Game FOCUS

2024/25

SIMON WALLNER, Jonas Muxel, Nils miessgang

HTL Dornbirn

4bWI

# Vorwort

Das vorliegende Projekt wurde vom Projektteam im Rahmen des SWP-Unterrichts der 4bWI an der HTL-Dornbirn verfasst. Die Arbeit behandelt das nutzen verschiedener Technologien im Frontend, sowie im Backend, mit Schwerpunkt auf einer sorgfältig implementierten API-Schnittstelle.

Das Projekt wurde vom Projektteam kurz nach beginn des neuen Schuljahres 2024/25 gestartet, und wurde bis zum Ende des ersten Halbjahres bearbeitet.

Wir wünschen ihnen viel Spaß und neue Erkenntnisse beim Lesen dieser Diplomarbeit.

# Abstract

Asdf

Inhalt

[Vorwort 2](#_Toc188946239)

[Abstract 3](#_Toc188946240)

[Impressum 4](#_Toc188946241)

[Projektteam 4](#_Toc188946242)

[Simon Wallner 4](#_Toc188946243)

[Jonas Muxel 4](#_Toc188946244)

[Nils Miessgang 4](#_Toc188946245)

[1 Projektmanagement 5](#_Toc188946246)

[1.1 Projektauftrag 5](#_Toc188946247)

[1.2 Projektziele 5](#_Toc188946248)

[1.3 Umweltanalyse 5](#_Toc188946249)

[1.4 Projektstrukturplan 5](#_Toc188946250)

[1.5 Meilensteinplan 5](#_Toc188946251)

[2 Aufgabenstellung 6](#_Toc188946252)

[3 Konzept 6](#_Toc188946253)

[4 Umsetzung 7](#_Toc188946254)

[4.1 Mockup 7](#_Toc188946255)

[4.2 Frontend 7](#_Toc188946256)

# Impressum

## Projektteam

### Simon Wallner

a

### Jonas Muxel

a

### Nils Miessgang

A

# Projektmanagement

## Projektauftrag

## Projektziele

## Umweltanalyse

## Projektstrukturplan

## Meilensteinplan

# Aufgabenstellung

# Konzept

# Umsetzung

## Mockup

## Frontend