

## Ejercicio 1: Operaciones con variables enteras y decimales (6.Operaciones)

Escribe un programa en c++ que:

1. Pida al usuario dos números enteros.
  2. Pida al usuario dos números decimales.
  3. Realice y muestre la suma de los enteros.
  4. Realice y muestre la multiplicación de los decimales.
  5. Muestre el resultado de la división del primer número entero entre el segundo número decimal.
- 

## Ejercicio 2: Cálculo del área y perímetro de un rectángulo (5.Area)

Crea un programa que:

1. Pida al usuario la base y la altura de un rectángulo (números decimales).
  2. Calcule el área del rectángulo con la fórmula:  $\text{Área} = \text{base} * \text{altura}$ .
  3. Calcule el perímetro con la fórmula:  $\text{Perímetro} = 2 * (\text{base} + \text{altura})$ .
  4. Muestre los resultados en pantalla.
- 

## Ejercicio 3: Conversión de temperatura (6.ConversionTemperatura)

Haz un programa que convierta temperaturas:

1. Pida al usuario una temperatura en grados Celsius (decimal).
  2. Convierta la temperatura a grados Fahrenheit usando la fórmula:  $\text{Fahrenheit} = (\text{Celsius} * 9/5) + 32$ .
  3. Muestre la temperatura en grados Fahrenheit.
- 

## Ejercicio 4: Dibujar figuras con asteriscos (Triángulo y Rectángulo) (7.Figuras1)

Crea un programa que imprima en pantalla un **triángulo** y un **rectángulo** con asteriscos (\*). Por ejemplo:

**Triángulo (tamaño 5)**

```
  *
 ***
*****
*****
*****
```

### Rectángulo (5x3)

```
*****  
*****  
*****
```

---

### Ejercicio 5: Dibujar un círculo y una flecha con asteriscos (8.Figuras2)

Crea un programa que imprima un **círculo** y una **flecha** con asteriscos (\*). Un ejemplo simple podría ser:

#### Círculo (Representación aproximada)

```
  * * *  
*       *  
*       *  
  * * *
```

#### Flecha

```
  *  
 * * *  
* * * * *  
  *  
  *
```