Miriam Jańczak

numer albumu: 229761

3 stycznia 2018 prowadzący: dr hab. Paweł Zieliński

# Obliczenia naukowe

### Lista 5

# Opis problemu

Rozwiązanie układu równań liniowych:

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b},\tag{1}$$

dla danej macierzy  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  i wektora prawych stron  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ , gdzie  $n \ge 4$ .

Macierz  $\boldsymbol{A}$  jest rzadką macierzą blokową o następującej strukturze:

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & C_1 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ B_2 & A_2 & C_2 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & B_3 & A_3 & C_3 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & B_{v-2} & A_{v-2} & C_{v-2} & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & B_{v-1} & A_{v-1} & C_{v-1} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & B_v & A_v \end{pmatrix},$$
(2)

 $v = \frac{n}{\ell}$ , zakładając że n jest podzielne przez  $\ell$ , gdzie  $\ell \geqslant 2$  jest rozmiarem wszystkich kwadratowych macierzy wewnętrznych (bloków)  $\boldsymbol{A}_i$ ,  $\boldsymbol{B}_i$ ,  $\boldsymbol{C}_i$ ,  $\boldsymbol{0}$ .

Macierze  $A_i$ ,  $B_i$ ,  $C_i$ , 0 są następującej postaci:

- (i)  $\mathbf{A}_i \in \mathbb{R}^{\ell \times \ell}$ ,  $i = 1, \dots, v$  macierze geste,
- (ii)  $\mathbf{0} \in \mathbb{R}^{\ell \times \ell}$  macierz zerowa,
- (iii)  $\boldsymbol{B}_i \in \mathbb{R}^{\ell \times \ell}, \ i=2,\ldots,v$  macierze z niezerowymi dwoma ostatnimi kolumnami:

$$\boldsymbol{B}_{i} = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 & b_{1\ell-1}^{i} & b_{1\ell}^{i} \\ 0 & \cdots & 0 & b_{2\ell-1}^{i} & b_{2\ell}^{i} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & b_{\ell\ell-1}^{i} & b_{\ell\ell}^{i} \end{pmatrix},$$
(3)

(iv)  $C_i \in \mathbb{R}^{\ell \times \ell}$ ,  $i = 1, \dots, v-1$  – macierze diagonalne:

$$C_{i} = \begin{pmatrix} c_{1}^{i} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c_{2}^{i} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & c_{\ell-1}^{i} & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & c_{\ell}^{i} \end{pmatrix}.$$
(4)

W celu rozwiązania układu równań liniowych  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  (1) należało zastosować dwie metody:

- (a) metodę eliminacji Gaussa w wersji bez wyboru elementu głównego oraz z częściowym wyborem elementu głównego,
- (b) obliczyć rozkład LU macierzy A w wersji bez wyboru elementu głównego oraz z częściowym wyborem elementu głównego, a następnie rozwiązać układ LUx = b.

### Sposób przechowywania macierzy

Macierz A dana w zadaniu posiada tylko  $(\ell+3)n-3\ell$  elementów nie będących zerami  $-v\cdot\ell^2$  w blokach  $A_i$ ,  $(v-1)\cdot 2\ell$  w blokach  $B_i$  i  $(v-1)\cdot\ell$  w blokach  $C_i$ , co świadczy o tym, że A jest macierzą rzadką. Przechowywanie macierzy A w standardowy sposób (tablica dwuwymiarowa  $n\times n$ ) byłoby więc dość nieefektywne. Aby temu zapobiec użyta została specjalna struktura do przechowywania macierzy rzadkich SparseMatrixCSC z języka Julia, w której macierze przechowywane są w skompresowanym porządku kolumnowym. W celu optymalizacji czasowej dostępu do elementów tak przechowywanej macierzy pod kątem zaimplementowanych algorytmów używano macierzy transponowanej, co jednak nie miało wpływu na ogólną ich postać, dlatego zostanie pominięte w rozważaniach.

# Opis algorytmów

 $Metoda\ eliminacji\ Gaussa\ jest$  algorytmem mającym szerokie zastosowanie w rozwiązywaniu podstawowych problemów algebry liniowej takich jak rozwiązywanie układów równań liniowych, obliczanie rzędu macierzy, jej wyznacznika, macierzy odwrotnej czy rozkładu  ${\it LU}$  macierzy. Wykorzystuje ona elementarne operacje na macierzy takie jak mnożenie wiersza przez skalar czy odejmowanie od siebie dwóch wierszy.

#### Rozwiązywanie układów równań metodą eliminacji Gaussa

#### Opis działania

Zasadą działania metody eliminacji Gaussa przy rozwiązywaniu układów równań jest stopniowa eliminacja niewiadomych przez odpowiednie kombinowanie równań tak, aby zastąpić dany układ Ax = b równoważnym mu układem z macierzą trójkątną górną.

W pierwszym kroku zostaje wyeliminowana niewiadoma  $x_1$  z n-1 równań poprzez odejmowanie dla  $i=2,\cdots,n$  odpowiedniej krotności pierwszego równania od i-tego równania, aby wyzerować w nim współczynnik przy  $x_1$ . Takie postępowanie powtarzane jest dla kolejnych niewiadomych  $x_k$ , gdzie dla  $i=k+1,\cdots,n$  od i-tego równania odejmowana jest odpowiednia krotność k-tego równania.

Aby możliwe było wykonanie powyższej procedury każdy z elementów diagonalnych w macierzy musi być różny od zera. W momencie kiedy tak nie jest potrzebna jest modyfikacja algorytmu, a mianowicie zamiana wiersza z zerowym elementem na diagonali z innym który w tym miejscu nie posiada zera, w praktyce w i-tym kroku algorytmu wyszukuje się w i-tej kolumnie element (zwany elementem głównym) o największej co do modułu wartości i wiersz z takim elementem zamienia się miejscem z i-tym wierszem. Taka zamiana zawsze jest możliwa, gdyż w przeciwnym przypadku macierz byłaby osobliwa.

Ostatnim krokiem jest rozwiązanie powstałego układu z macierzą trójkątną górna za pomocą algorytmu podstawiania wstecz. Polega on na obliczeniu:

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^n}{a_{ii}}$$

dla wierszy i od n do 1.

Metoda eliminacji Gaussa ma złożoność  $O(n^3)$ , a algorytm podstawiania wstecz  $O(n^2)$ . Zatem, aby rozwiązać układ równań, trzeba wykonać łącznie  $O(n^3)$  operacji.

#### Zastosowane modyfikacje

Jak już zostało wspomniane, macierz A jest macierzą rzadką ponadto posiada ona specyficzną blokowo-trójdiagonalną postać (2) co umożliwia zredukowanie w znacznym stopniu liczby wykonywanych operacji w stosunku do metody eliminacji Gaussa stosowanej dla macierzy gestych.

Zauważyć można, że postać macierzy A zapewnia, że wiele elementów znajdujących się pod diagonalą będzie zerami i nie będzie konieczne ich zerowanie.

Rozpatrując pierwszych  $\ell-2$  kolumn widać że elementy niezerowe mogą znajdować się jedynie w bloku  $A_1$ , a więc tylko w  $\ell$  pierwszych rzędach. Idąc dalej, dla kolejnych  $\ell$  kolumn wszystkie niezerowe elementy będą znajdować się najniżej w bloku  $B_2$  albo w bloku  $A_3$  – czyli  $2\ell$  pierwszych rzędach, a dla jeszcze następnych  $\ell$  kolumn w blokach  $B_3$  i  $A_4$  – czyli  $3\ell$  pierwszych rzędach. Biorąc pod uwagę następne kolumny schemat będzie się powtarzał dając możliwość wyprowadzenia ogólnego wzoru na indeks ostatniego niezerowego elementu  $e_{non,0}$  w danej kolumnie k:

$$e_{non\ 0}(k) = \min\left\{\ell + \ell \cdot \left| \frac{k+1}{\ell} \right|, n\right\}$$
 (5)

Również, poza ostatnimi  $\ell$  wierszami, w każdym wierszu ostatnim niezerowym elementem jest element leżący na diagonali bloku  $C_i$ . Można zauważyć, że owe elementy znajdują się zawsze w odległości  $\ell$  od elementów na diagonali macierzy A. Natomiast dla ostatnich  $\ell$  rzędów najbardziej wysunięte na prawo elementy niezerowe leżą w n-tej kolumnie. Powyższa obserwacja pozwala na wyprowadzenie wzoru tym razem na indeks kolumny  $k_{last}$ , w której znajduje się ostatni niezerowy element w rzędzie r:

$$k_{last}(r) = \min\{r + \ell, n\}. \tag{6}$$

Oczywiście, jeżeli w danym kroku metody eliminacji Gaussa r-ty rząd odejmowany jest od rzędów pod nim, nie jest konieczne modyfikowanie elementów w kolumnach o większych od  $k_{last}(r)$  indeksach.

Metoda eliminacji Gaussa prowadzi do układu z macierzą trójkątną górną, który rozwiązywany jest za pomocą algorytmu podstawiania wstecz, który w tym przypadku także poddawany jest drobnym modyfikacjom w celu ograniczenia liczby wykonywanych operacji.

Warto zauważyć tutaj, że w wyniku eliminacji Gaussa poza elementami pod diagonalą bloków  $C_i$  w macierzy A nie powstały żadne nowe elementy niezerowe. Wystarczy zatem dla każdego wiersza sumować elementy tylko do pewnej kolumny określonej wyprowadzonym wcześniej wzorem (6).

Metodę eliminacji Gaussa z opisanymi modyfikacjami przedstawia Algorytm 1.

Zakładając, że  $\ell$  jest stałą, złożoność obliczeniowa zmodyfikowanej metody eliminacji Gaussa, wynosi O(n). Zewnętrzna pętla eliminacji Gaussa wykonuje n-1 przebiegów, środkowa maksymalnie  $2\ell$ , natomiast wewnętrzna maksymalnie  $\ell$ . Z kolei w algorytmie podstawiania wstecz zewnętrzna pętla wykonuje n przebiegów, natomiast wewnętrzna maksymalnie  $\ell$ . Jest to znacząca poprawa względem standardowej metody eliminacji Gaussa.

#### Algorytm 1: Eliminacja Gaussa

```
Dane wejściowe:
                                                 dana w zadaniu macierz postaci (2),
                                                 wektor prawych stron,
                                                rozmiar macierzy A,
                                                rozmiar bloku macierzy \boldsymbol{A}.
Dane wyjściowe:
                                               wektor zawierający rozwiązania układu Ax = b.
                                   \boldsymbol{x}
function eliminacja_gaussa(A, b, n, \ell)
     for k \leftarrow 1 to n-1 do
           e_{non\ 0} \leftarrow \min\left(\ell + \ell \cdot \left\lfloor \frac{\mathsf{k}+1}{\ell} \right\rfloor, n\right)
           k_{last} \leftarrow \min(\dot{\mathbf{k}} + \ell, n)
           for i \leftarrow k + 1 to e_{non \ 0} do
                if A[k][k] = 0 then
                       error współczynnik na przekątnej równy zeru
                 z \leftarrow A[i][k]/A[k][k]
                 \mathbf{A}[\mathsf{i}][\mathsf{k}] \leftarrow 0
                 for j \leftarrow k + 1 to k_{last} do
                       A[i][j] \leftarrow A[i][j] - z \cdot A[k][j]
                 \boldsymbol{b}[\mathsf{i}] \leftarrow \boldsymbol{b}[\mathsf{i}] - \mathsf{z} \cdot \boldsymbol{b}[\mathsf{k}]
     for i \leftarrow n downto 1 do
           k_{last} \leftarrow \min(i + \ell, n)
           for j \leftarrow k + 1 to k_{last} do
                \mathsf{suma} \leftarrow \mathsf{suma} + \boldsymbol{x}[\mathsf{i}] \cdot \boldsymbol{A}[\mathsf{i}][\mathsf{j}]
           x[i] \leftarrow (b[i] - suma)/A[i][i]
     return x
```

Powyżej został rozpatrzony wariant metody eliminacji Gaussa bez wyboru elementu głównego, czasami jednak lepiej sprawdza się algorytm z tzw. częściowym wyborem (umożliwia rozwiązanie układu kiedy na diagonali macierzy pojawiają się elementy zerowe), w tym wypadku oznacza to wybranie wiersza, dla którego element w eliminowanej kolumnie i ma największą co do modułu wartość i zamienienie go z i-tym wierszem (po zamianie eliminacja jest kontynuowana w zwykły sposób).

W praktyce taka zamiana wierszy bywa kosztowna, szczególnie kiedy operacje wykonywane są na dużych macierzach, dlatego przy metodzie eliminacji Gaussa z wyborem elementu głównego pierwszą wprowadzoną zmianą jest stworzenie wektora permutacji wierszy (p), w którym pamiętane jest na jakiej aktualnie pozycji w macierzy znajduje się dany wiersz. Wpływ tego zabiegu na algorytm jest taki, że zamiast odwołania do konkretnego wiersza zostaje wykonane odwołanie do jego pozycji w wektorze permutacji.

Wybór elementu głównego sprawia również, że niemożliwe jest zachowanie wyliczonych wartości  $k_{last}$ , gdyż odejmowanie wierszy w innej kolejności, może doprowadzić do powstania nowych elementów niezerowych. Konieczne jest zatem nowe, szersze oszacowanie  $k_{last}$ . Zauważyć moż-

na, że w czasie eliminowania współczynników z  $\ell-2$  pierwszych kolumn najdalszy niezerowy element można stworzyć w kolumnie z indeksem  $2\ell$  – poprzez odejmowanie  $\ell$ -tego wiersza, który w tej kolumnie posiada niezerowy element. Podczas eliminowania współczynników z kolejnych  $\ell$  kolumn najdalszy niezerowy element można stworzyć w kolumnie z indeksem  $3\ell$ , analogicznie poprzez odejmowanie  $2\ell$ -tego wiersza, który w tej kolumnie posiada niezerowy element. Stosowanie powyższego rozumowania dla dalszych kolumn prowadzi do uzyskania nowego wzoru na  $k_{last}$ , mianowicie:

$$k_{last}(k) = \min\left\{2\ell + \ell \cdot \left\lfloor \frac{k+1}{\ell} \right\rfloor, n\right\}.$$
 (7)

Podobne ograniczenie zastosowane jest również podczas wykonywania algorytmu podstawiania wstecz – nie powstają żadne nowe elementy niezerowe poza tymi już uwzględnionymi, jedyną zmianą jest uwzględnienie permutacji wiersza, co jednak w zasadzie nie wpływa na szacowaną wartość.

Metodę eliminacji Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego przedstawia Algorytm 2

Złożoność obliczeniowa zmodyfikowanej metody eliminacji Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego jest gorsza niż bez wyboru elementu głównego z powodu zastosowanych szerszych ograniczeń na  $k_{last}$ , jednak przy założeniu, że  $\ell$  jest stałą nie wpływa to na ogólną złożoność O(n).

#### Rozkład LU

#### Opis działania

Układy równań liniowych z niektórymi typami macierzy da się rozwiązać w sposób stosunkowo łatwy, takimi macierzami są np. macierze trójkątne – górna i dolna. Idea rozkładu  $\boldsymbol{L}\boldsymbol{U}$  macierzy  $\boldsymbol{A}$  jest taka, żeby przedstawić ją za pomocą iloczynu

$$A = LU, \tag{8}$$

macierzy trójkątnej dolnej  $\boldsymbol{L}$  z elementami na przekątnej równymi 1 i macierzy trójkątnej górnej  $\boldsymbol{U}$ , za pomocą których układ równań da się rozwiązać w stosunkowo łatwy sposób.

Taki rozkład można uzyskać za pomocą znanej już metody eliminacji Gaussa. Metoda ta przekształca macierz  $\boldsymbol{A}$  do macierzy trójkątnej górnej, która stanie się macierzą  $\boldsymbol{U}$ . Macierz  $\boldsymbol{L}$  zostaje stworzona poprzez zapamiętanie mnożników użytych do eliminacji kolejnych współczynników macierzy  $\boldsymbol{A}$  i tak mnożnik użyty do wyzerowania elementu  $a_{ij}$  zapisujemy w i-tym wierszu i j-tej kolumnie macierzy  $\boldsymbol{L}$ . Cały rozkład  $\boldsymbol{L}\boldsymbol{U}$  można przeprowadzić bezpośrednio na macierzy  $\boldsymbol{A}$  oszczędzając w ten sposób pamięć.

Złożoność obliczeniowa wyznaczenia rozkładu LU to  $O(n^3)$ , umożliwia on jednak stosunkowo szybkie rozwiązywanie wielu układów równań w których macierz jest taka sama, a zmienia się wektor prawych stron. W tym wypadku eliminacja Gaussa o dużej złożoności wykonywana jest tylko raz, a rozwiązywanie układów dzieli się na dwa etapy:

$$\begin{cases} Lz = b \\ Ux = z, \end{cases} \tag{9}$$

co dzięki postaci macierzy L i U (macierze trójkątne) można wykonać w  $O(n^2)$  operacji.

Algorytm 2: Eliminacja Gaussa z częściowym wyborem elementu głównego

```
Dane wejściowe:
                                          \boldsymbol{A}
                                                          dana w zadaniu macierz postaci (2),
                                                          wektor prawych stron.
                                                          rozmiar macierzy A,
                                                          rozmiar bloku macierzy A.
Dane wyjściowe:
                                          \boldsymbol{x}
                                                — wektor zawierający rozwiązania układu Ax = b.
function eliminacja_gaussa_z_elementem_głównym(A, b, n, \ell)
      p \leftarrow \{i : i \in \{1, ..., n\}\}
      for k \leftarrow 1 to n-1 do
             \begin{split} e_{non~0} \leftarrow \min\left(\ell + \ell \cdot \left\lfloor \frac{\mathsf{k} + 1}{\ell} \right\rfloor, n\right) \\ k_{last} \leftarrow \min\left(2\ell + \ell \cdot \left\lfloor \frac{\mathsf{k} + 1}{\ell} \right\rfloor, n\right) \end{split}
             for i \leftarrow k + 1 to e_{non \ 0} do
                    r_{\max} \leftarrow \mathsf{m} \ \mathrm{takie}, \ \mathrm{\dot{z}e} \colon \boldsymbol{A}[\mathsf{p}[\mathsf{m}]][\mathsf{k}] = \max(|\boldsymbol{A}[\mathsf{p}[\mathsf{q}]][\mathsf{k}]| : \mathsf{q} \in \{\mathsf{i}, \dots, e_{non\ 0}\})
                    if p[r_{\text{max}}] = 0 then
                           error macierz osobliwa
                    swap (p[k], p[r_{max}])
                    z \leftarrow A[p[i]][k]/A[p[k]][k]
                    A[p[i]][k] \leftarrow 0
                    for j \leftarrow k + 1 to k_{last} do
                           A[p[i]][j] \leftarrow A[p[i]][j] - z \cdot A[p[k]][j]
                    \boldsymbol{b}[\mathsf{p}[\mathsf{i}]] \leftarrow \boldsymbol{b}[\mathsf{p}[\mathsf{i}]] - \mathsf{z} \cdot \boldsymbol{b}[\mathsf{p}[\mathsf{k}]]
      for i \leftarrow n downto 1 do
             k_{last} \leftarrow \min\left(2\ell + \ell \cdot \left\lfloor \frac{p[i]+1}{\ell} \right\rfloor, n\right)
             for j \leftarrow k + 1 to k_{last} do
                    \mathsf{suma} \leftarrow \mathsf{suma} + x[\mathsf{j}] \cdot A[\mathsf{p}[\mathsf{i}]][\mathsf{j}]
             x[i] \leftarrow (b[p[i]] - suma)/A[p[i]][i]
      return x
```

#### Zastosowane modyfikacje

Rozkład LU dla macierzy A w postaci 2 jest wyznaczany w sposób bardzo podobny do metody eliminacji Gaussa. Jednak zamiast zerowania elementów  $a_{ik}$  podstawiane są mnożniki  $z = a_{ik}/a_{kk}$ , które stanowią elementy macierzy L.

Złożoność obliczeniowa wyznaczenia takiego rozkładu jest w oczywisty sposób taka sama, co złożoność dla metody eliminacji Gaussa bez wyboru elementu głównego (Algorytm 1) czy z częściowym jego wyborem (Algorytm 2), a więc, przy założeniu, że  $\ell$  jest stałą, wynosi O(n).

W celu rozwiązania układu równań liniowych Ax = b, gdzie A = LU czyli LUx = b należy podzielić obliczenia na dwa etapy 9. Drugi etap obliczeń czyli rozwiązanie układu Ux = z nie różni się w zasadzie niczym od algorytmu podstawiania wstecz, nie ulega także zmianie wartość  $k_{last}$ , która wskazuje na to do której kolumny w danym wierszy należy sumować. Aby rozwiązać układ Lz = b należy zastosować algorytm podstawiania w przód, który jest podobny do algorytmu podstawiania wstecz, jednak zaczyna się od pierwszego wiersza i sumowane są elementy z kolumn coraz dalszych, a nie coraz wcześniejszych. Algorytm obliczania Lz = b został oczywiście odpowiednio zoptymalizowany ze względu na specyficzną postać macierzy. Warto zauważyć że elementy zerowe w macierzy L są na tych samych indeksach co te w macierzy

A. Niepotrzebne jest więc rozpoczynanie sumowania od pierwszej kolumny dla każdego wiersza. W zasadzie takie sumowanie ma miejsce tylko dla  $\ell$  pierwszych wierszy. Dla kolejnych  $\ell$  wystarczy sumować od kolumny  $\ell-1$ , a dla jeszcze dalszych  $\ell$  kolumny  $2\ell-1$ , itd. Tę zależność można przedstawić za pomocą następującego ogólnego wzoru:

$$k_{from}(r) = \max\left\{\ell \cdot \left| \frac{r-1}{\ell} \right| - 1, 1\right\}. \tag{10}$$

Metode rozwiązania układu równań liniowych za pomocą rozkładu LU macierzy A prezentuje Algorytm 3.

Złożoność obliczeniowa rozwiązywania układu równań liniowych z rozkładu LU wynosi O(n), ponieważ rozwiązanie Ux=z ma taką samą złożoność jak w metodzie Gaussa, a rozwiązanie Lz = b w oczywisty sposób ma także zbliżoną do tej złożoność.

```
Algorytm 3: Rozwiązywanie układu równań przy użyciu rozkładu LU.
  Dane wejściowe:
                                            macierz (2) po przekształceniu do postaci, gdzie nad przekatną znaj-
                                            dują się elementy macierzy U, a pod przekątną L,
                                            wektor prawych stron.
                                           rozmiar macierzy A,
                                           rozmiar bloku macierzy A.
  Dane wyjściowe:
                                x – wektor zawierający rozwiązania układu Ax = b.
  function rozwiązanie LU(A, b, n, \ell)
       for i \leftarrow 1 to n do
            suma \leftarrow 0
           k_{from} \leftarrow \min\left(\ell \cdot \left| \frac{\mathsf{i}-1}{\ell} \right|, n\right)
            for j \leftarrow k_{from} to i-1 do
                \mathsf{suma} \leftarrow \mathsf{suma} + \mathsf{z}[\mathsf{j}] \cdot \boldsymbol{A}[\mathsf{i}][\mathsf{j}]
            z[i] = b[i] - suma
       for i \leftarrow n downto 1 do
            \mathsf{suma} \leftarrow 0
            k_{last} \leftarrow \min(i + \ell, n)
            for j \leftarrow i + 1 to k_{last} do
                 \mathsf{suma} \leftarrow \mathsf{suma} + \boldsymbol{x}[\mathsf{i}] \cdot \boldsymbol{A}[\mathsf{i}][\mathsf{i}]
```

Wyniki

return x

 $x[i] \leftarrow (z[i] - suma)/A[i][i]$ 

Wnioski