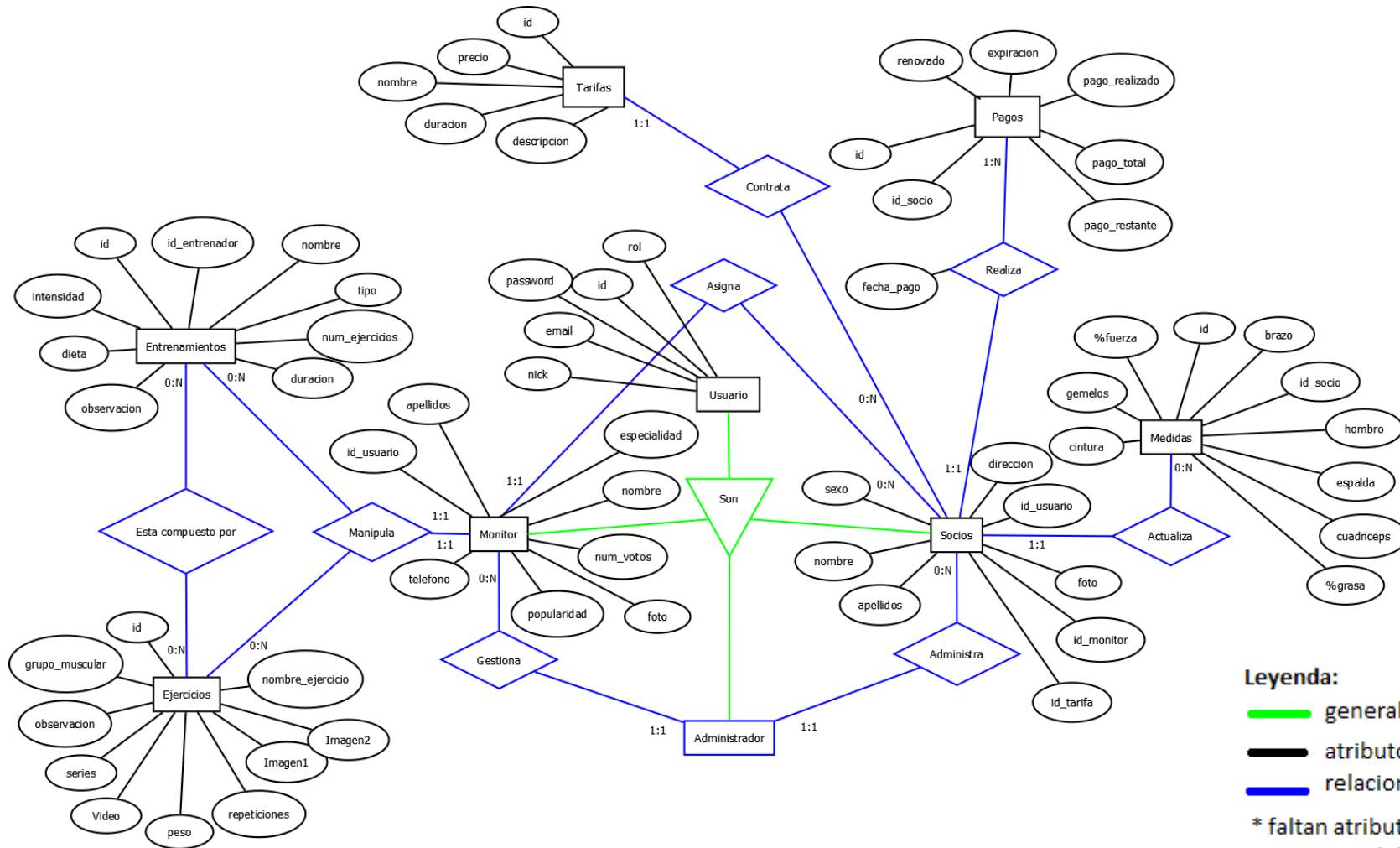
## ***Recuperar Contraseña***

¿Qué sucedería si no nos acordáramos de nuestra contraseña que hemos utilizado? Para esto hemos integrado una funcionalidad que nos permite enviar a nuestro correo la contraseña de nuestro Usuario, comprobando previamente que ese correo exista en la base de datos.

# Modelo Relacional



# Modelo Entidad-Relación



# Guía de Usuario

Para la correcta explicación de la aplicación que hemos desarrollado vamos a diferir entre los tres tipos de roles que se pueden contemplar:

## Administrador:

Accederemos al perfil del Administrador mediante una cuenta ya registrada en la base de datos con la cuenta (admin/admin).



SEVEN GYM

LOGIN

Usuario

admin

Contraseña

¿Ha perdido su contraseña?

.....

Login

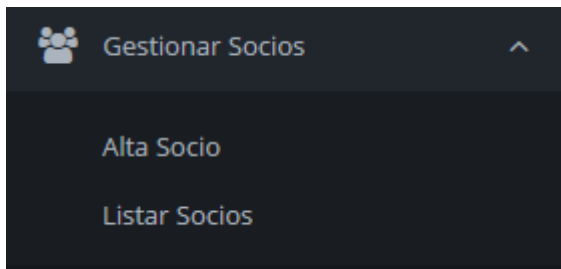
© Copyright 2014. Todos los derechos reservados.

Como se puede observar, contamos con un menú totalmente accesible en la parte derecha de la Web donde podemos acceder a los distintos apartados y funcionalidades que posee el rol del Administrador. Entre ellas podemos observar la página principal, el correo interno y las gestiones de los socios, monitores, tarifas y pagos. Todas paginas ya nombradas tienen submenús con las operaciones claramente especificadas.



Al entrar en los submenús de gestionar podemos encontrar estos mismos submenús menos en el apartado de pagos que encontraremos dos listas con los pagos completos y los incompletos.





Al entrar a algun alta nos encontraremos un formulario con los campos de dicha entidad.

Nombre	<input type="text"/>
Apellidos	<input type="text"/>
Especialidad	<input type="text"/>
Telefono Movil	<input type="text" value="6XXXXXXXX"/>
Popularidad	<div><div></div><div></div></div> <div>La <b>popularidad</b> es de: <b>5</b> puntos</div>
Foto Perfil Monitor	<div><div></div><div>Selecciona Imagen</div><div>Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado</div></div>
Credenciales	<div><div><input type="text" value="Username"/></div><div><input type="password" value="Password"/></div></div>
Email	<input type="text"/>
<div>EnviarResetear</div>	

En listar nos encontraremos una tabla como el siguiente tipo en la cual encontraremos todas las filas de dicha entidad de nuestra base de datos.

Monitores Registrados							
ID	Nombre	Apellidos	Especialidad	Popularidad	Telefono	Foto	Acciones
36	Juan	Rodriguez	HIT	7	665252141		<a href="#">Borrar</a> <a href="#">Editar</a>

Como podemos observar tenemos dos botones en los cuales nos realizan la función de borrar dicha fila y editar el cual nos manda a una página para realizar los cambios pertinentes que deseemos.

El alta de pagos es un poco distinta una vez pulsado en realizar pago nos aparecerá lo siguiente

Ciente a realizar el pago

Fabian-Garcia

Continuar

Resetear

Y en esa lista desplegable nos aparecerán los socios registrados en la base de datos. Pulsando continuar pasaríamos a ver:

Pago Total

15

Pago Realizado

1

Renovacion


Si

Tiempo Expiracion

La **expiracion** es de: 30 días

Donde podemos observar que tenemos otro formulario en el cual añadiremos el dinero que deseemos sin superar el pago total que es pago que debe realizar el socio según la tarifa contratada.

En pagos realizados encontraremos la lista de pagos completos con la particularidad que tendremos un enlace hacia su factura

Pagos realizados								
ID	ID usuario	Pago total	Pago realizado	Pago restante	Fecha Pago	Renovado	Tiempo Expiracion	Foto Usuario
17	38	23	23	0	2015-01-18 22:44:43	0	50	

Borrar  
Factura


**Factura**  
**Pago nº 17**

Seven Gym

C/paraiso nº 25

Telefono: 695646255

sevengym@sevengym.com



SEVEN GYM

**Para:**  
Fabian  
Garcia  
661245854  
Casquero  
Dos Hermanas  
Sevilla

**Fecha Actual:** 18/01/2015  
**Fecha Factura:** 2015-01-18 22:44:43

#	Tarifa	Descripcion	Precio	Pagado
5	a	a	1	23

Total

23

pdf

Imprimir

Y de la cual a su PDF con solo pulsar el botón

## Factura

### Pago nº 17

Seven Gym  
C/paraiso nº 25  
Telefono: 695646255  
sevengym@sevengym.com



#### Socio:

Fabian  
Garcia  
661245854  
Casquero  
Sevilla

**Fecha Actual: Fecha Factura:**  
18/01/2015 2015-01-18 22:44:43

#	Tarifa	Descripcion	Precio
5	a	a	1

**Total:**  
23 €



## Socio:

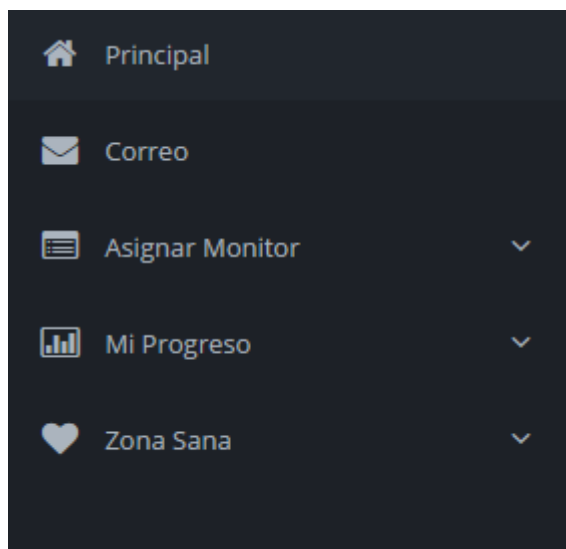
El requisito principal para poder acceder como Socio es haber sido registrado en la plataforma, esta acción viene dada por el Administrador.

Una vez que tenemos acceso a nuestra cuenta, podemos acceder mediante nuestras credenciales en el login.

La funcionalidad es muy similar en todos los roles, ya que volvemos a tener un menú desplegable en la parte izquierda de la Web, donde se encuentran todas las funciones que podemos realizar.

Entre ellas difieren la posibilidad de ver estadísticas, actualizar medidas, asignar a nuestro monitor personal..etc.

El menú encontrado por un usuario de rol socio es el siguiente:



El socio unicamente podra asignarse el monitor con el cual desee trabajar desde asignar monitor le saldra una lista con los monitores disponibles y sus datos y mediante el boton asignar quedara asignado a dicho monitor.

ID	Nombre	Apellidos	Especialidad	Popularidad	Telefono	Foto	Acciones
36	Monitor	dfsd	sadfasd	50	661242492		<button>Asignar</button>
37	Monitor	dfsd	sadfasd	50	661242492		<button>Asignar</button>
41	Monitor	dfsd	sadfasd	50	661242492		<button>Asignar</button>

En mi progreso encontraremos acceso a un formulario donde añadirán los usuarios su medidas con las cuales se generan las graficas que encontramos en su pagina principal.

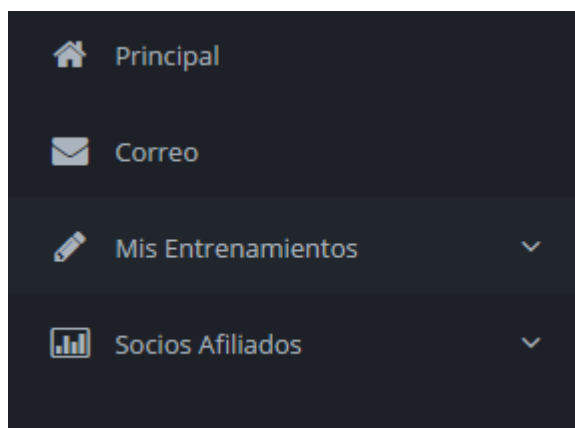
Edad	<input type="text" value="1"/>	^ v
Altura (cm)	<input type="text" value="1"/>	^ v
Peso(Kg)	<input type="text" value="1"/>	^ v
Antebrazo(cm)	<input type="text" value="1"/>	^ v
Hombro(cm)	<input type="text" value="1"/>	^ v

### Monitor:

Como bien hemos mencionado anteriormente, para este perfil también tenemos que poseer una cuenta de acceso que será dada una vez que el Administrador registre al monitor en la plataforma.

Este monitor tendrá acceso a las funciones comunes ya nombradas como el correo y algunas específicas como la gestión de entrenamientos, todas ellas fácilmente accesibles en el menú desplegable de la izquierda.

El menú disponible para los monitores



En socios afiliados podemos encontrar un enlace a una lista de los socios que tienen asignado dicho monitor solo como información no tiene acciones asignadas.

Lista de Socios Afiliados					
ID	Nombre	Apellidos	Sexo	Direccion	Foto
28	carlos	gonzalez	m	castillo n8	

En mis entrenamientos tenemos la posibilidad de crear ejercicios y listar los ejercicios registrados por todos los monitores.

Mediante el siguiente formulario realizaremos el ingreso del ejercicio

Grupo Muscular

Observaciones



Numero Repeticiones

Nombre

Peso

El **peso** es de: 50 kg

Y la lista de ejercicios como todas las listas mostradas anteriormente tenemos la posibilidad de borrar o editar el ejercicio elegido.

ID	Grupo Muscular	Observacion	Repeticiones	Nombre	Peso	Series	Vista 1	Vista 2	Demostración	Acciones
9	pecho	Recústate de espalda sobre un banco y sujeta 2 mancuernas al nivel del pecho, a los lados del cuerpo, con las palmas apuntando hacia tus pies. Eleva las mancuernas en forma recta hacia arriba hasta que tus codos se encuentren cerca de trabarse y bájalas lentamente luego de una breve pausa. Exhala al levantar las mancuernas e inhala al bajarlas.	15	Prensa de Pecho en Banco	15	5			Video	<a href="#">Borrar</a> <a href="#">Editar</a>
10	pecho	Recústate de espalda sobre un banco y sujeta 2 mancuernas al nivel del pecho, a los lados del cuerpo, con las palmas apuntando una hacia otra. Eleva las mancuernas en forma recta hacia arriba hasta que tus codos se encuentren cerca de trabarse y bájalas lentamente luego de una breve pausa. Exhala al levantar las mancuernas e inhala al bajarlas.	15	Prensa de Pecho en Banco	15	5			Video	<a href="#">Borrar</a> <a href="#">Editar</a>

En listar entrenamientos nos encontramos con la lista de entrenamientos realizados por el monitor logeado y la posibilidad de crear, editar o borrar.

Mis Entrenamientos								
Añadir+								
ID	Tipo	Nombre	Duracion	Numero de Ejercicios	Dieta	Observacion	Intensidad	Acciones
2	pecho	pecho mancuernas	30	3	normal		media	<div>Borrar</div> <div>Editar</div>

En general podemos encontrar Widget's y funcionalidad extra comunes a todos los Usuarios como un calendario en la parte derecha mediante un botón desplegable, también tenemos los botones de desconexión, bloqueo en la parte superior haciendo un click en la imagen del Usuario que ha accedido. Finalmente con la breve explicación dada en los distintos apartados y la parte específica, podremos hacer uso total de la Web y todas sus funcionalidades, ya que es muy intuitiva y fácil de utilizar.

## Extras

En este último apartado vamos a especificar que hemos añadido de forma relevante o ajena a lo exigido por la guía de realización:

- Tres entidades más con sus respectivas relaciones
- Plantilla Bootstrap con diseño Responsive totalmente adaptado
- Utilización de envío de correos
- Inclusión de Adobe Flash con JavaScript