

# PROJEKT- AUFTRAG

**Projektstartereignis:**

- Aufgabe im Unterricht ausgegeben

**Projektstarttermin:**

- 17.11.2023

**Formales Projektendereignis:**

- Entwicklung einer umfassenden Plattform für Steam-Nutzer, die verschiedene Funktionen bietet

**Projektendtermine:**

- 31.05.2024

**Projektziele:**

- **Steam News mit der Steam API:** Aktuelle Ereignisse und News auf der Webseite
- **Spiel Empfehlungen:** Spielvorschläge aufgrund von rating und reviews auf Steam → **möglicherweise mit KI**
- **Profile viewer:** Funktion, mit der man öffentliche Profile ansehen kann, sortiert nach Spielen
- **Inventar-Wert Berechner;** Berechnet den Wert des Inventories Mithilfe von Steam Market (item values)
- **Spiel-Rabatt Benachrichtigung:** Schickt eine Benachrichtigung, wenn eines der ausgewählten Spiele (Wishlist) einen Discount hat
- **Kalender mit Spielveröffentlichungen:** Ein Kalender, der alle Spiele auflistet, die in der nächsten Zeit herauskommen. Man kann mit einer Wunschliste Spiele markieren
- **Optional:** Ähnliche Funktionen mit der Playstation API

**Nicht-Projektziele:**

- Mobile-first

**Hauptaufgaben (Projektphasen):**

- Projektmanagement (Aufgabenteilung,...)
- Analyse
- Recherche
- Design
- Programmierung
- Testen
- Designvorschlagspräsentation

**Projektressourcen und –kosten:**

Ressourcen-/Kostenart	Mengen- einheit	Kosten (in Euro)
Steam API	1	0€
GPT-4 Turbo	? Tokens	? (0,01€/Token)

**Projektauftraggeber:**

- Michael Leeb

**Projektleiter:**

- Jonas Muxel

**Projektteam:**

- Nils Miessgang
- Fabian Lampert

.....  
*Vorname Nachname*, (Projektauftraggeber)

Jonas Muxel  
*Vorname Nachname*, (Projektleiter)