

# Regulated Array Grammars of Finite Index

C. Gruber, J. Reiter

TU Wien

3.März, 2010

# Table of contents

- 1 Preliminaries
  - n-dimensional array
- 2 Control mechanisms
- 3 Section no. 2
  - Lists I
  - Lists II
- 4 Section no.3
  - Tables
- 5 Section no. 4
  - blocs
- 6 Section no. 5
  - split screen

# n-dimensional array

Ein n-dimensionales Array  $A$  über ein Alphabet  $V$  (Menge aller non-terminal und terminal Symbole) ist eine Funktion

$$A : Z^n \rightarrow V \cup \{\#\} \quad n \in N = \{1, 2, \dots\}$$

wobei

$$\text{shape}(A) = \{v \in Z^n \mid A(v) \neq \#\}$$

endlich ist und  $\# \notin V$  als *background* oder *blank Symbol* bezeichnet wird. Das Array  $A$  kann nun so definiert werden

$$A = \{(v, A(v)) \mid v \in \text{shape}(A)\}.$$

# n-dimensional array production and grammar

Eine n-dimensionale Array Produktion  $p$  über dem Alphabet  $V$  ist ein Tripel  $(W, A_1, A_2)$  wobei  $W \subseteq Z^n$  eine endliche Menge von Koordinaten ist und  $A_1$  und  $A_2$  Abbildungen von  $W$  auf  $V \cup \{\#\}$  sind.

Eine n-dimensionale Array Grammatik kann nun als Sechstupel

$$G = (n, V_N, V_T, \#, P, \{(v_0, S)\})$$

definiert werden.  $\{(v_0, S)\}$  wird als Startarray (Axiom),  $v_0$  als Startvektor und  $S$  als das Startsymbol bezeichnet.

# matrix grammar

Eine Matrixgrammatik  $G_M$  ist ein 4-Tupel

$$G_M = (V_N, V_T, (M, F), S),$$

$F$  kann auch als Fehlermenge bezeichnet werden. Ist  $F = \emptyset$ , dann kann  $G_M$  als Matrixgrammatik ohne appearance checking bezeichnet werden.

# graph controlled grammar

Eine graph-controlled Grammatik  $G_P$  ist ein 4-Tupel

$$G_M = (V_N, V_T, (R, L_{in}, L_{fin}), S),$$

$R$  ist eine endliche Menge von Regeln  $r$  der Form

$$(l(r) : p(l(r)), \sigma(l(r)), \varphi(l(r))).$$

Falls alle Felder  $\varphi(l(r))$  leer sind für alle  $r \in R$ , dann kann  $G_P$  als graph-controlled Grammatik ohne appearance checking bezeichnet werden.

Matrix- und graph-controlled Grammatiken können in Arraygrammatiken direkt überführt werden, indem ihre Produktionen durch Arrayproduktionen ersetzt werden.

# graph controlled grammar

Eine graph-controlled Grammatik  $G_P$  ist ein 4-Tupel

$$G_M = (V_N, V_T, (R, L_{in}, L_{fin}), S),$$

$R$  ist eine endliche Menge von Regeln  $r$  der Form

$$(l(r) : p(l(r)), \sigma(l(r)), \varphi(l(r))).$$

Falls alle Felder  $\varphi(l(r))$  leer sind für alle  $r \in R$ , dann kann  $G_P$  als graph-controlled Grammatik ohne appearance checking bezeichnet werden.

Matrix- und graph-controlled Grammatiken können in Arraygrammatiken direkt überführt werden, indem ihre Produktionen durch Arrayproduktionen ersetzt werden.

# bounded derivations

## Index einer Ableitung

Der Index einer Ableitung  $D$  eines Terminalobjekts  $w$  in einer Grammatik  $G$  ist mit der maximalen Anzahl von non-terminal Symbolen, die in einem Zwischenableitungsschritt vorkommen, definiert und wird mit  $ind_{G,D}(w)$  bezeichnet.

Weiters bezeichnet  $ind_{G,min}(w)$  bzw.  $ind_{G,max}(w)$  das Minimum bzw. das Maximum aus der Menge

$$\{ind_{G,D}(w) \mid w \text{ is generated by } G\}$$

Entsprechend gibt es nun die Definition fr die Grammatik

$$ind_Y(G) = sup\{ind_{G,Y}(w) \mid w \text{ is generated by } G\} \quad Y \in \{min, max\}$$

Bei einer endlichen Index Restriktion nur Objekte  $w$ , die von einer Grammatik  $G$  mit einer Ableitung  $ind_{G,Y}(w) \leq k$  fr  $Y \in \{min, max\}$ .



# bounded derivations

## Index einer Ableitung

Der Index einer Ableitung  $D$  eines Terminalobjekts  $w$  in einer Grammatik  $G$  ist mit der maximalen Anzahl von non-terminal Symbolen, die in einem Zwischenableitungsschritt vorkommen, definiert und wird mit  $ind_{G,D}(w)$  bezeichnet.

Weiters bezeichnet  $ind_{G,min}(w)$  bzw.  $ind_{G,max}(w)$  das Minimum bzw. das Maximum aus der Menge

$$\{ind_{G,D}(w) \mid w \text{ is generated by } G\}$$

Entsprechend gibt es nun die Definition für die Grammatik

$$ind_Y(G) = \sup\{ind_{G,Y}(w) \mid w \text{ is generated by } G\} \quad Y \in \{min, max\}$$

Bei einer endlichen Index Restriktion nur Objekte  $w$ , die von einer Grammatik  $G$  mit einer Ableitung  $ind_{G,Y}(w) \leq k$  für  $Y \in \{min, max\}$ .

# grammar with prescribed teams

Eine Grammatik mit prescribed teams  $G_t$  ist ein 4-Tupel

$$G_t = (V_N, V_T, (P, R, F), S),$$

$G = (V_N, V_T, P, S)$  ist eine kontextfreie Grammatik,  $R$  ist eine endliche Menge von Teams aus  $P$  und  $F$  ist die Menge von Produktionen, die bei dem appearance checking bersprungen werden knnen. Ist  $F = \emptyset$ , dann kann  $G_t$  als Grammatik mit prescribed teams ohne appearance checking bezeichnet werden.

# Beispiel für eine Grammatik mit prescribed teams(1)

## 2-dimensionale Array-Grammatik mit prescribed teams:

$$G = (n, \{D, E, L, Q, R, S, U\}, \{a\}, \#, (P, R, F), \{((0, 0), S)\})$$

$$P = \left\{ \begin{array}{l} \# \\ S\# \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} L \\ aD \end{array}, \begin{array}{l} \# \\ L \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} L \\ a \end{array}, D\# \rightarrow aD, \begin{array}{l} \#\# \\ L \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} aU \\ a \end{array}, \right.$$

$$D\# \rightarrow aR, \begin{array}{l} \# \\ R \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} R \\ a \end{array}, U\# \rightarrow aU,$$

$$U\# \rightarrow aU, U \rightarrow E, \begin{array}{l} \# \\ R \end{array} \rightarrow \begin{array}{l} Q \\ a \end{array}, R \rightarrow a, E \rightarrow a \}$$

# Beispiel für eine Grammatik mit prescribed teams(2)

$$R = \left\{ \left\langle \begin{array}{c} \# \\ S\# \end{array} \rightarrow \begin{array}{c} L \\ aD \end{array} \right\rangle, \left\langle \begin{array}{c} \# \\ L \end{array} \rightarrow \begin{array}{c} L \\ a \end{array}, D\# \rightarrow aD \right\rangle, \right. \\ \left. \left\langle \begin{array}{c} \#\# \\ L \end{array} \rightarrow \begin{array}{c} aU \\ a \end{array}, D\# \rightarrow aR \right\rangle, \left\langle \begin{array}{c} \# \\ R \end{array} \rightarrow \begin{array}{c} R \\ a \end{array}, U\# \rightarrow aU \right\rangle, \right. \\ \left. \left\langle U\# \rightarrow aU, U \rightarrow E, \begin{array}{c} \# \\ R \end{array} \rightarrow \begin{array}{c} Q \\ a \end{array} \right\rangle, \langle R \rightarrow a, E \rightarrow a \rangle \right\}$$

$$F = \left\{ \begin{array}{c} \# \\ R \end{array} \rightarrow \begin{array}{c} Q \\ a \end{array} \right\}$$

# unnumbered lists

- Introduction to  $\text{\LaTeX}$
- Course 2
- Termpapers and presentations with  $\text{\LaTeX}$
- Beamer class

# numbered lists

- ➊ Introduction to  $\text{\LaTeX}$
- ➋ Course 2
- ➌ Termpapers and presentations with  $\text{\LaTeX}$
- ➍ Beamer class

# numbered lists with pause

- 1 Introduction to  $\text{\LaTeX}$
- 2 Course 2
- 3 Termpapers and presentations with  $\text{\LaTeX}$
- 4 Beamer class

# numbered lists with pause

- 1 Introduction to  $\text{\LaTeX}$
- 2 Course 2
- 3 Termpapers and presentations with  $\text{\LaTeX}$
- 4 Beamer class



# numbered lists with pause

- 1 Introduction to  $\text{\LaTeX}$
- 2 Course 2
- 3 Termpapers and presentations with  $\text{\LaTeX}$
- 4 Beamer class

# numbered lists with pause

- ➊ Introduction to  $\text{\LaTeX}$
- ➋ Course 2
- ➌ Termpapers and presentations with  $\text{\LaTeX}$
- ➍ Beamer class

# Tables

Date	Instructor	Title
WS 04/05	Sascha Frank	First steps with $\text{\LaTeX}$
SS 05	Sascha Frank	$\text{\LaTeX}$ Course serial

# Tables with pause

A	B	C
1	2	3
A	B	C

# Tables with pause

A	B	C
1	2	3
A	B	C

# Tables with pause

A	B	C
1	2	3

A	B	C
---	---	---

# blocs

title of the bloc

bloc text

title of the bloc

bloc text

title of the bloc

bloc text

# splitting screen

- Beamer
- Beamer Class
- Beamer Class Latex

Instructor	Title
Sascha Frank	L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X Course 1
Sascha Frank	Course serial