|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | PROJEKT- AUFTRAG | | | |  | | |
| **Projektstartereignis:**   1. Aufgabe im Unterricht ausgegeben | | **Projektstarttermin:**   1. 17.11.2023 | | | | | |
| **Formales Projektendereignis:**   1. Entwicklung einer umfassenden Plattform für Steam-Nutzer, die verschiedene Funktionen bietet | | **Projektendtermine:**   * 31.05.2024 | | | | | |
| **Projektziele:**   1. **Steam News mit der Steam API:** Aktuelle Ereignisse und News auf der Webseite 2. **Spiel Empfehlungen**: Spielvorschläge aufgrund von rating und reviews auf Steam 🡪 **möglicherweise mit KI** 3. **Profile viewer**: Funktion, mit der man öffentliche Profile ansehen kann, sortiert nach Spielen 4. **Inventar-Wert Berechner;** Berechnet den Wert des Inventories Mithilfe von Steam Market (item values) 5. **Spiel-Rabatt Benachrichtigung**: Schickt eine Benachrichtigung, wenn eines der ausgewählten Spiele (Wishlist) einen Discount hat 6. **Kalender mit Spielveröffentlichungen:** Ein Kalender, der alle Spiele auflistet, die in der nächsten Zeit herauskommen. Man kann mit einer Wunschliste Spiele markieren 7. **Optional**: Ähnliche Funktionen mit der Playstation API | | **Nicht-Projektziele:**   1. Mobile-first | | | | | |
| **Hauptaufgaben (Projektphasen):**   1. Projektmanagement (Aufgabenteilung,…) 2. Analyse 3. Recherche 4. Design 5. Programmierung 6. Testen 7. Designvorschlagspräsentation | | **Projektressourcen und –kosten:** | | | | | |
|  | Ressourcen-/Kostenart | Mengen-einheit | | Kosten (in Euro) |  |
|  | Steam API  GPT-4 Turbo | 1  ? Tokens | | 0€  ? (0,01€/Token) |  |
|  | |  | |  | |
| **Projektauftraggeber:**   1. Michael Leeb | | **Projektleiter:**   1. Jonas Muxel | | | | | |
| **Projektteam:**   1. Nils Miessgang 2. Fabian Lampert | | | | | | | |
| Jonas Muxel  *Vorname Nachname*, (Projektauftraggeber) *Vorname Nachname*, (Projektleiter) | | | | | | | |